ウル技大技林

金田一技彦監修

徳間書店

1989年1月20日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第5巻第2号（通巻72号）

356タイトルのゲームから
便利な隠しコマンド、
大切なパスワード、
日常役立つ法則など
全746本を収録

ファミコンゲーム Magazine No.2特別付録①

ファミコン技

ウル技(テク) 大技林(だいぎりん)

金田一技彦監修

徳間書店

ウル技 大技林 金田一技彦監修

ファミリーコンピュータマガジン

目次

超有名技50選編……3

50音順ゲーム別字引編……19

さくいん

あ	20	い	24	う	28	え	31	お	35
か	37	き	40	く	54	け	56	こ	59
さ	63	し	66	す	69	せ	79	そ	83
た	84	ち	89	つ	90	て	91	と	95
な	103	に	108	ぬ	—	ね	108	の	—
は	109	ひ	114	ふ	115	へ	123	ほ	124
ま	127	み	131	む	132	め	132	も	135
や	—			ゆ	138			よ	138
ら	139	り	140	る	142	れ	142	ろ	144
わ	145								

本書の効能

①ファミコン創世期から現在までのウル技が一堂に会しました。これ1冊でほとんどのゲームの役立つ技が調べられます。
②カラーページでは思い出に残るウル技を50本選びました。ファミコン史上に永遠に残る名場面をどうぞ楽しんで下さい。
③モノクロページにはウル技をぎっしり詰めこみました。ゲームタイトルを50音順に並べたので調べやすくなっています。
④自分の調べたいゲームの載っているページを開いてじっくり読みましょう。そのゲームの新しい楽しみ方がわかります。

大技林（だいぎりん）

ウル技（テク）

超有名技50選編

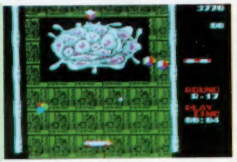
懐かしのゼビウス無敵から
最新のマリオ3の無限1UPまで
ゲーム好きなら絶対に
知っていなければいけない技を
50本選びました。
それぞれのやり方は
モノクロページを
参照して下さい。

アルカノイドII

やり方は24ページ

16面までは面セレクトがあるけど、そこから先ではこの技がなければ生きていけない。なかなか複雑なコマンドだ。

コンティニュー



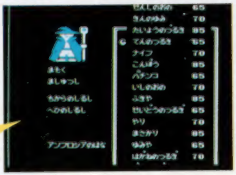
◎ラウンド17で、コンティニューしたばっかりのところ

ウルティマ

やり方は30ページ

カンタンな手順で最強になれる。しかしこの技はカセットによってできないものもある。

レベル1で最強に



◎強くなってしまった。これはできるカセットだったのか

F1レース

やり方は34ページ

とにかく忍耐の必要な技。何度もチャレンジしないとできない。たいてい、2〜3時間はかかるだろう。

ハイパーターボ

◎時速496キロにもなる。カーブも曲がりやすくなる

オホーツクに消ゆ

やり方は37ページ

ファミコン界初のアダルトなシーンが話題になった。ただしほんのちょっとの間しかこの姿は見られない。

めぐみが脱ぐ

⇨バスタオルをとってほしいな

◎あれ。背中向けちゃったよ

©TAITO CORP・Richard A.Garriot／Origin Systems Inc.／PONY CANYON・Nintendo・アーマープロジェクト／アスキー

がんばれ！ゴエモンからくり道中

やり方は40ページ

コンティニュー

ゴエモン2ではゲームオーバーしたときに選べるようになっているコンティニューだけど、前作は隠しコマンドだった。

●ステージ2でコンティニューしたばっかりのところ

キャプテン翼

やり方は42ページ

全スコアメモ

これを知っていればどんな対戦も可能だという、全スコアメモをどど～んとでっかい表で紹介する。

●ぼくらの青春はサッカーだぁ！

ギャラクシアン

やり方は42ページ

音楽が鳴り出す

いろいろな音楽が聞ける技の元祖。でもゲームとは関係ない、シバの女王とかナウシカの曲なんかが鳴る。

●音楽が鳴っているときは何のゲームだかわからない

究極ハリキリスタジアム

やり方は44ページ

乱闘モード

投手と打者が戦い、勝ったほうが有利になるという；血の気の多い若者向きの、とんでもない技。連打できる指が必要。

●男同士の戦いだ。ぶっとばせーっ！

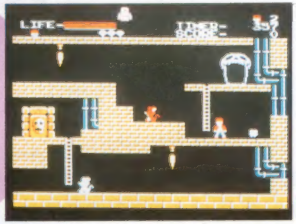
©KONAMI・高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO・TAITO CORP・㈱ナムコ

グーニーズ

やり方は54ページ

映画と同じ音楽が軽快だった、このゲーム。おならマイキーとかおかまマイキーなどバクダンを使用した下品なギャグ技が豊富だった。

コンティニュー



ステージ2でコンティニューしたところ

グラディウス

やり方は55ページ

何年たっても忘れられない技。とってもリズミカルなコマンドだから。

パワーアップ

スタートしたばっかりのときでも……

最強の装備になってしまうのさ

月風魔伝

やり方は58ページ

デカキャラがぐりんぐりん動くゲームが、いきなり終わってしまう技。

いきなりエンディング

バーンと風魔がカッコつけて

龍骨鬼がバコーンと滅びる

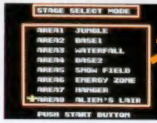
映画のようなラスト

©KONAMI

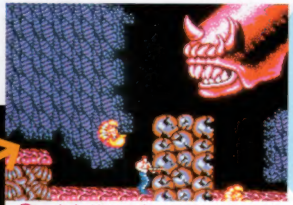
魂斗羅(コントラ)

やり方は63ページ

どんな面にも行けるコマンド。いきなり後半の面に行って難しさを実感できる。



○このような画面でどこの面に行くかを決定する



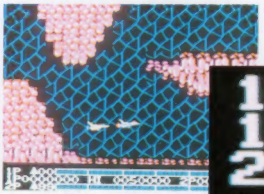
面セレクト

○いきなりこんなデカキャラ

沙羅曼蛇(サラマンダ)

やり方は65ページ

はたして、パカパカやられまくってもだいじょうぶなように、この技が用意されているのだろうか？



○もうすでに255機になっています

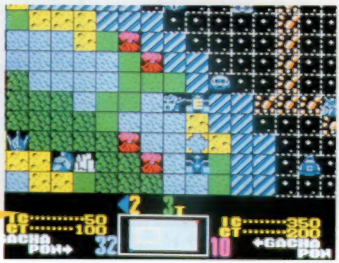
○表示では99だけど実際は255機になってます

いきなり255機

SD(スーパーディフォルメ)ガンダム

やり方は72ページ

貴重なホワイトベースがたくさん手に入るということは、この技を知った人がクリアできなければ恥!?



ホワイトベース大量生産

○カンタンすぎてウソ技だと思った人もいるくらい

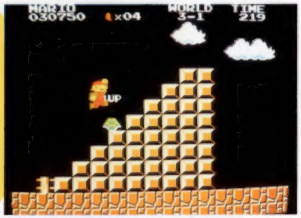
©KONAMI・創通エージェンシー／日本サンライズ／BANDAI

スーパーマリオブラザーズ

やり方は73ページ

これが元祖の無限1UP。全面クリアできる人でもこの技をできるとはかぎらないムズかしい技だ。だからこれができればスゴいのだ。

無限1UP



●タイミングが非常にキビシイわけです

スーパーマリオブラザーズ2

やり方は74ページ

1UPがカンタンになった。ポールの法則もそうだけど、無限1UPもやりやすくなった。

ポールの法則

⇨ポールで1UP

●カンタンにできる

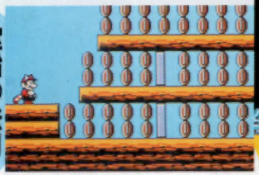
無限1UP

スーパーマリオブラザーズ3

やり方は74ページ

無限1UPはまた難しいものになった。そのかわり1UPするチャンスは増えた。

宝船の法則



●コインばっかりの船出現

無限1UP

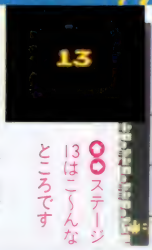
●カロンを利用して1UPしました

©Nintendo

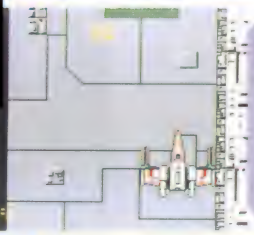
スターウォーズ

やり方は77ページ

この技を覚えておくと、ゲームを買ってパッケージをやぶったばかりでも、オビワンやC3POやレイア姫に会える。



●ステージ13はこ～んなところです



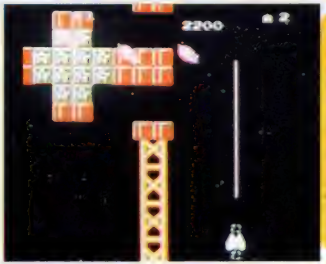
面セレクト

スターソルジャー

やり方は77ページ

レーザーは確かにすごそうに見えるけど効果はどうだろう。連射スティックを使ったらかえってよくないかも。

●一直線に伸びるレーザーは一種のすがすがしさがあります



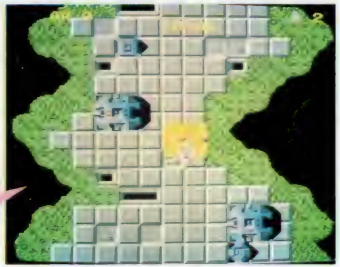
いきなりレーザー

スターフォース

やり方は78ページ

ゼビウスの無敵技のあとに出現した、無敵技第2弾。そのころは無敵なんていったら、超・メガ・すごかった//

無敵!!



●敵と当たってもぜんぜん平気なのでした

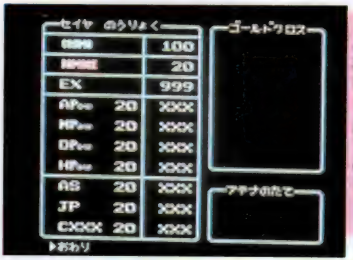
TM&© Lucasfilm Ltd.(LFL)1987.ALL Right Resserved.©㈱ナムコ・HUDSON／MOMO・テクモ

聖闘士星矢（セイントセイヤ）

やり方は80ページ

EXが999になるとものすごく強い星矢を作れる。聖衣をつけないでも紫龍を一撃で倒せるのだ。

◎とっても強力な星矢になっているのがおわかりかな



最高レベルに

ゼビウス

やり方は82ページ

この技が無敵の元祖。初めてこの技を体験したときは、ものすごい感動を覚えたものだが、今は無敵なんか当り前になってしまった。

無敵!!

◎コマンド入力すると数字が現れる

◎このように敵にバシバシ当たっても平気なのだ

ゼルダの伝説

やり方は82ページ

裏面というのは、いつもとマップや敵の強さなんかがちょっと違う、もうひとつのゲームのこと。

裏面

◎レベルーだけどマップの違いで裏面であることがわかる

©車田正美／集英社／テレビ朝日／東映動画／BANDAI・㈱ナムコ・Nintendo

双截龍(ダブルドラゴン)

やり方は88ページ

最大のレベル7にミッション2でなれる技。手順はややこしいけど、かなり楽になるので、試す価値はある。

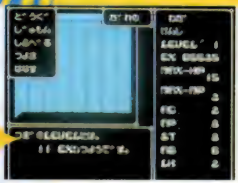
●ここで、ミッション2なのにガ～ンとレベル7になってしまう

ディープ ダンジョンIII

やり方は92ページ

RPGだけどこの技で強くすれば、単なるアドベンチャーゲームになってしまうかな？

EXが65535に



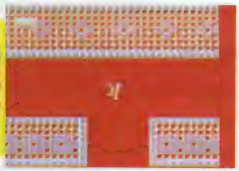
●EXがこんなにいったいぜんたいどうしましょう

テグザー

やり方は93ページ

かなり複雑なコマンドの無敵技。リセットボタンまで使うのがすごい。敵に触れても、エネルギーが減らなくなる。

無敵!!



●敵とぶつかると画面が真っ赤になるけど平気

デジタル・デビル物語 女神転生

やり方は94ページ

やり方がわかっていてもなかなか試すことのできない技。なぜならエンディングまで行かないとできないから。

●イベントの場所がかなり違う面

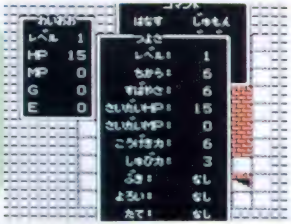
©テクノスジャパン・ハミングバードソフト／スクウェア・ゲームアーツ・㈱ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック／シップス

ドラゴンクエスト

やり方は98ページ

名前別初期能力判別法

主人公に付ける名前によって能力の差が微妙にある。よく研究して自分の好みの名前にすることができる。



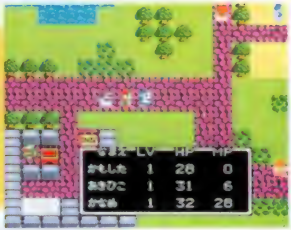
●それぞれの名前によってここに表示される能力が違うのだ

ドラゴンクエストII

やり方は98ページ

2人目と3人目の名前を決められる

出会うまで2人目の王子と3人目の王女の名前はわからない。ところが名前を決められるコマンドがあった。



●キミが自由につけた3人の勇者の名前で、愛情をこめて遊べるぜ

ドラゴンクエストIII

やり方は100ページ

女性のキャラならだれでも装備できるまほうのビキニ。なかなか効力もあります。

●まほうのビキニはよろいの一種。装備すると守備力が116になる

●こんな姿に

まほうのビキニ

©エニックス

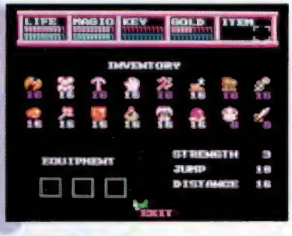
ドラゴンスレイヤーⅣ

やり方は101ページ

クラウンとドラゴンスレイヤー以外のアイテムがいっぱい手に入る技。

さらに128回も生き返られるようになる。

ほとんどフルアイテム



◎見よ！　コマンド入力でこのフルアイテムだ。どんなもんだい

ドルアーガの塔

やり方は102ページ

面セレクトがいきなりできるようになり、さらにとっても変な面にも行けるようになる。

面セレクト

◎最終のステージ60にも行けるけど、アイテムを持ってないからクリアは不可能

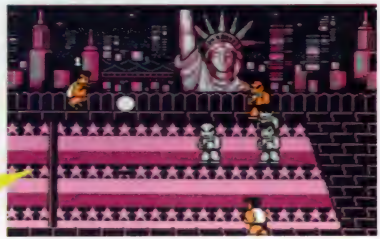
熱血高校ドッジボール部

やり方は109ページ

謎のチームの出現方法は謎に包まれていたが、ある条件を満たせばいいことが発見されたのだ。また謎のチームとはくにお率いる熱血高校だ。

謎のチーム出現

◎おお一っ、お前はくにおじゃないか。謎のチームとは熱血高校だったのか



©㈱日本ファルコム／㈱ナムコ・㈱ナムコ・テクノスジャパン

ハイウェイスター

やり方は110ページ

誰でも全面制覇が可能な面セレクトだ。

ゲームを始めてすぐできる技だから本当にだれでもできる。

面セレクト

なんとこのように最終面のステージ8もセレクトできる

ファイナルファンタジー

やり方は117ページ

パズルゲームがおまけについている。これを遊ぶには船が必要だから誰でもすぐというわけにはいかない。解くと何かいいことが起きる。

おまけゲーム

15個のコマを動かして順番に並べるゲーム

ファミリースタジアム'87

やり方は119ページ

どのチームとも対戦できる全パスワードを紹介する。同じチーム同士で対戦できるのなんかもある。

全パスワード

Mチーム対Mチームの最強対決。こんなすごい対戦もできる

©スクウェア・㈱ナムコ

ファミリーテニス

やり方は119ページ

ワールドツアーで全選手がどのオープンからでも始められるパスワードを紹介する。

全パスワード

●キミの好きなキャラクタを選んで、好きなオープンから始めよう

ファンタジーゾーン

やり方は122ページ

ノリのいいゲームをしたあとにはノリのいい曲を存分に楽しむサウンドテストモード。エンディングまで行く腕がないとダメ。

サウンドテスト

●これが感動のサウンドテスト画面だ。ここでやっと曲を選べる

ぼくってウパ

やり方は124ページ

タイトル画面でかなり複雑なコマンドを入力することによって、6－3まで面セレクトできる技。

面セレクト

●ウパッ！というわけでワールドの表示が画面に出れば成功

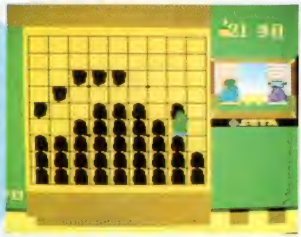
©㈱ナムコ・SEGA／SUN SOFT・KONAMI

本将棋

やり方は126ページ

画面がバグるいわゆるバグ面といえばこれが元祖。この技をやるにはものすごい時間が必要だけどやってみるとかなり衝撃的だ。

画面がバグる



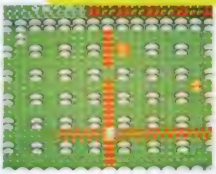
●とんでもなく根気のいる技なのではたしてチャレンジする人がいるのだろうか

ボンバーマン

やり方は126ページ

パスワードをいじくって遊ぶのはこれが元祖ではないかな。普通にゲームを楽しむ時間以上に変な面で楽しむことが多かったゲーム。

パスワードで変画面



●うっひゃ〜と叫ぶくらい気味悪い画面になった

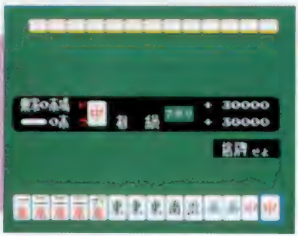
●まるで雪でも降ったかのようなきれいな画面

麻雀

やり方は127ページ

コマンド技の中では最古ではないだろうか。すごい技のように思えるけど、配パイがよくても必ずあがれるわけではないのが悲しい。

すごい配パイ



●これがウル技の結果、配られたもの。役満目前なのだがわかるかな

©セタ・HUDSON SOFT・Nintendo

松本亨の株式必勝学

やり方は129ページ

ピクチャーセレクトというのはゲームの中に出てくるすべての画面を見られるモード。このゲームはグラフィックがいいのでとても楽しい。

○ウインク！

○ガ、ガ～ン

○ようこそ♡

○買いだぁ～

燃えろ!!プロ野球'88決定版

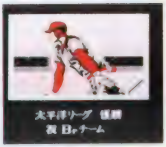
やり方は136ページ

全チーム の優勝寸前のパスワードを紹介しよう。

そのパスワードを入力してから1勝しなければ優勝シーンを見ることはできない。腕が必要なのだ。

○Gチーム強い

○主砲とどろく



○よく取った！

○Hチーム優勝

桃太郎伝説

やり方は136ページ

最強パスワードで何ができるのが楽しいかというと、それはやはり女風呂に入ることでしょ。

○うぶっ　女湯に潜入できたぞ

○強そうだ

©IMAGINEER CO.,LTD・JALECO・HUDSON SOFT

妖怪道中記

やり方は139ページ

すずめのお宿でとってもいいことがある。右の写真のような色っぽい女の子が悩殺ポーズで我々の目を楽しませてくれる。

女の子の悩殺ポーズ

○おお、これは現実なのか夢なのか

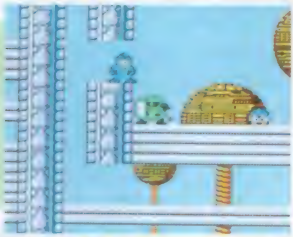
○これはすごい。ラッキー

ロックマン

やり方は144ページ

無限1UPといってもマリオのヤツのように黙って見ていればいいというものではない。いろいろと動かなければいけないのだ。

無限1UP



○このIUPアイテムを何度も何度も何度も何度も何度も取る

ワイワイワールド

やり方は145ページ

この技はエンディングまでいかないとできない。ヘタな人はチョット悲しい。

サウンドテスト

○エンディングのあと記念写真を撮るとそのあとに……

○コナミマンが登場する。ウインクすると曲が変化

©㈱ナムコ・CAPCOM・KONAMI

大技林（だいぎりん）

ウル技（テク）

50音順ゲーム別索引編

最初のゲームはアーガス
最後のゲームはワルキューレの冒険。
つまり50音順にゲームが
並んでいます。
タイトルさえわかれば
すぐにウル技が
調べられるように
なっています。

あ

アーガス

無敵 連射機能付もしくはコントローラⅠ・Ⅱ切り換えスイッチ付のジョイスティックが必要。ものによってはできないものもあるので注意。連射スイッチのあるジョイボールなら確実にできる。連射スイッチを連射するかしないかの中間の中途半端な位置にして、Ⓐボタンを押しながらスタート。コントローラⅠ・Ⅱ切り換えスイッチ付のジョイスティックの場合、スイッチをⅡ側にしてジョイスティックのセレクトボタンを押しながら、本体のコントローラⅠのスタートボタンを押す。

パネルの2度取り パネルの上はしを撃つと半分しか壊れない。そこでもう一度撃つと、完全に壊れて2回パネルを取ったことになって、得点が2倍。

25万8000点ボーナス 7面の地上パネルをB（バリア）、P（パワーアップ）、L（ランディングボーナス）、十の順に1つずつ取ると、ボーナス点として25万8000点入る。同じパネルを2コ以上取るとできない。

アーバンチャンピオン

BGMを消す ポーズをかけてそのポーズ音が鳴り終わらないうちにポーズを解除すると、BGMが消えてしまう。

形勢逆転のパターン 形勢が不利なときは、ファイティングポーズのまま1歩前進、2歩後退というパターンをくり返す。すると判定ラインを越えてもさらに後ろにさがり続け、そのうち画面の反対側にワープし形勢が逆転する。

アイギーナの予言

おじいさんをからかう パスワード入力画面でわざと間違えたパスワードを入れると画面のおじいさんが怒る。4回連続して間違えると怒りが頂点に達して画面が動かなくなり、リセットする以外なくなってしまう。

無敵 ギゼの洞くつの４つめ、コズンデールが道をふさいでいる面まで行く。そこでポーズをかけてコントローラⅡを(A)、(B)、(B)、右、上、左、(B)、(B)、(B)、左、上、(B)、(B)、右、上、下、右、右、下、(B)、右の順に押してからポーズを解除する。火の海やがけから落ちないかぎり無敵。

アイスホッケー

ゴールキーパーがいなくなる タイトル画面でコントローラⅠの(A)、(B)ボタンとⅡの(A)、(B)ボタンを押しながらスタート。すると１人用ゲームでも２人用ゲームでも、両チームのゴールキーパーがいなくなっている。

速く走る パックを持っていない光っているキャラは、進ませたい方向の十字ボタンを押しながら(A)ボタンを連打すれば、速く走らせることができる。

キーパーがパックをキープ キーパーがパックを持ったらすぐ(A)、(B)ボタンを同時に押そう。キーパーはずっとパックを持ったままになる。得点をリードしたとき使う技。

摩擦がなくなる チームセレクト画面でコントローラⅠの(A)、(B)ボタンとⅡの(A)、(B)ボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると氷面の摩擦がなくなり、(B)ボタンでフリップシュートしてみると、パックが浮きあがったままリンクをバウンドし続ける。

キャラが小さくなる ゲームが始まったらコントローラⅠの左とジョイスティックの右を押しながら(A)ボタンを押す。するとキャラが小さくなる。(A)ボタンを押すか壁にぶつかるともとに戻る。

愛戦士ニコル

ポーズコマンド コントローラⅡの(A)ボタンを押しながらスタートボタンを押すとポーズがかかる。

２面、３面から始まるコマンド タイトル画面で、コントローラⅠの(A)、(B)ボタンと十字ボタンの右を押しながらスタートすると２面から始められ、(A)、(B)ボタンと十字ボタンの左を押しながらスタートすると３面から始められる。

亜空戦記ライジン

⇨ライジン

悪魔城ドラキュラ

座ったままウエポンを投げる 十字ボタンの下を押しながら、ジョイスティックの上を押すと、座ったままウエポンが投げられる。

ステージ18にバグ面 ステージ18が始まったら階段のそばでしゃがんでから上に行く。登りきったらまたすぐしゃがんでから階段を下へ戻る。もう一度下でしゃがんでから階段を登ったときに足が宙に浮いていたら成功。どんどん上に行くととんでもないバグ面に突入する。

アスピック

敵を操る 戦闘中にコントローラⅡで敵を操作できる。

3Dダンジョンでハマったときの解決策 ハマった場所でセーブし、ディスクをA面にセット。タイトル画面が出たら、コンティニューする。

戦闘で確実に勝つ 移動中にコントローラⅠの十字ボタンの上を押しながら、敵と重なりジャンプすると、敵を確実に倒せる。

サムソンがスピードアップ 移動中にコントローラⅠのⒷボタンを押しながら十字ボタンを操作すると、サムソンがスピードアップ。

エンディングコマンド タイトル画面でスタートを選び、ロード中にコントローラⅠのⒶ、Ⓑ、スタート、セレクトの各ボタンを押しながらコントローラⅡのマイクに叫ぶとエンディングになる。

アタックアニマル学園

面セレクト タイトル画面でコントローラⅡの左下を押しながら、ⅠのⒷボタンを押すごとに面が進む。

コマ送り スタートボタンを押した後、セレクトボタンを押す。

アップルタウン物語

しらけ鳥が出現 コントローラⅡのⒶボタンを押しながら、コントローラⅡのマイクで歌う。

うさぎの人形が出たり消えたり コントローラⅡのⒶボタンを15回、Ⓑボタンを15回押す。

変な絵が出現 コントローラⅡのⒷボタンを5回押す。

隠しアイコン出現 コントローラⅡの十字ボタンの上を20回、下を20回押す。

双葉が伸びる 女の子が植木に水をやっているとき、コントローラⅡの十字ボタンの上を連打。

白い象が出現 コントローラⅠのセレクトボタンを13回、十字ボタンの右を1回押す。

階段から落ちる 女の子が2階から3階へ階段を昇っているときに、コントローラⅡのマイクで叫ぶ。降りているとき、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクで叫ぶと階段でころぶ。

猫がうんこをする 猫が3階にいるときに、コントローラⅡの十字ボタンの左を押し続ける。

女の子と猫が怒る 星座占いで生年月日をめちゃくちゃに入れる。

曲が変わる ピアノを弾いているときに、リセットを押すと、違う曲を演奏してくれる。

アトランチスの謎

面セレクト コントローラⅠのセレクトを33回、コントローラⅡのⒶボタンを22回押す。次にコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押したままスタートボタンを押し、セレクトボタンで面を選ぶ。

無敵 タイトル画面で、コントローラⅠのⒷボタンを33回押し、セレクトボタンと十字ボタンの上、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの下を全部押したままスタートボタンを押す。

フリープレー タイトル画面で、コントローラⅡのⒶボタンを11回押し、コントローラⅠのボタンを22回押してからゲームを始めると、人数が減らなくなる。

近くにボンを投げる コントローラⅠの十字ボタンの下、コントローラⅡの十字ボタンの上を押したまま、Ⓑボタンを押す。

アルカノイド

コンティニュー ゲームオーバー後のタイトル画面で、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを5回以上押してスタート。

あ

アルカノイドII

コンティニュー ゲームオーバー後のタイトル画面で、下、Ⓑ、右、左、Ⓐ、Ⓐ、上、Ⓑの順にボタンを押しスタート。

面セレクト ゲーム中にⒶボタンとスタートボタンを同時に押す。

ボールがスピードアップ タイトル画面で、コントローラⅠの右、Ⓐ、下、Ⓑ、左、Ⓐ、上、Ⓑの順にボタンを押す。

アルゴスの戦士

いきなり最終エリア エリア5のボスの部屋で、あと1度ダメージを受けたらゲームオーバーという状態にして扉の前に立つ。そしてゲームオーバーになりスタートボタンを押しコンティニューすると、いきなり最終エリアへ。

素手でパンチ くさりガマを持っていないとき、十字ボタンの上とⒷを連打。

アルマナの奇跡

石と肉が手に入る 2面のヤリが飛んでくる位置で、ロープをかけて登り、十字ボタンの左上を押すとすり抜けて石と肉が手に入る。

1UP ステージ2の砦の最初のガケをリフトで上がり、ピストルのある場所で左の壁にロープをかける。次にロープを登り、左端で十字ボタンの左上を押すと、すり抜けて1UP。

上半身が消える 岩のリフトに乗り、リフトが上がったらⒶボタンを連打する。

い

怒

面セレクト タイトル画面で、コントローラⅠの上、下、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、左、右、Ⓐ、Ⓑ、上、Ⓐ、下、右、右、左、Ⓑ、上、左、Ⓐ、右、Ⓑ、左、右、Ⓐ、左、上、Ⓐ、下、Ⓐ、右、左、Ⓑの順にボタンを押してスタート。Ⓐ、Ⓑボタンで面を選べる。

コンティニュー ゲームオーバーの表示が出る前に、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐの順にボタンを押す。

歩き続ける ヘリに乗り、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押し続けると、自爆したのに歩き続ける

「怒」の文字出現 ゲームを始めてすぐ、飛行機が墜落する画面でリセットボタンを押す。

怒II

タイトル文字が変に ゲームオーバーの表示が出たらスタートボタンをタイトルが出るまで押し続ける。

コンティニュー ゲームオーバーと表示される前に、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑの順にボタンを押す。

いきなりミュージシャン

曲のテンポを半分に カーソルをオートフレーズに切り替えるところに置き、十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押す。

カラー設定モード タイトル画面で、コントローラ[I]のⒶ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、右、左、セレクトの順にボタンを押す。十字ボタンの右で設定。

アルファベットが漂う グラフィックスイッチを使って泡を出しながらプレイしているとき、セレクトを押しもう一度カーソルをグラフィックスイッチに合わせ、右を押しながらスタートを押す。

ハッピーバースディが流れる JAPANを選びⒶボタンを押し、さらにセレクトボタンを2回押し、シンセ画面に切り替え、Ⓐボタンを押しながら十字ボタンの上を押す。

囲碁

L1に8手で勝つ 盤の右上すみを基準に、ヨコを1〜9、タテを一〜九としたとき、白5三、黒5一、白7五、黒9五、白3五、黒1五、白5四、黒5八の手の石を置く。

1943

スコアが変に スコアを10万点以上にし、画面上にたくさんの敵が出現したらスタートボタンを押す。

アイテムなしで連射 ジョイスティックを2プレーヤー用にして、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押す。

い

パスワード解読 好きな能力、好きなミッションから始められる方法。以下の表で解読。たとえば自機が攻撃力6、防御力5、エネルギータンク4、特殊武器5、武器使用時間4の能力で、ミッション16から始められるパスワードはFRAWK。

パスワードの例

F ●始まるミッションの数を表す(表1参照)。
R ●攻撃力と防御力を表す(表2参照)。
A ●エネルギータンクと特殊武器を表す(表3)。
W ●武器使用時間を表す(表4参照)。
K ●確認用パスワード (表5参照)。

表1：ミッション数を決めるパスワード

ミッション	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パスワード	0	7	E	L	S	Z	I	P	W	3	A	H

ミッション	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	
パスワード	U	5	K	F	1	6	8	D	M	R	T	

表2：攻撃力と防御力のパスワード

攻＼防	1	2	3	4	5	6
1	3	A	H	I	P	W
2	2	9	G	N	O	V
3	1	8	F	M	T	U
4	0	7	E	L	S	Z
5	4	B	C	J	Q	X
6	6	−	D	K	R	Y

表3：エネルギータンクと特殊武器のパスワード

エ＼特	1	2	3	4	5	6
1	I	D	8	3	Y	T
2	O	J	E	9	4	Z
3	V	Q	L	G	B	0
4	U	P	K	F	A	5
5	W	X	R	S	M	N
6	H	C	6	7	1	2

表４：武器使用時間のパスワード

武器使用時間のメータの数	1	2	3	4	5	6
パスワード	1	G	O	W	N	9ほS

表５：合計と使用可能ミッション確認用パスワード

合　計	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
パスワード	7	3	A	N	X	P	D	8	G	S	Q
使用可能なミッション	1	3	4	5	6	7	7	8	9	10	10

合　計	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
パスワード	J	E	F	M	R	K	L	Z	0	5	U
使用可能なミッション	11	12	13	14	15	16	17	17	18	20	22

表の使い方は以下のとおり。

①ミッション数を決定。表１からミッション16に対応するパスワードＦを選ぶ。

②攻撃・防御力を決定。表２で攻撃力６と、防御力５に対応するパスワードはＲ。

③エネルギータンク、特殊武器を決定。表３で、エネルギータンク４と特殊武器５に対応するパスワードはＡ。

④武器使用時間を決定。表４で武器使用時間のメーターの数４に対応するパスワードはW。

⑤今まで選んだ能力の数を合計する。６＋５＋４＋５＋４＝24

⑥表５により、いま計算した合計の数に対応する使用可能なミッションの数が、始めたいミッションの数と同じか、大きければOK。少なければ戻って数を低めに設定しなおす。合計数が表５以外はできない。

いっき

やられたときの音楽を消す　やられた後、スタートボタンを押しポーズをかけ、再びスタートボタンを押し、ポーズ解除。

い

無敵　3面の塀の陰でやられ、十字ボタンの左を押しながら鎌を投げ続ける。

井手洋介の実戦麻雀

ムダツモしない　専用コントローラのGとHを押しながら、Nのボタンを押し、そのままGとHを押し続け、ロンのボタンを押す。

点数ガーに　上のウル技を使い、800000点を越える。

インドラの光

変なウインドウ　城や町でスタートボタン連打。

う

ヴァリス

⇨夢幻戦士ヴァリス

ウィザードリィ

リセットで死なない　パーティが全滅する前にリセットボタンを押すとマル得。

ウィナーズカップ

謎のチームと対戦　下のパスワードの表から国を選び、その欄のパスワードを入力すると、謎の〝ひ■チーム〟と対戦できる。

全対戦パスワード　どの国のチームとも対戦できるパスワードは次のページの表だ。国を選び、その欄のパスワードを入力すると、自分の好きな国と対戦できる。

ひ■チームと対戦できるパスワード

	パスワード
JPN	0870142
FRG	1870042
BRA	2870932
FRA	3870832
KOR	4870732
GBR	5870632
ARG	6870532
USA	7870432

ウィンターゲームズ

変な点数　フィギュアスケートで後ろ向きに滑り、一度転ぶ。立ち上がって前に滑り、十字ボタンの左斜め上を押し続けときどき転ぶと、変な点数が出てくる。

プレイヤー＼コンピュータ	JPN	FRG	BRA	FRA
JPN		——	0210352	0320152
FRG	——		1210252	1320052
BRA	——	2110252		2320942
FRA	——	3110152	3220942	
KOR	——	4110052	4220842	4330642
GBR	——	5110942	5220742	5330542
ARG	——	6110842	6220642	6330442
USA	——	7110742	7220542	7330342

プレイヤー＼コンピュータ	KOR	GBR	ARG	USA
JPN	0430942	0540742	0650542	0760342
FRG	1430842	1540642	1650442	1760242
BRA	2430742	2540542	2650342	2760142
FRA	3430642	3540442	3650242	3760042
KOR		4540342	4650142	4760932
GBR	5440342		5650042	5760832
ARG	6440242	6550042		6760732
USA	7440142	7550932	7660732	

ヴォルガードII　⇨高機動戦闘メカヴォルガードII

うっでいぼこ

画面が変になる　パスワードを「ほこほこ…（最後の1文字のみ）4」と入力する。

いきなり金持ち 「4お444 4はひし7 す4444 444 44 44444 44444 444は4 か4か44 44 444 44444・4444た 614たの 7か4な4 12あ4」とパスワードを入力。

動けなくなる パスワードの文字を全部「4」にしてスタート。

パン屋のおねえさんがビキニに カウンターの前に行き、Ⓑボタンを200回押す。

うる星やつら

上の階へジャンプ タイヤキを3つ以上食べて、十字ボタンの上とⒶを押す。

ウルティマ

レベル1で最強 一度全滅し、生き返った1人をセーブしリセット。再びセーブした1人でゲームし、「キャラクタをつくる」を選ぶ。次にイージーモードで好きなキャラを4人選び、その中の1人だけに名前をつけリセットを押し、スタートすると、レベル1で最強になる。

MPが増える マップ移動中にⒷボタンを連打すると、MPが回復する。

勝手に名前をつけられる 名前入力のとき、一度文字を入れ、それを消してスタートすると、勝手にへんな名前が出てくる。

タイトル画面をパス Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押す。

魔法を必ず命中させる 敵がむかって左側にいるとき、Ⓐボタンで魔法をかける。

ウルトラマン

すぐハツ裂き光輪が撃てる ゼットンのところで、ジョイスティックを連射の状態にし、Ⓐ、Ⓑボタンを押し続けスタートボタンを連打して変身させると、ハツ裂き光輪が撃てるようになる。

無敵 ハヤタのときにセレクトボタンでポーズしてからスタートボタンを16回押す。ポーズを解除すると無敵になっている。しかしウルトラマンに変身すると無敵でなくなる。

え

エアー・フォートレス

表8面までのパスワード 左下の表のパスワードを入力。

表面

面	パスワード
2	I 8 T A
3	K A 9 1
4	6 K A I
5	8 N Y U
6	2 A P P
7	O S 8 5
8	S U G A

裏面

面	パスワード
2	1 1 N A
3	8 A J I
4	T O B I
5	N D A 4
6	M A 1 K
7	D O M O
8	7 N D E

裏面 コンティニューで、「GYUW」と入力してスタートボタンを押し、「AGOG」と入力して再びスタートボタン。さらに「OOON」と入力しスタートボタンを押す。そのほか、ゲームオーバー後に右上の表のパスワードを入力してもいい。

エアフット

ボスのところまでワープ 移動画面でポーズをかけ、セレクトボタン、Ⓐボタン3回、十字ボタンの上の順にボタンを押す。

無敵 ポーズをかけ、セレクト、Ⓐの順に3回ボタンを押し、十字ボタンの上を押し続ける。

面セレクト タイトルの画面で、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押す。

エイト・アイズ

サウンドセレクト ポーズをかけ、コントローラⅡの十字ボタンの左右を押し、Ⓐボタンで音楽を、Ⓑボタンで効果音を選ぶ。

ASO

コンティニュー ゲームオーバーの表示中にコントローラⅡのⒶ、Ⓑ、上、下、Ⓑ、Ⓐ、右、左の順にボタンを押しスタート。

SYDが消える E08以上のとき、セレクト画面のファイヤーの位置で敵にやられる。やられたらすぐセレクトを押し、もう一度セレクトを押すとゲーム画面にもどったときSYDが消える。

エキサイティングベースボール

出塁すれば得点 ランナーが出たら、スタート、Ⓐ、Ⓑ、スタート、Ⓐ、Ⓑ、……と繰り返し押してみよう。ランナーのリードが広がり、気づいたときはホームインしている。

必ずバントでアウト 対コンピュータのときⒷボタンを押したまま投球すると、バッターはバントするので必ずアウトにできる。

たて分身魔球 ジョイステックをつなぎ、コントローラの十字ボタンの上とジョイステックの下を押しながらボールを投げると、ボールがたて分身する。

すべてのランナーを動かす すべてのランナーを進塁させたいときはⒶボタン、帰塁させたいときはⒷボタンを押す。

デッドボールのまね ジョイステックをつなぎ自分の攻撃のとき十字ボタンの上とジョイステックの下を押しながらⒷボタンを押すと、バッターがデッドボールのときの格好をする。

エキサイティングボクシング

裏面 パスワードを「６６６６６６６６６６６６６６６６６６６４」と入力すると、覆面をしたボクサーと対戦できる。

エキサイトバイク

オーバーヒートなのに走る デザインコースでHのスーパージャンプ台をずらっと並べてスタート。そしてⒷボタン押しっぱなしでターボ状態のまま走ると、ジャンプを繰り返しながら走りオーバーヒートになっても走り続ける。

長持ちするターボ ゲームがスタートしたらすぐⒷボタンを押し続けると少しだけターボが長持ちする。

SD（エスディー）ガンダム エスパードリーム

⇨ SD（スーパーディフォルメ）ガンダム

ブレイクダンス ジョイステックをつなぎ、コントローラⅠが右ならジョイステックは左、コントローラⅠが左ならジョイステックは右にするとプレイヤーがブレイクダンスをする。

タイムストップを防ぐ 敵がタイムストップを使ってきたらセレクトボタンを連打する。超能力を使えるようになってからでなければ使用できないが……。

エスパ冒険隊

無敵 扉に入る瞬間にⒷボタンを押すと、以後Ⓑボタンを押さない限り無敵状態が続く。

エッガーランド

面セレクト ディスクのA面を入れて「B面にしてください」と出たらまたA面を入れ、コントローラⅠをⒶ、Ⓑ、上、下、右、左の順に操作し、ラウンドが00でない状態にしてスタート。B面をセットするとコントローラⅡのⒶボタンでセレクト画面になり、十字ボタンで面セレクトができる。

無敵とエンディング 前の技で2度目の「Ⓑ面にしてください」のメッセージが出たとき、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを同時に5回以上おす。するとMUTEKIと表示されエッガーショットが無限に使えるようになる。さらにコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを5回以上押したあとスタートボタンを押すと「B面にしてください」と出るので、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを同時に5回以上押してA面を入れるとエッガー大王とジャンケンできる。

エッガーランド迷宮の復活

面セレクト コンティニューを選んで「きいそうさ すきなとこ いくきのう みせなさい」と入力し、おわりを選ぶとタイトル画面に戻ったとき音が鳴る。ゲームが始まったらマップ画面にし、セレクトを押しながらコントローラⅠの十字ボタンで始めたい面を選びマップ画面を解除すると、選んだ面からプレイできる。

F1レース

背景が必ず荒地 本体の電源を入れリセットボタンを押しそのままスタートボタンを押す。そしてリセットボタンを離すとタイトル画面にポーズがかかるので、そこでもう一度スタートボタンを押すと背景が必ず荒地になる。

カーブを簡単に曲がれる 305キロ以上のスピードで走っているとき、Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すと305キロのままスリップもせずカーブを曲がれる。

ハイパーターボ スピードが時速416キロをこえるとハイパーターボがかかり497キロまで速度があがる。

F1レース ファミコングランプリ

好きなマシンを選べる タイムトライアルレースのレース設定画面のときコントローラⅡの下とⒶ、Ⓑボタンを押すと、No.1のマシンが表示されⒶボタンを押すごとにマシンが変わり、好きなマシンが選べる。ただし、ターボ車を選んだ場合は設定画面のほうもターボにしなければマシンが出てこない。

ジグザグ運転でコースをすべる タイムトライアルレースのNo.6で十字ボタンの右と左を交互に押し、マシンをしばらくジグザグ運転させるとマシンが回転する。

急に止まる オイルゾーンを通ってスリップしたとき、Ⓐ、Ⓑボタンを素早く離すとマシンが急にとまる。

エリュシオン

エンディング ミラクルワードを「ままらいいひひ」と5回入力しゲームを始め、Ⓑボタンで黄金のくわを装備すると、アイレックス族のエンディングが見られる。

画面が止まる ミラクルワードを全部「あ」と入力してゲームを始め、王様と話しをすると画面が止まる。

画面が変になる ミラクルワードを「えりゆしおんはとてもおもしろい」と入力すると画面が変になりリセットを押すか、電源を切るしかなくなる。

便利パスワード 「まやみねお（6回くりかえし）……まや」「はたりろ（6回くりかえし）……は」。この2つのミラクルワードは、どちらも初めから高いレベルでプレイできる。

エレクトリシャン

しゃがみながら右へすべる ジョイスティックをつなぎ、コントローラⅠの上とジョイスティックの下を押すとライトが右にすべる。

名前登録画面が変 名前登録画面でコントローラⅠの上を連打すると、画面が変になる。

エレベーターアクション

スローな弾が飛ぶ 2人用ゲームを始め、プレイヤー2が始まったらコントローラⅡの十字ボタンの上を押しながらⒷボタンを連打すると、最初の弾が後ろへ遅く飛んでいく。

ワープ スパイを13階の左端に立たせ、エレベータが下りてくるのを待って乗り込んだらすぐジャンプ、一瞬ガクンとしたとたんにすかさずⒶボタンを押すと18階にワープする。

お

オセロ

SLOTモード モードセレクト画面で、セレクトボタンとⒶボタンかⒷボタンを押すとモードがSLOTと出て2人用のSLOTゲームがプレイできる。

オトッキー

他のゲームのBGMを聞く 他のゲームをプレイ中にオトッキーで使いたい音を見つけたら、ディスクシステムの赤ランプが点灯してないことを確認してカードを抜く。そして使いたい音が鳴っている間にリセットを押す（このときインサートディスクの画面にならないゲームは出来ない）。次にオトッキーのディスクをロードしてモードセレクト画面でミュージックメーカーを選び、Ⓐボタンを押しながらスタートさせると、リセットする瞬間に鳴っていたBGMの中から1音だけ使用可能になる。

楽譜表示が変になる　ステップ録音モードで音符を入力するとき、♭を使ってからミュージックデータを見て楽譜に戻ると♯に変わる。これを利用して、楽譜の２〜４のどこでもいいから５シ♭としてミュージックデータを見る。楽譜に戻ると５ラ♯に変わっているので、ラをシに変え、ミュージックデータ見て楽譜に戻ると６ドという、ないはずの音程になる。６にカーソルを合わせてⒶボタンを何度も押すと画面が変になる。

オバケのQ太郎ワンワンパニック

天国面に行く　５日目以上で登場する、工場のエントツからときどき出てくる天使の輪のようなものの下にQちゃんをもぐりこませると、ケーキがいっぱいの天国面に行ける。

フリープレー　コントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの左と下、ジョイステックの右上をゲームがスタートするまで押しているとQちゃんの人数が減らなくなる。

面クリアで変な画面　面クリアしてからセレクトボタンをずっと押していると変な画面になる。そしてセレクトボタンを離し次の面に行くとき、素早くスタートボタンを押しポーズをかけると、変な画面になる。

オホーツクに消ゆ

得点の電話番号　0125―23―5000に電話すると現在の点数（捜査状況）を教えてくれる。

捜査再開コマンド　「つづく」の画面のとき、コントローラⅠのⒶボタンとセレクトボタン、コントローラⅡの十字ボタンの上を同時に押すと、捜査メモを取った場面から再開できる。

トランプがすぐ終わる　コントローラⅡのⒷボタンを押したままチップを５枚に合わせると、15枚かけたことになり１回で勝負が決まる。

ホテルの人に怒られる　北浜ホテルの看板に書いてある電話番号に、市外局番である「０１６」を付けて電話すると、ホテルの人に怒られてしまう。

めぐみが脱ぐ わごと温泉でバスタオルだけを体に巻いためぐみが出てきたら「なにかとれ」「めぐみのバスタオル」とコマンドを選ぶ。そのまま2分間待っていると、めぐみがバスタオルをとってくれる。後ろを向いてしまうけど。

おもいっきり探偵団 覇悪怒組

⇨覇悪怒組

オリュンポスの戦い

エンディングを何回も エンディングが終わってジエンドの文字が現れてからスタートボタンを押すと再びエンディングが見られる。

会話が変になる 神殿に入ったら、入口から数えて3つ目の柱のところで十字ボタンの下を押してしゃがみ、Ⓑボタンを押すと、会話画面が変になる。

か

ガーディック外伝

シューティングだけ楽しむ パスワードを「えいえるじい」と入力するとシューティング面だけ楽しめる。

BGMセレクト コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れると、"SOUND TES 1と表示され十字ボタンの左と右で数字が変わり、下を押すと音楽が鳴り、BGMが選べるようになる。

カイの冒険

メッセージをパス 話しが始まったらすぐにスタートボタンを押せば、メッセージがパスできる。

タイトル画面がすぐ見られる 電源を入れてからすぐリセットボタンを押すと、いきなりタイトル画面になる。

影の伝説

Ⓐボタン連打で点数が入る 城壁の5〜6段目のところで、Ⓐボタンを連打すると赤忍の刀とぶつかり点数が上がっていく。

ほとんど無敵 十字ボタンの左を押しながらⒶボタンを連打すれば、ぬけ穴のシーンはほとんど無敵。

10人の影 コントローラⅠのスタート、セレクト、Ⓐ、Ⓑ、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながら電源を入れ、タイトル画面がスクロールする前にコントローラⅠのⒶ、コントローラⅡのⒷの各ボタンを1回押してスタートすると影が10人になる。

カケフくんのジャンプ天国

海の底から不思議な音 ウィッキィーをつけたまま海に飛び込みコントローラⅠのⒷボタンを連打すると不思議な音がする。

10UP 1－3でポールの頂点に飛びつくとポールの反動で飛ばされ上の画面に切り換わる。この瞬間、十字ボタンの左を押しカケフくんがポールの頂点ではねとばされたら成功。ここでわざとやられると1－3がやりなおせるので、このことを何度もやれば最高の255人まで増やせる。

ガチャポン戦士

⇨ ＳＤ（スーパーデイフオルメ） ガンダム

亀の恩返し

マル得パスワード 「ＢＢＡ１３　５７９１２」と入力するとアクションエリアのボスとだけ戦える。「Ａ２Ａ４Ａ　６Ａ８Ａ０」と入力するとシューティングエリアだけプレイできる。「Ｅ３Ｄ３Ｄ３Ｄ３ＤＦ」と入力すると最終エリアだけプレイできる。

パワーアップ 各シューティングエリアのスタート地点で、まだ画面がスクロールする前に、コントローラⅠのセレクトボタンを押しながら十字ボタンを上、下、右、左の順に押す。するとそのエリアの最初から、パワーとスピードが最大の状態でスタート。

バーコードで4面に パッケージに書いてあるバーコードの数字の「４９８８６０７０００」を入力すると、シューティング面である4－1がプレイ出来る。

仮面ライダー倶楽部

風車の使い方 どのステージのどの場所でもいいから、ブロックを壊す。そして、風車が出たら、それをとってコントローラⅡのマイクに向かって息を吹きかける。風車が回って、減っていたライフを最大まで回復してくれる。

ライダールーレット必勝法 ライダールーレットで玉の回転が止まるとき、コントローラⅡのマイクに向かって息を吹きかける。うまくいくと勝ち続けることができる。しかし、勝ち続けていると、追い出されてしまうけど……。

仮面ライダーBLACK

2種類のエンディング ゴルゴムを倒したエンディングは、タイトル画面で、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと上を同時に押しながらスタートボタンを押す。するとディスクがロードされて、いきなりエンディングが始まる。もうひとつの地球が敵に征服されたエンディングは、タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字キーの下を押しながらスタートさせる。

カラテカ

無敵 まず最初の敵を倒し、柱が2本あるところに行く。そして後ろ足を柱の根元にあわせ、ⒶボタンかⒷボタンを押したまま敵にやられる。するとゲームオーバーにならず、構えずに敵につっこんだりしない限り無敵になっている。

ガリウス

⇨大魔司教ガリウス

カルノフ

面セレクト タイトル画面で、コントローラⅠのセレクトボタンと、十字ボタンの右、Ⓐ、Ⓑボタンを押しながら、コントローラⅡのⒶボタンを何回か押す。すると、そのコントローラⅡのⒶボタンを押した回数によって、1から9面までのどこかにいけるようになる。

コンティニュー ゲームオーバー画面のとき神様がメッセージを言ってくれる。そのとき、コントローラⅠのセレクトボタンとスタートボタンを押しているとコンティニューができ、やられた面の最初からスタートできるようになる。ただしコンティニューは、2回までしかできない。

やりなおしコマンド コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押すと、カルノフがひとりでにやられる。

ガルフォース

デモ画面が変 ディスクをセットしてタイトル画面が出たらスタートボタンを押す。すると「B面をセットしてください」と表示されるから、赤ランプがついていない事を確認してからリセットボタンを押す。すると、異様な音がして変なデモ画面が始まる。

ガンスモーク

コンティニュー ゲームオーバー表示中にコントローラⅠのⒶボタンを押しながらⒷ、上、下、左、右、Ⓑ、上、下、左、右の順に押し、Ⓐボタンを押したままスタート。

最初からマシンガンを持っている タイトル画面で、デモが始まる前に、コントローラⅠのⒶボタンを4回、セレクトを4回、十字ボタンの右を2回押してスタートすると、最初からマシンガンを持ってスタートすることができる。

ガンダム

⇨Zガンダムまたは SD（スーパーディフォルメ）ガンダム

がんばれゴエモン！ からくり道中

コンティニュー コントローラⅠのⒶボタンとⒷボタンを押したままスタートボタンを押すとコンティニューできる。しかし、アイテムなし、お金は半分という状態でやられた面の最初からのスタートとなる。

印籠の使用法 店の奥の迷路で地図がなくても印籠をもっていれば、Ⓐ、Ⓑボタンを押すだけで地図が出る。

消えたプリンセス

バグ面 持ち物でディスクを選びセーブすると「続ける／終わる」と画面に表示されるので、その時にコントローラⅠのⒷボタンを押しつつⒶボタンを押すと、画面が変になる。

奇々怪界

ボスの色が変わる ボスのところでスタートボタンを押しセレクトボタンでもう一方のプレイヤーへ変えると、ボスの色が変わる。

きね子II

メニューを英語に コントローラ[I]の下を押しながらⒷボタンを押すとメニュー画面のカタカナが全部英語になる。もう一度同じ操作をすると日本語に戻る。

キャッスルエクセレント

音楽が遅くなる タイトル画面でコントローラ[I]の十字ボタンをななめ方向に押し、同時にⒶ、Ⓑボタンを押す。

キャプテン翼

アナウンス早送り コントローラ[I]のⒷボタン連打で早送りできる。

後ろむきにドリブル 相手選手がドリブルしているとき、十字ボタンの上を押すと後ろにすすんでいるように見える。

東邦高戦に岬出場 「わむてぞく　ねはほざぐ　ちろぞゆるず　ふゆきぐぐ　ますきわげ　ぐよわびこぬ」とパスワードを入力すれば、AVGを解かなくとも岬を東邦高戦に出場させられる。

全日本VS東邦中 「おなねぞつ　うかへあご　むらちまつめ　らむもむひ　ろろからぬ　きおくぼえた」とパスワードを入れると全日本Jrユース対東邦学園中等部戦が始まる。

変なチームと対戦 下の表のパスワード（スコアメモ）を入力すると、変なチームとそれぞれ対戦できる。

対戦チーム	スコアメモ		
マッハー	えのめぎず うふむのべ	ぶろのひさ ぴぴさきお	せてめここぶ おへそごまび
パス	ぶぶぶぶぼ ぼぼぼぼぼ	ぼぼぼぼぼ ぼぼぼぼぼ	ぼぼぼぼぼぼ ぼぼぼぼぼぼ
レベルえ	つばさはつ つよいつよ	よいつよい いつよいつ	つよいつよい よいなあああ

面白パスワード(スコアメモ)　語呂合わせが面白く役にもたつ対戦パスワードは、下の表の通り。

対戦チーム	スコアメモ		
西ドイツ	ぼくはおお うふたりそ	ぞらつばさ ろつてゆう	とみさきたろ しようしよう
西ドイツ	きやぷてつ いいいいい	ばさいいい いいいいい	いいいいいい いいいいいい
東　邦	ようろつば にいきたい	にいきたい なようろつ	なようろつば ばにいきたい
カナダ	もえろもえ えろもえろ	ろもえろも もえろひゆ	えろもえろも うがこじろう
カナダ	おつとこれ もおしゆう	はみすきつ とてくもは	くたすこあめ おもしろいよ

全対戦パスワード　全国中学生サッカー大会対戦全パスワード、および国際Jrユース大会準決勝での、対フランスJrユースとの対戦パスワード、さらに、決勝の対西ドイツJrユースとの対戦パスワードも、翼、井沢、来生、滝のレベルも付け加えて公開（次ページの表参照）。

ギャラガ

大きなミサイル　Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押すと、２つ重なった大きなミサイルが発射できる。

ギャラクシアン

音楽が鳴る　コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、リセットボタンを何度も押すとシバの女王や風の谷のナウシカの一節などが聞けるようになる。

対戦チーム	スコアメモ	翼	来生	井沢	滝
南宇和	がけさそて えきまびも あふぶつなも のつにらひ べげかりね くつうねぬち	2	2	1	1
東一中	ぶふたぞな くほふぶも あじむぎぎも まぎぐらひ てばかるふ ばごくひじち	6	6	5	5
花輪	べほせぞと くほふぶも あがのころも ちすがらひ ひぜかるふ ばらずひじち	6	5	4	4
明和東	しずさそに しほへべも あむがぞべも きそほらぼ うぜかれみ ねまるひびち	7	7	6	6
比良戸	やらねそに しぬふぼも ぜぶのいしも じおやらひ さごかれみ ばぼせはあち	8	8	7	7
ふらの	ゆげそぞぬ たれふぼも ぜにへべぬら ろちおらべ べびかろら ばひらねけち	9	8	7	7
東邦	よげけぞふ ねぼふよも むゆのこえら るそずりべ れぞかぐず くがべねあつ	12	11	10	10
東邦高	わわこぞふ ろれふいも むぶむにぞり めのうりさ ほびかげぼ ねびかひけつ	12	11	10	11
フランス	かがねぞざ わばふちぼ ぜえぜからが ぶやみがふ びたきぶく のわわぶぎに	17	16	15	16
西ドイツ	きけすぞそ しけふてぼ ぜはぶぎえが いぼしがげ とにきやと のにねほはぬ	18	16	16	16

ギャリバン

異次元空間からエンディング　異次元空間のエレベータで下まで降りる。そして、エレベータに乗ったまま上の画面に切り換わる寸前で十字ボタンの下を押すと、空中を歩き回れるようになる。そのとき十字ボタンの下とⒶボタンを同時に押すと、エンディングが見られる。

究極ハリキリスタジアム

全球団能力最大パスワード　下のパスワード表Ⓐ、Ⓑ部分に各チームのそれぞれのパスワードを当てはめて入力すると、選手の能力がMAXを越えてフルパワーになる。

Ⓐ 5そ	むひけさあ	ぬよりOゆ	3みねとも
へぬちさま	ひてそほつ	しか9る1	5うむおけ
なあきすの	こせはみね	ともへぬち	さまⒷら

	Ⓐ	Ⓑ
G	そOは	ひと
D	しりて	ひみ
C	つりか	ひへ
S	はりき	てふ
W	かりか	ひち
T	ほOき	ひま

	Ⓐ	Ⓑ
L	せOき	てふ
Bu	こOき	てに
F	ありき	ても
H	のりき	てみ
O	きりき	てと
Br	すりて	ひち
I	なOは	てに

乱闘　対COMでも２Ｐでもいいから、自分が打者で、デッドボールを受けたら、倒れているあいだにⒶ、Ⓑボタンを交互に20回以上押す。すると投手に殴りかかっていき、Ⓐ、Ⓑボタンを交互に連打して殴りあえる。

究極のパスワード技　好きなチームで好きな選手を好きなように強化した状態でプレイできる究極のパスワード技がこれ。使い方は以下の通り。

①まず46ページのチーム表(A)で好きなチームを選ぶ。たとえばGチームなら「そ」を、同じページに図で示したパスワードのAの部分に入れる。

②次にこのページの下にある選手能力一覧表から、パスワードの“打者１”〜“投手６”の部分に入る文字を選ぶ。この選手能力一覧表では、能力数が大きくなるほど、能力は高くなるから、強いチームを作ろうと思ったらすべて４欄の文字を入れるといい。

③選んだ選手の能力数をすべて足す。出た数字が“使用するポイント”で、47ページ以下の表がその対応表だ。全員を最強の４欄から選べば、ポイントは当然216になる。

④この使用ポイント対応表を見て、そのポイント数に対応するB欄、C欄、およびD欄のチーム別の文字を取り出し、それぞれパスワードのB、C、Dの部分に入れる。たとえば、選手能力を足したポイントが 100 ならパスワードのBの部分に入る文字は「３つ」、Cの部分に入る文字は「と」、Dの部分に入る文字は、Gチームを選んだのだから「ねひ」となる。

◀選手能力一覧表▶

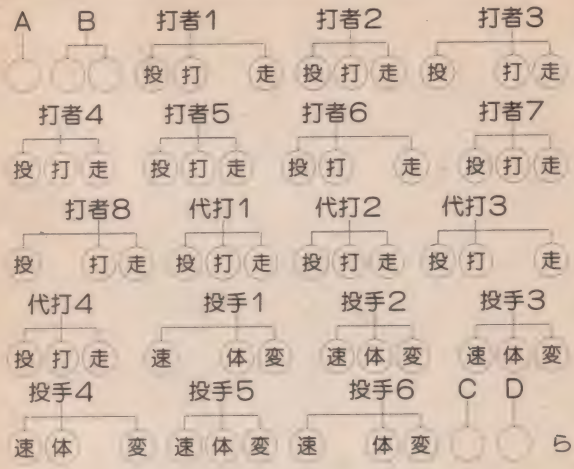
		0	1	2	3	4
打者1	投	け	お	む	う	5
	打	さ	ま	ひ	て	そ
	走	あ	な	け	お	む
打者2	投	ぬ	ち	さ	ま	ひ
	打	す	き	あ	な	け
	走	も	へ	ぬ	ち	さ
打者3	投	こ	の	す	き	あ
	打	ね	と	も	へ	ぬ
	走	3	ゆ	0	り	よ
打者4	投	9	3	ゆ	0	り
	打	る	9	3	ゆ	0
	走	1	る	9	3	ゆ
打者5	投	5	1	る	9	3
	打	め	ふ	に	た	み
	走	ふ	に	た	み	ね
打者6	投	に	た	み	ね	と
	打	た	み	ね	と	も
	走	み	ね	と	も	へ

		0	1	2	3	4
打者7	投	ね	と	も	へ	ぬ
	打	と	も	へ	ぬ	ち
	走	も	へ	ぬ	ち	さ
打者8	投	へ	ぬ	ち	さ	ま
	打	ぬ	ち	さ	ま	ひ
	走	ち	さ	ま	ひ	て
代打1	投	さ	ま	ひ	て	そ
	打	ま	ひ	て	そ	ほ
	走	ひ	て	そ	ほ	つ
代打2	投	て	そ	ほ	つ	し
	打	そ	ほ	つ	し	か
	走	う	つ	し	か	9
代打3	投	む	う	5	1	る
	打	お	む	う	5	1
	走	け	お	む	う	5
代打4	投	な	け	お	む	う
	打	あ	な	け	お	む
	走	き	あ	な	け	お

		0	1	2	3	4
投手1	速	す	き	あ	な	け
	体	の	す	き	あ	な
	変	こ	の	す	き	あ
投手2	速	せ	こ	の	す	き
	体	は	せ	こ	の	す
	変	か	は	せ	こ	の
投手3	速	し	か	は	せ	こ
	体	つ	し	か	は	せ
	変	ほ	つ	し	に	は
投手4	速	め	ふ	に	た	み
	体	ふ	に	た	み	ね
	変	に	た	み	ね	と
投手5	速	た	み	ね	と	も
	体	み	ね	と	も	へ
	変	ね	と	も	へ	ぬ
投手6	速	と	も	へ	ぬ	ち
	体	も	へ	ぬ	ち	さ
	変	へ	ぬ	ち	さ	ま

き

パスワードの内容



注：A＝チーム表(A)参照。
B・C＝使用ポイント(B・C)参照。D＝チーム表(D)参照。

パスワード最後の文字には必ず『ら』を入れる。

チーム表(A)

チーム	G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
パスワード	そ	ほ	つ	し	か	は	せ	こ	の	す	き	あ	な

パスワードの"A"の部分に入れるのが、このチーム表(A)の文字だ。プレイしたいチームの文字を、この表で見て選び出す。

〈例〉Gチームでプレイしたければ『そ』を、Lチームでプレイしたければ『せ』を"A"の部分に入れる。

◀使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)①▶

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
0	むひ	ら	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
1	むて	ら	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
2	むそ	ら	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら
3	むほ	ら	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ
4	むつ	ら	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た
5	むし	ら	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た	み	ね
6	むか	ら	さ	ま	ひ	て	めら	めめ	めふ	めに	た	み	ね	と	も
7	むは	め	らひ	らて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
8	むせ	め	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
9	むこ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
10	むの	め	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら
11	むす	め	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ
12	むき	め	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた
13	むあ	め	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね
14	むな	め	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も
15	むけ	め	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	ふみ	ね	と	も	へ	ぬ
16	うひ	め	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
17	うて	め	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
18	うそ	め	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ
19	うほ	め	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに
20	うつ	め	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み
21	うし	め	ち	さ	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と
22	うか	め	ま	ひ	て	ふら	ふめ	ふふ	ふに	ふた	み	ね	と	も	へ
23	うは	ふ	めて	めら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
24	うせ	ふ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
25	うこ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
26	うの	ふ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ
27	うす	ふ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに
28	うき	ふ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み
29	うあ	ふ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と
30	うな	ふ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ
31	うけ	ふ	て	ら	にめ	にふ	にに	にた	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
32	5ひ	ふ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
33	5て	ふ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら
34	5そ	ふ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ
35	5ほ	ふ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た
36	5つ	ふ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね

	B	C	チーム表 (D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
37	5し	ふ	さ	ま	ひ	て	にら	にめ	にふ	にに	た	み	ね	と	も
38	5か	に	ふひ	ふて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
39	5は	に	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
40	5せ	に	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
41	5こ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら
42	5の	に	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ
43	5す	に	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた
44	5き	に	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね
45	5あ	に	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も
46	5な	に	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ
47	5け	に	たら	ため	たふ	たに	たた	たみ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
48	1ひ	に	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
49	1て	に	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため
50	1そ	に	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに
51	1ほ	に	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み
52	1つ	に	ち	さ	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と
53	1し	に	ま	ひ	て	たら	ため	たふ	たに	たた	み	ね	と	も	へ
54	1か	た	にて	にら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
55	1は	た	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
56	1せ	た	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
57	1こ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ
58	1の	た	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに
59	1す	た	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ
60	1き	た	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と
61	1あ	た	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ
62	1な	た	て	みら	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち
63	1け	た	みめ	みふ	みに	みた	みみ	みね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
64	るひ	た	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら
65	るて	た	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ
66	るそ	た	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た
67	るほ	た	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね
68	るつ	た	さ	ま	ひ	て	みら	みめ	みふ	みに	た	み	ね	と	も
69	るし	み	たひ	たて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
70	るか	み	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
71	るは	み	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
72	るせ	み	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	めら

◀使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)②▶

	B	C	チーム表(D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
73	るこ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ
74	るの	み	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた
75	るす	み	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね
76	るき	み	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も
77	るあ	み	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ
78	るな	み	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ
79	るけ	み	ねふ	ねに	ねた	ねみ	ねね	ねと	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
80	9ひ	み	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ
81	9て	み	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに
82	9そ	み	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み
83	9ほ	み	ち	さ	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と
84	9つ	み	ま	ひ	て	ねら	ねめ	ねふ	ねに	ねた	み	ね	と	も	へ
85	9し	ね	みて	みら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
86	9か	ね	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
87	9は	ね	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
88	9せ	ね	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ
89	9こ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに
90	9の	ね	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ
91	9す	ね	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと
92	9き	ね	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ
93	9あ	ね	て	とら	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち
94	9な	ね	とめ	とふ	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま
95	9け	ね	とに	とた	とみ	とね	とと	とも	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
96	3ひ	ね	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ
97	3て	ね	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た
98	3そ	ね	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね
99	3ほ	ね	さ	ま	ひ	て	とら	とめ	とふ	とに	た	み	ね	と	も
100	3つ	と	ねり	ねて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
101	3し	と	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
102	3か	と	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
103	3は	と	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら
104	3せ	と	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ
105	3こ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた
106	3の	と	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね
107	3す	と	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも
108	3き	と	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ

	B	C	チーム表(D)												
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I
109	3あ	と	もら	もめ	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ
110	3な	と	もふ	もに	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
111	3け	と	もた	もみ	もね	もと	もも	もへ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら
112	ゆひ	と	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに
113	ゆて	と	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み
114	ゆそ	と	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と
115	ゆほ	と	ま	ひ	て	ら	もめ	もふ	もに	もた	み	ね	と	も	へ
116	ゆつ	も	とて	とら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち
117	ゆし	も	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま
118	ゆか	も	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
119	ゆは	も	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ
120	ゆせ	も	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに
121	ゆこ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ
122	ゆの	も	ち	さ	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと
123	ゆす	も	ま	ひ	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ
124	ゆき	も	て	へら	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち
125	ゆあ	も	へめ	へふ	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま
126	ゆな	も	へに	へた	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて
127	ゆけ	も	へみ	へね	へと	へも	へへ	へぬ	ち	さ	ま	ひ	もて	もら	もめ
128	0ひ	も	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た
129	0て	も	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね
130	0そ	も	さ	ま	ひ	て	もら	もめ	もふ	もに	た	み	ね	と	も
131	0ほ	へ	もり	もて	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ
132	0つ	へ	ら	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
133	0し	へ	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ
134	0か	へ	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら
135	0は	へ	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ
136	0せ	へ	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた
137	0こ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね
138	0の	へ	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも
139	0す	へ	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ
140	0き	へ	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ
141	0あ	へ	ぬふ	ぬに	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ
142	0な	へ	ぬた	ぬみ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら
143	0け	へ	ぬね	ぬと	ぬも	ぬへ	ぬぬ	ぬち	さ	ま	ひ	ぬて	ぬら	ぬめ	ぬふ
144	りひ	へ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ぬら	ぬめ	ぬふ	ぬに	ぬた	み

き

◀使用するポイント数(B・C)/チーム表(D)③▶

	B	C	チーム表(D)													
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I	
145	りて	へ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	み	ね	と	
146	りそ	へ	ま	ひ	て	ら	ぬ	ゆあ	ゆに	ゆあ	み	ね	と	も	へ	
147	りほ	ぬ	め	へ	ら	ふ	あ	に	た	み	と	ね	も	へ	ぬ	さ
148	りつ	ぬ	め	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	て
149	りし	ぬ	に	み	ふ	と	ね	も	ち	へ	ぬ	さ	ま	ひ	て	
150	りか	ぬ	と	ね	に	も	へ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	も	ち	ら
151	りは	ぬ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ら	ら	ら	ら
152	りせ	ぬ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら
153	りこ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら
154	りの	ぬ	ま	ひ	て	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら
155	りす	ぬ	て	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら
156	りき	ぬ	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ま	
157	りあ	ぬ	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ま	ひ	ち	
158	りな	ぬ	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ま	ひ	ち	ら	ら
159	りひ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら
160	よひ	ぬ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ね
161	よて	ぬ	て	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら	ら
162	よそ	ぬ	ひ	て	ら	め	ら	ら	ら	ら	ら	ね	と	も	へ	ぬ
163	よほ	ち	ゆら	ゆめ	ふ	あ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ
164	よつ	ち	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	
165	よし	ち	た	み	ね	と	も	ち	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら
166	よか	ち	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに
167	よは	ち	も	へ	ち	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ
168	よせ	ち	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆう	ゆお	ゆあ
169	よこ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ
170	よの	ち	ふ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
171	よす	ち	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお
172	よき	ち	ゆに	ゆえ	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお
173	よあ	ち	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに
174	よな	ち	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ
175	よけ	ち	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう
176	4ひ	ち	ち	さ	ま	ひ	て	ら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお
177	4て	ち	て	ら	ら	め	ら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ
178	4そ	ち	て	ゆら	ゆめ	ふ	あ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ
179	4ほ	さ	め	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て
180	4つ	さ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	

	B	C	チーム表(D)													
			G	T	C	D	W	S	L	Bu	H	Br	O	F	I	
181	4し	さ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	
182	4か	さ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	
183	4は	さ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	
184	4せ	さ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお
185	4こ	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	
186	4の	さ	て	ら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	
187	4す	さ	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	
188	4き	さ	ゆに	ゆえ	ゆお	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	
189	4あ	さ	ゆえ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	
190	4な	さ	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	
191	4け	さ	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	
192	やひ	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	
193	やて	さ	て	ら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	
194	やそ	さ	め	ふ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	
195	やほ	さ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	
196	やつ	さ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	
197	やし	さ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	
198	やか	さ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	
199	やは	さ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	
200	やせ	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	
201	やこ	さ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	
202	やの	さ	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	
203	やす	さ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	
204	やき	さ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	
205	やあ	さ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	
206	やな	さ	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	
207	やけ	さ	ゆら	ゆさ	ゆま	ゆひ	ゆて	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお
208	4ひ	さ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお
209	4て	さ	ま	ひ	て	ら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	と	も	へ	
210	4そ	さ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	ゆお	ぬ	ち	さ	
211	4ほ	ひ	め	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま		
212	4つ	ひ	に	た	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	
213	4し	ひ	み	ね	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	
214	4か	ひ	と	も	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	
215	4は	ひ	へ	ぬ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	
216	4せ	ひ	ち	さ	ま	ひ	て	ゆら	ゆめ	ゆあ	ゆに	ゆえ	ゆあ	ゆお	ゆう	

ホームランレース中止　ホームランレースの投手をコントローラ[II]で操り、打者にデッドボールを当てるとホームランレースが中止になってしまう。

早口アナウンサー　十字ボタンの上を押すと実況のアナウンサーと解説者が早口になる。

乱闘回避　デッドボールを当ててしまったら、十字ボタンのどこでもいいから3回押すと、乱闘を回避できる。

京都龍の寺殺人事件

おもしろパスワード　「すぐぱすああどがまちがうなんとかしてくれ」「わからないわからないわからないわからない」「ほんかくすいりしょうせつやまむらみささささ」「とうきようちよだくひらかわまちたいとう」。以上のパスワードはちゃんとゲームができる。

画面が止まる　17日になったら尾沢家に行き、「およね」に「みなこ」の写真を見せる。すると画面が変になってゲームができなくなる。

菜美子のレオタード　19日になったら尾沢家の菜美子の部屋に行く。かぎがかかっているので、調べるでアイコンのカーソルをドアにあわせると「へやのなかにだれかいるようです」と表示される。すぐにⒶボタンを押して10秒待っていると菜美子が話しかけてくるので、「いいえ」を選んで中に入ると菜美子がレオタード姿になっている。

キョンシーズ2

究極コマンド　敵と戦う画面になったらポーズにして、コントローラ[II]のⒶ、Ⓑを押しながら、コントローラ[I]を上、下、下、左、左、左、右、右、右、右と押すと、無敵になったりアイテムが増えたりするKGDGモードになる。KGDGモードは8種類ありKGDG 0は体力満タン、KGDG 1はろうそくが1本増え、KGDG 2は水路の地図、KGDG 3はタマゴ弾99個、KGDG 4は火炎びん99個、KGDG 5は水晶玉、KGDG 6は地母神のお札が1枚それぞれ手に入る。KGDG 7は無敵の効力がある。それぞれのモードの切り換え方は次ページ参照。

KGDGモードの切り換え KGDGモードの最初はKGDG 0 から始まるが、下の表のコマンドを入力することでそれぞれの効力を持ったモードに切り換えられる。効力はコントローラⅡの下を押すことでそれぞれ発生する。

KGDGモードの切り換え

KGDG	Ⅰコン	Ⅱコン
0→1	上 左 下 右 上 下 上	Ⓐ Ⓑ
1→2	下 左 右 下 左 下 右	Ⓐ Ⓑ
2→3	上 左 左 左 右 上 左	Ⓐ Ⓑ
3→4	右 右 上 下 左 下 下	Ⓐ Ⓑ
4→5	上 左 左 上 下 右 上	Ⓐ Ⓑ
5→6	下 下 左 右 下 下 右	Ⓐ Ⓑ
6→7	下 左 上 上 右 上 下	Ⓐ Ⓑ

ワープ 霊界や地下水路などで迷ったら、スタートボタンを押して、コントローラⅡのⒶ、Ⓑと上を同時に押すとお寺の前に戻れる。ただし、お金が半分になってしまう。

霧のロンドン殺人事件

ピクチャーセレクト タイトル画面でⒶボタンを30回押してスタート。十字ボタンの左右でメイン、サブ画面を選び上下で表示番号を選ぶ。Ⓐボタンで表示させる。

サウンドセレクト タイトル画面でⒶボタンを20回押してスタート。十字ボタンでBGMかEFFECT（効果音）を選んでⒶボタンで音を出し、Ⓑボタンで止める。

銀河伝承

変な画面になってしまう まわりの壁にくっついて十字ボタンの右上を押しながら連射し続けると右の壁にめりこんで変になる。

簡単クリア法　エリアＺのスタート地点から一番左の画面に行ったら、十字ボタンの右上を押して画面を振動させ、いきなり左を押す。そのまま押し続けると背景をすりぬけ全面クリアしてしまう。

画面が真っ黒　ライフを０にして、やられる直前にスタートボタンでサブ画面にする。そのときワープすると、ライフ０のまま生きていて、ワープしないで元に戻すと画面が真っ黒。

すりぬけ技　それ以上右には行けない角のところで、十字ボタンの右上を押し続けて画面を振動させる。そして左上を押し続けると、障害物をすりぬけて移動できる。進み過ぎると画面が変になる。

ウリューが突然現れる　洞窟の近くでウリューを呼び、いったん洞窟に入ってすぐに出る。するとウリューが消えている。しかしⒷボタンを押すと現れる。

キングコング２

ゲームクリアメッセージ　エンディングでコングの子供がピースサインを出す。このときからⒶ、Ⓑボタンをずうっと押して、プレイタイム表示が出ているときも押し続けると、クリア時間によって下の表のようなメッセージが出る。

ゲームクリアのメッセージ

1.KIMI WA TENSAIDA	13. TADAMONODE WA NAINA
2.NAKANAKA NO MONO	14.MOU 14JIKAN
3.TAMANIWA KYUKEIO	15. SHIKUDAI YATSUTAKANA
4.YOKU KOKOMADE KOR ETANO	16.KONG WA SAIKOU
5.GOKUROUSAN	17.KING KONG WA OMO SHIROI
6.6JIKANMO SURUTOWA	18.ICHIKA BACHIKA
7.7JIKANMO YATSUTANOKA	19.KONG WA KIMIGA SUKIDA
8.YATSUPARI TENSAI…	20.HA——A
9. KURUSHIKUTEMO GAMAN	21.TENSAI WA KUSAI
10.KIMI WA ERAI	22.IMA WA NANJIDAROU
11.KONO JIKAN O BENGAKUNI	23.ATO 1JIKANDE 1NICHI
12.HAYAKU NENASAI	24.KIMIMO SHITSUKOINA

海の上をジャンプ 連射つきのジョイスティックでⒶボタンを連射にして、海にむかってジャンプすると海の上をジャンプしながら渡って行く。

コンティニュー ゲームオーバーのときⒷ、Ⓐ、スタートの順に押すとコンティニューできる。

面セレクト タイトル画面で十字ボタンを右、左、右、左、Ⓑ、Ⓐ、上、下、上、下、Ⓐ、スタートと押すとコントローラⅡのⒶボタンで面セレクトができ、ⅡのⒷボタンでポーズがかけられる。

キングスナイト

ワープ技と透明 特定の場所で十字ボタンの左右どちらかを押すと、反対側へワープする。ステージ1では川を渡ったところの左上の端で十字ボタンの左を押す。同じところで上を押すと透明になる。透明はステージ1だけだが、ワープは各面にある。

4人が消える ステージ5の魔法が使える場所でやられたら、Ⓑボタンを押す。魔法だけは使えるので、バルーサのときは、白龍になって進み、変身が解けると4人が消えてしまう。

キン肉マン キン肉星王位争奪戦

キング・ザ・100tに変身 ステージ1の2階の幅の広いほうの赤い池にわざと入って、十字ボタンの右を押しながら、Ⓐボタンを連打。パワーがなくなってやられたと思ったら、キング・ザ・100tというステージ1の4階に出てくる悪役超人に変身してしまう。ただし先鋒か次鋒しかできない。

ザコキャラの鬼を操作 キング・ザ・100tに変身したとき、十字ボタンの下とⒷボタンを同時に押してキング・ザ・100tを転がして画面を止め、出てくる鬼たちを攻撃すると、1匹だけ1発で倒せない鬼がいて、コントローラⅡで操れる。

キング・ザ・100tでさかさまに キング・ザ・100tに変身して、Mr. VTRのところへ行き、転がりながら敵の出す光線にあたるとさかさまになってしまう。すると、手のかわりに足で技がかけられるようになる。

キン肉マン　マッスルタッグマッチ

面セレクト　1人用でスタートボタンを押し、超人を選ぶ画面でコントローラⅠのⒷとコントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しっぱなしにして、十字ボタンを押すと面セレクトできる。

グーニーズ

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、タイトル画面に戻る前に十字ボタンの上とⒶを押しながらスタートボタンを押す。

岩の中に入る　ステージ2をクリアする瞬間にジャンプ。クリアした後もⒶボタンと十字ボタンの右を押していると、次の面が始まったときに岩の中に入っている。

グーニーズ2

コンティニューと面セレクト　電源を入れて、セレクトを押しながらリセット。しばらくするとデモ画面になるので、セレクトを押すとタイトル画面に戻り、すこし待つとさっきと違ったデモが始まる。デモ画面中のマイキーがやられたらコンティニュー画面になるので、スタートを押すとデモでマイキーがやられたところから始められる。

画面と音楽が止まる　メイン武器をブーメランにして、コントローラⅠの上とコントローラⅡの下を押しながら、コントローラⅡのⒷボタンを押すと画面と音楽が止まってしまう。

ライフメータが9目盛り　コンティニュー技で氷の面からスタートして、最後の6人目を助けるとライフメータが満たんの8目盛りになるはずが、1目盛りになってしまう。実はこれは9目盛り目なのだが……。

ロウソクがなくても明るい　暗闇の部屋で道具のコマンドをハンマーに合わせてⒶボタンを連打すれば明るくなる。

画面が真っ暗　連射つきジョイスティックでⒷボタンを連射しながらスタートボタンを押すと画面が真っ暗になる。

孔雀王

変な画面 復活の呪文を「あああああ……」と全部〝あ〟を入力して始めるとコマンドだけ表示されている画面になり、かしまじんじゃに行き、いろいろすると、変な画面になる。

グラディウス

パワーアップ ポーズして上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に押してからポーズを解除すると、スピード１段階、ミサイル、オプション２つ、バリアが装備される。

コンティニュー ゲームオーバーの表示が出ているときに下、上、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐの順に押す。そのまま待っているとコンティニューできる。よけいなボタンを押すとできない。

ワープの法則 ステージ１から３へのワープの方法は、敵を吐きだす４つのハッチを倒すときにスコアの1000の位を偶数にして倒す。ステージ２から４へのワープの方法は、ステージ２の最後に出てくるビッグコアを２秒以内にやっつける。ステージ３から５へのワープの方法はモアイを10個以上やっつける。

連射になる ゲージランプを？にあわせ、スコアの1000の位が０になったらオレンジのカプセルを取る。

10000点ボーナス ゲージランプを？にあわせ、スコアの1000の位が５になったらオレンジのカプセルを取る。

グリーンベレー

伏せたままジャンプ 伏せたら、Ⓑを連打しながら上を押す。タイミングが合うと伏せたままジャンプする。

面セレクト タイトル画面でコントローラⅠのⒶとスタート、コントローラⅡの下とⒶ、Ⓑを同時に押すと人数が10人に、コントローラⅠの十字ボタンとスタート、コントローラⅡの下とⒶ、Ⓑを同時に押し、Ⅰの上下左右のいずれかを押しながらスタート。

クレイジークライマー

耐える バクダンが落ちてくるところで、両方のコントローラの右を押していればふんばって耐えることができる。

け

ゲゲゲの鬼太郎２

妖気バリアを通り抜ける　バリアにあたる寸前にタイミングよくⒶボタンを押す。セレクト画面になったらⒷボタンを押し、すかさず十字ボタンで入りたい方向を押せばバリア内に入れる。

パスワード表示が変　パスワードを入力するとき空欄を残して「おわり」にすると、空欄だった部分がすべて「い」なる。

ヤモリが15個　パスワードを「ああいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいぶ」と入力すると９個しか持てないはずの「ヤモリのひもの」を15個持っている。

最強パスワード　パスワードを取ったら、そのパスワードの３文字目と４文字目を入れ換えると完璧な強さになる。

強力パスワード　体力144、妖力144、レベル10、経験値999、攻撃力80、防御力39でそれぞれ持ち物が違う強力パスワードを公開（次ページの表参照）。

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

フリープレー　ジョイステックをつなぎ①コントローラⅠのⒷボタンと十字ボタンの左を押したままリセット、②Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、③Ⓑボタンと十字ボタンの左上を押しながらジョイステックの下を押したままリセット、④Ⓑボタンと十字ボタンの下を押したままリセット、⑤Ⓑボタンと十字ボタンの右を押したままリセット、⑥Ⓑボタンと十字ボタンの右上を押したままリセット、⑦そしてスタートすると鬼太郎が減らなくなる。

鬼太郎の正体　魔境マップが出たら、すかさずリセットボタンを押すと赤い目玉おやじが出現する。

月風魔伝

エンディングがまっ白　龍骨鬼を倒した音が鳴り終わる直前にアイテムを素早く何度もセレクトするとエンディングがまっ白に。

パスワード	もちもの	
ばんだいはしもとみず きはげげげのきたろう つうがすごくうまいよ	キュウリ	ふうじのひやく
	ようかいメガネ	あかだま
	なんたんのタネ	くろだま
	ひゃっきのカギ	しろだま
げげげのきたろうつう はさいこうかつこいい おもしろいすごいんだ	キュウリ	ひゃっきのカギ
	しょうまきょう	あかだま
	たまぐし	
	ようかいメガネ	
きたろうねこむすめす なかけばばこなきじじ いねずみおとこおやじ	はすのはな	ようかいメガネ
	つうこうてがた	たまてばこ
	たまぐし	ひゃっきのカギ
	やつでのは	ふうじのひやく
じゅもんをいれてくだ さいじゅもんがちがい ますもういちどいれて	カッパざけ	
	つうこうてがた	
	なんたんのタネ	
	ふうじのひやく	
げげげのきたろうはお もしろくておもしろく てなみだがでるぜへへ	キュウリ	なんたんのタネ
	はすのはな	ひゃっきのカギ
	つうこうてがた	あおだま
	たまてばこ	あかだま
かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ	キュウリ	たまぐし
	はすのはな	やつでのは
	カッパざけ	たまてばこ
	つうこうてがた	ひゃっきのカギ

メッセージが続く タイトル画面のときセレクトを押しながらリセットし、そのままセレクトをだけ押し続けるとメッセージが永遠に続く。

スタート地点へ戻される 3本の波動剣と3枚の鬼面符を持って狂鬼島南部の謎の小島へ行くと、橋がかかるところがある。この橋の上でスタートボタンを押すと、スタート地点まで戻される。

いきなりエンディング タイトル画面がでたら、〝つづける〟を選んで呪文画面にし、「おわりをみたいなおわりをみたいな」と入力する。そしてⒶボタンでなく、セレクトボタンを押せば、エンディングが始まる。

上半身と下半身が逆 鳥居の中に入ると横スクロールの面になるが、そこでジャンプをし、空中で月風魔が向いている方向と逆に十字ボタンを押しながら剣を振ると、上半身と下半身が逆向きの軟体月風魔になる。

間違って呪文画面にしたら 〝はじめるで始めようと思ったのに〟つづけるにして呪文の画面にしてしまいリセットを押す時間がもったいないときには、コントローラ[I]のⒶ、Ⓑボタンを同時に押せば、すぐにゲームが始められる。

波動剣なしでワープ門に入る 狂鬼島南部の左端に、狂鬼島北部へ行けるワープの門があるが、普通は波動剣を持っていないと入れない。しかし、波動剣なしでワープの門へ入る方法がある。ワープの門に入れるように十字ボタンの上を押しながら、スタートボタンを押す。すると画面が変わってサブ画面になる。そして、再びボタンを押すと、月風魔がワープの門に入ってしまう。

剣のメーター0のパスワード 「そゆたもさよはら」と上の段に、「そちみれつとせめ」と下の段に入力すると、剣のメーターが0でゲームが始まる。

早くゲームを始める タイトル画面ではじめるを選び、ゲームが始まる前に月風魔に雷が落ちるシーンになったら、Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押すと、すぐにゲームを始められる。

月風魔の正面の姿 ３Ｄ迷路でいつも月風魔は後ろ姿だが、どうしても顔が見たいときには、コントローラⅠの十字ボタンの上と、コントローラⅡの十字ボタンの下を同時に押す。すると、今まで見られなかった月風魔の正面の姿が見られる。

源平討魔伝

戦闘画面が光る タイトル画面中に、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してゲームを始める。すると、戦闘画面で攻撃をしたり、受けたりしたときに画面がピカピカッと光る。

こ

ゴーストバスターズ

無敵 ズール寺院で、Ⓐ、Ⓑボタンを連打しながらゴーストの出す弾に当たると、ゴーストバスターズが黄色になり無敵になる。

隠れガソリンスタンド発見 シティマップ面で、ビルのないほうへ十字ボタンを押しながらⒶボタンを押すと、ガソリンスタンドへ行く。ただし、トラップとビームを持っていないとダメ。

上の扉を開ける 階段を昇ったり降りたりすると階段がズレてくる。これを続けると、階段が１段分ズレる。そこでⒷボタンで扉を開けると、上の扉が開いてしまう。でも、上の扉からオバケが出るとなぜかやられてしまう。

大金持ち ショップでゴーストアラームを買いすぐ売ると1000＄高く買ってくれる。これをくり返しためたお金でハイパービームとスーパートラップを買いビル面へ行く。ショップへ戻りアンチ・ゴーストスーツを買ってすぐそれを売ると9999999＄になる。

高機動戦闘メカヴォルガードII

無敵 レベル２で１万点以上取ってゲームオーバーになり、“NU-KENIN？”と入力する。次に、他のレベルでゲームをしてポーズをかけ、コントローラⅠのセレクトボタンとⒷボタンと十字ボタンの右上、コントローラⅡのⒷボタンと十字ボタンの左下を押しながらポーズを解除すると無敵になる。

青いコントローラ　エリア3で出てきたファミコンのコントローラはⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの上下左右のどれか2か所が青くなっている。その青いボタンを実際に押すと、敵が爆発する。

ココナワールド

エリスの岬がメチャクチャに　まず、ワガハイに魔法をかけツリザオに変える。そのツリザオをとりエリスの岬で魚釣りを始めたらセーブ。コンティニューして再び魚釣りを始める。魚が釣れると画面の左上にココナが現れる。そこで十字ボタンを押すと画面がムチャクチャになってしまう。

コスモジェネシス

クリアせずにエンディング　ジョイスティックを用意し、プレイヤー2に切り換えておく。電源を1回切り、再度電源を入れたらリセットを5回押そう。ジョイステックのセレクトボタンを押しながら、コントローラⅠのスタートボタンを押し、セレクトボタンは押したままにしておく。ゲームが始まり、メッセージを聞いたあと、基地へいってみると、エンディングが出てくるぞ。

スーパーボムの撃ち方　アステロイドベルトでコントローラⅡのⒶボタンを押す。マップにしてカーソルのある位置に行くとメインスクリーンに「ビジャクナ　パルス　カン　チ」と表示される。すると、灰色の板が出てくるので近づくと、「スーパーボムハ　コントローラⅡノ　Ⓐ　ボタンデ　ハッシャスル」と表示され、スーパーボムが使えるようになる。

コスモポリスギャリバン

⇨ギャリバン

コナミックスポーツ　イン　ソウル

予選通過パスワード大公開　決勝戦に行くまで予選が4日間あり1日クリアするたびにパスワードが出るが、その予選通過パスワードを公開（次ページの表参照）。

バタフライで泳ぐ　飛び込み台で選手が飛び込む体勢をとったら、コントローラⅡの十字ボタンの下を押しながら、合図を待って飛び込む。すると、クロールで泳ぐはずの相手がバタフライで泳ぐ。

U.S.A(アメリカ)	
2日目	1GG36VR54
3日目	HGG3KURN2
4日目	1GG36URN4
決　勝	1SS3KVJ5C

KOREA(韓国)	
2日目	MLGF6VRIC
3日目	MDS3KURYC
4日目	MDS36URIC
決　勝	4DG3KVJY4

U.S.S.R.(ソ連)	
2日目	RSS36VRWC
3日目	RGS3KURO4
4日目	JSSF6UROC
決　勝	JSSFKVJWC

CHINA(中国)	
2日目	CLS36VRGC
3日目	BDS3KURGC
4日目	BDS36URSC
決　勝	CDGFKVJS4

W.GERMANY(西ドイツ)	
2日目	NDS36VR24
3日目	5DG3KUR22
4日目	NLG36URTC
決　勝	NDG3KVJT4

CANADA(カナダ)	
2日目	ILGF6VRDC
3日目	YLG3KURDC
4日目	IDGF6URDC
決　勝	ILS3KVJDC

U.K.(イギリス)	
2日目	ZYGF6VRM4
3日目	AYG3KURM4
4日目	AYS36URMC
5日目	AYSFKVJMC

KENYA(ケニヤ)	
2日目	ISSF6VRFC
3日目	YGGFKUR3C
4日目	YGS36URFC
決　勝	YSG3KVJ3C

FRANCE(フランス)	
2日目	TLS36VRCC
3日目	2LGFKURBC
4日目	TDS36URCC
決　勝	2LSFKVJCC

JAPAN(日本)	
2日目	SSS36VRPC
3日目	SSS3KURPC
4日目	SGG36URX4
決　勝	SSGFKVJPC

コナミのワイワイワールド

⇨ワイワイワールド

子猫物語

コンティニュー　ゲームオーバーの画面のときにⒷ、Ⓐ、スタートの順に各ボタンを押す。

チャトランがいきなり99匹　「PUSH START」表示のとき、Ⓑ、セレクト、Ⓐの順にボタンを押し、そのまま押したままにして、Ⓑボタンだけはなしてスタートすると、チャトランがいきなり99匹で始まる。

セーブ　ロード機能　セーブはゲームオーバーの画面のときにⒷ、Ⓐ、上、スタートの順に押す。ロードは「PUSH START」表示のとき、Ⓑ、Ⓐ、下、スタートの順に押す。

ゴルゴ13

面セレクト　デモ画面でゴルゴ13の目のアップになったとき、スタートボタンを1回押し、コントローラⅠの十字ボタンの上、Ⓐ、ⒷとコントローラⅡの十字ボタンの左上、Ⓐ、Ⓑを同時に押しながらスタートボタンを押すと面セレクトの画面になる。

ゴルフ

じゃまな風を0にする　ファミコンの電源を入れたら、即スタートする。すると第1ホールの風が0になる。

ゴルフJAPANコース

バンカーのアゴでドライバーを使う　バンカーの広がっている方へ向いたら、十字ボタンの左右どちらかを押しっぱなしにする。マーカーがちょうどいいところへきたら打つ。これでバンカーから確実に脱出できる。

ゴルフUSコース

女子ゴルファーに変身　ディスクファックスのトーメントの応募に使ったディスクで、プレイヤー数を選ぶとき、コントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタートしよう。すると、Ⓑ面セットの指示画面が出て、マリオの代わりに女の人がプレイする。ただし、スコアが320以上の成績が出ていないとダメ。

3D画面だけしか出ない プレイヤー数を選ぶとき十字ボタンの右を押しながら、Ⓑ面にセットする。すると、3D画面だけで、コース画面に切り換えられなくなる。

魂斗羅

30人コマンド タイトル画面のときにコントローラⅠを、上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐ、と入力してスタート。タイトル画面で2人プレイにすると、2人とも30人でスタートできる。

残機がもらえる ゲームオーバーの文字が表示中にⒶボタンを押すと2人プレイのとき、先に死んでしまっても友だちの残機をもらえる。

面セレクト タイトル画面でスタートボタンを押して、すぐ十字ボタンの左上とセレクトボタンとⒶを同時に押す。あとは十字ボタンで好きな面を選べばOK。

隠れメッセージ発見！ エンディングで画面がスクロールし始めたら、セレクトボタンとスタートボタンを押し続ける。すると敵・レッドファルコンからの戦慄のメッセージが現れる。

サイドポケット

ミスショット トレーニングモードのレッスンで「右ひねり」に合わせてコントローラⅠのⒶを押し、すぐにⒷと左を押したままでいる。すると撞点がズレてしまい、お手本のはずのコンピュータのショットが見事にはずれてしまう。

西遊記ワールド

最強装備で面セレクト コントローラⅠの上、下、上、下、Ⓐ、Ⓑ、スタート、で最強装備。同じくコントローラⅠのⒶボタンとⒷボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと面セレクト。

コンティニュー ゲームオーバーになりタイトル画面に戻ったら十字ボタンの下を押しながらスタートボタンを押す。すると、ゲームオーバーになったラウンドの最初の面からスタートできる。

殺意の階層

BGMセレクト 真のエンディングにたどりつき「完」の文字を出す。そこでスタートボタンを押すと「さついのかいそうぜんおんがく」と表示され、Ⓑボタンを押せば、21種類のBGMが選べる。

サッカー

デモを操作 スイッチを入れ、コントローラⅠの右とⒶボタンを押しっぱなしにしてデモが始まるまで待つ。すると、デモが始まるとボールを持った選手がいきなりシュートする。

いきなりの回転キック ボールを持っているとき十字ボタンをくるっと1回転すると回転キック。

サッカーリーグ　ウィナーズカップ ⇨ウィナーズカップ

真田十勇士

メッセージ速度を変える 真田が戦闘中か会話中以外のとき、セレクトボタンを押す。すると、画面中央にウィンドウが開いて、メッセージの速度が変えられるようになる。

ザナック

無限1UP ゲームがスタートしたら最初に出るサートをキャノンで撃つ。そのサートがランダーに変わってまず1UP。次にサートが出るまで何も撃たず、サートが出たらすかさずキャノンで撃ってこれで2UP。2UPしたら敵にあたらないようにレーザーを1発撃つ。ここまでのことを何度もくり返す。

コンティニュー 取扱説明書のコンティニューは、エリア11や12では使えなかったが、コントローラⅡの十字ボタンの上とコントローラⅠのセレクトボタンを押しながらスタートすれば、エリア11や12でもコンティニューできる。

連射 敵のランダーを出し、撃って赤くしてから取れば、ボタンを押したままで連射になる。2コ3コと取ると連射率が高くなる。

ランダー大増殖 武器チップの6番を一度も使わずに6個取る。そのあと6番の武器を使うと、敵に当たったとたんに画面上のすべての敵キャラが1UPランダーになる。

ザ・ブラックバス

パワーがなくてもルアーは飛ぶ ルアーを投げる画面で、コントローラのⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。すると、パワーが0なのにルアーが飛び、ずっと手前に落ちる。

ザ・マネーゲーム

300万円でスタート まずは、ゲームを始めて破産しよう。破産して、神様のメッセージが終わったら、コントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑボタンを4つ同時に押すのだ。そして、タイトルに戻り再びゲームを始めると300万円からスタートする。

サラダの国のトマト娘

カーソルを自由に動かす パスワード入力画面で、コントローラⅠのⒷボタンを押しながら十字ボタンを押そう。すると、十字ボタンの押す方向に対応してカーソルを動かせるのだ。

沙羅曼蛇

いきなり255機 まず2プレイでゲームを始める。次に残機表示を1プレイヤーは00に、2プレイヤーは01にする。そして、同時にやられるように、2機を重ねる。そのとき、コントローラⅠのⒶボタンで連射しながらやられると、普通だったら1機しか登場しないのに、2機とも出てくる。そして、2プレイヤーの各機が255機になる。

マルチエンディング エンディングは、3種類あり、コンティニュー回数によって変化する。コンティニューを使わずにラストまで行くと、戦闘員の姿。コンティニューを1～2回だと、ビックバイパー。コンティニューが3回だと、ヘルメットのエンディングが見られる。

さんまの名探偵

捜査メモを持ってスタート タイトル画面でコンティニューを選んだら何も入れないままで「おわり」にしよう。すると、「あああああ」という名前がつき、捜査メモを持った状態でスタートできるようになる。

し

JJ

画面の外から攻撃　ワールド７のドラゴンの手前でブースターを踏んでハイジャンプしよう。するとJJは画面の上に消えたままドラゴンとの対決になる。十字ボタンの上下を押さない限り、JJは現れないので、ドラゴンにはやられない。

磁界少年メットマグ

⇨メットマグ

時空勇伝デビアス

最強パスワード　①ゲームをスタートし、すぐパスワードを聞く。②リセットしてそのパスワードを入力するとき、２文字目と３文字目を入れ換えゲームスタート。③そのままゲームを続け、敵を倒し、ゴールドをためて再びパスワードを聞く。④そのパスワードの２文字目と３文字目、６文字目と７文字目を入れ換えてパスワードを入力。⑤次に王様に会って話を聞き、パスワードを聞く。⑥そしてさらにそのパスワードの２文字目と３文字目、６文字目と７文字目を入れ換えて入力すると、最強の状態でプレイできるようになる。

表示スピードを操る　十字ボタンの上で速く、下で遅くなる。

画面表示が変に　パスワードを「ほくのち　たあとみ　えみたみ　たいみく　あこきて　めにてみ　えてけみ　ぬしく」と入力し、中古屋へ行くと、画面表示が変に。

ジッピーレース

２台の車の間を通り抜ける　スタートしたら、十字ボタンを動かさずⒶボタンで加速する。上から２台の車が近づいてきたら、十字ボタンの右を少し押す。

シティコネクション

タイトル画面をとばす　ゲーム中にリセットボタンを押し、すぐスタートボタンを押す。

ジャーバス

⇨未来神話ジャーバス

シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件

画面が変に　パスワードを「ＣＣＣＣＣＣＣＣＣＣチＣＣＣＣＣＣＣＣＱＱ」と入力すると画面が変に。

ジャイロダイン

無敵　タイトル画面で、十字ボタンの上を１回、下を９回、左を８回、右を６回、上を２回、下を９回の順にボタンを押しスタート。

じゃじゃ丸の大冒険

さっきの音楽が　偶数シーンで四天王を倒すと静まり返る。ところが一度スタートボタンを押してポーズをかけ、もう一度スタートボタンを押して、ポーズを解除すると、さっきまで流れていた音楽が始まる。

ブロックすりぬけ　春のザビエルパーク（シーン５）以降でこわせないブロックの上に乗ったら、十字ボタンの下を押しながらⒶボタンを押そう。するとブロックをすりぬけて下へ降りられる。

上海

隠れメッセージ　ゲームを始めず、タイトル画面を見ていると、やがて制作者の名前などが流れ出す。そこでさらに、コントローラー[I]のⒶ、Ⓑ、セレクト、右下を同時に押すと、ヘンなメッセージが出る。

ジャンボウ

コンティニュー　ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ったらコントローラ[I]の十字ボタンを上、下、左、右の順に押してスタートしよう。すると、ゲームオーバーになったところから再開できる。

シュワルツェネッガー　プレデター　⇨プレデター

地雷くん

スタッフ紹介　ランナウェイ、チェイサーのどちらでもできる。１ターン終わらせると、１ターン終了画面が現れ、プッシュスタートと出るが、ここでコントローラ[I]のⒷボタンを押しながらセレクトボタンを押すと、普段は見られないスタッフ紹介画面になる。

サウンドモード　まずは「げーむ」を選び、次に「こんぴゅーた」「らんなうぇい」をそれぞれ選び、最後に名前入力画面になったら、「ものずき」としてみよう。ゲームが始まると、サウンドモードになっている。後は十字ボタンで聴きたい音楽を選び、Ⓐで演奏、Ⓑで中止する。

MAPで地雷くんがみえる　普通マップ画面で地雷くんは見えない。しかしコントローラⅡの十字ボタンの上と、Ⓑボタンを押し続けてみよう。すると、見えないはずの地雷くんが見える。

ウオッチモード　ゲームを始めてB面をロードし、らんなうぇいのコマンドが出るのを待つ間に、コントローラⅡの十字ボタンの右と、Ⓐボタンを押し続けよう。すると、らんなうぇい、ちぇいさーが勝手に動くようになる。

コンピュータを操る　前のキャラクタの移動が終わって、自分が移動するまでの間に、セレクト、スタートボタンを押し続けると、自分とCOMが入れ替わり、COMのキャラを自分で動かせる。

新・鬼ケ島

前編を後編の顔で　前編を始めて男の子が小さいうちにセーブしてから後編まで進みすぐにやられよう。そしてセーブしたところからやりなおすと、さきほどの前編の内容に戻る。ところがウインドウに現れるのは後編の成長したあとの男の子の顔だ。

はみだす「た」　タイトル画面でⒶボタンを押したままにして、デモを見ると普通より文字の表示が早く進み、さらに「た。」がわくの外にはみ出してしまう。

後編からは新しい名前　前編が終わったら再び前編を始め、名前をつけるところまで進めよう。新しい名前をつけたらゲームをやめて、後編の初めからスタートさせると名前が変わっている。

新人類

ジャンプで道のないところを進む　ステージ終わりの、入口の近くで、十字ボタンの上を押したままジャンプすれば、岩山の中に入れるようになる。

す

スーパースターフォース

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、タイトル画面が出るのを待ってからスタートすること。ゲームオーバー前までに経験していたことが残ったまま、ステージ1から再スタートできる。

エンディングへ　7つの鍵をそろえたら、0820年の空間の泉の穴に入る。その中にクレオパトラがいるので連れて行く。0001年のゴーデスを倒し、AD2137年に時空間移動。時の扉に入る。ここでスタート地点から右→上→左中→右→左→中→上→右→右→上→左→右→左下→左→下→右→左→下と進むと、ゴーデスを封印する部屋に行けてエンディングになる。

スーパーゼビウス

面セレクト　エリアのはじめあたりでポーズをかけると、4桁の数字が出ることがある。この数字は面セレクトのパスワードだ。スタート直後にポーズをかけて、コントローラⅠのボタンを上、下、左、右、Ⓐ、Ⓑの順に押すとパスワード入力画面になるから、メモしておいたパスワードを入れる。スタートボタンを押すとそのパスワードが表示されていたエリアから始まる。

裏ゼビウス　ゲームをクリアすると、音楽と共にメッセージが出る。そのときにスタートボタンを押すと、裏ゼビウスがスタート。

スーパーダイナミックスバドミントン

全パスワード　次ページ以下のパスワードで好きなチームと戦うことができる。

エンディング　パスワードを「BOMP」と入れて、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながらスタートするとエンディングの始まりだ。エンディング後、①上を押しながらスタートすると、コート手前から奥に風が吹く。②下を押しながらスタートするとコート奥から手前に風が吹く。③右か左を押しながらスタートするとつむじかぜが舞って、それぞれ裏面が始まる。

	中国	韓国	イギリス	アメリカ	カナダ	女子・ダ	女子・シ	男子・ダ	男子・シ
CCJP	○	・	・	・	・	FNJP	FCJJ	FCJJ	CMCF
CIMP	・	・	・	・	・	FPMP	FJNP	FCFF	IMMN
CIJN	・	・	・	・	・	FPJN	CPPN	FJPN	KCNN
ICMP	・	・	・	○	・	KNMP	INNP	KCMJ	FINN
ICJN	・	○	・	○	・	KNJN	INPN	KCJM	CKNN
IIMN	・	・	○	○	・	KPMN	IKMM	KIMM	IFNN
CCCK	○	・	・	○	○	FNCK	CNFK	FCCI	KFMN
CCIF	○	○	・	・	○	FNIF	CNKF	FCIC	FKMN
CICF	・	・	○	・	○	FPCF	CKCC	FJFF	FFJN
ICCF	・	・	・	○	・	KNCF	IFCC	KCCC	FFCF
CMMP	○	・	・	・	・	FFMP	CFNP	FCNP	FFCF
CMJN	・	○	・	・	・	FFJN	CFPN	FCPN	CFFF
CJMN	・	・	○	・	・	FKMN	CKNN	FINN	IFNN
IMMN	・	・	・	○	・	KFMN	IFNN	KCNN	KFMN
CMCF	・	・	・	・	○	CFFF	CFFF	FCFF	FFCF

シ＝シングルス　ダ＝ダブルス　○＝勝った国　・＝勝っていない国

	中国	韓国	イギリス	アメリカ	カナダ	女子・ダ	女子・シ	男子・ダ	男子・シ
IJIK	○	○	○	○	○	KKIK	IKKK	KIKK	IJCF
IIJP	○	○	○	○	•	KPJP	IKJJ	KIJJ	IJCF
CIIK	○	○	○	•	○	FPIK	CKII	FJKK	IJCF
ICIK	○	○	•	○	○	KNIK	IFII	KCII	IJCF
IICK	○	•	○	○	○	KPCK	IPFK	KICI	IJCF
IIIF	•	○	○	○	○	KPIF	IPKF	KIIC	IJCF
CJJP	○	○	○	•	•	FKJP	CKPP	FIPP	CJCK
IMJP	○	○	○	○	•	KFJP	IFPP	KCPP	CJCK
IJMP	○	•	○	○	•	KKMP	IKNP	KINP	CMIK
IJJN	○	○	○	○	•	KKJN	IKPN	KIPN	CMIK
CMIK	○	○	•	•	○	FFIK	CFKK	FCKK	CJCK
CJCK	○	•	○	•	○	FKCK	CKFK	FIFK	CJIF
CJIF	○	○	○	•	○	FKIF	CKKF	FIKF	CJIF
IMCK	○	•	•	○	○	KKCK	IFFK	KCFK	IMIF
IMIF	○	○	•	○	○	KFIF	IFKF	KCKF	IMIF
IJCF	○	•	○	○	○	KKCF	IKFF	KIFF	IJCF

スーパーチャイニーズ

BGMを速くする　$袋を6個集め、Ⓐ、Ⓑを押すと一定時間無敵のPボールが出る。これを取ってスタートを押すと、BGMが速くなる。

コンティニュー　ゲームオーバーになったらタイトル画面になるまで待ち、Ⓐボタンを押しながらスタート。

SDガンダム

オートバトルモード　ディスクのA面をセットしたらすぐに自分の好きなキャラクタの方向（上ーシャア・アズナブル、右ーバスク・オム、下ーハマーン・カーン、左ーマ・クベ）を押してゲームを始めると、選んだキャラクタが代わりにMSを操ってくれる。

ホワイトベース増殖　マップNo.0を選びすぐにホワイトベースにカーソルを合わせ、FIREにして照準をいちばん遠い状態で時計と反対まわりに1周させる。次にⒷボタンでコマンドを戻しホワイトベートを移動させる。移動したあとのスクウェアの地形が変わっているのでそこに適当なユニットを移動させるとそれがホワイトベースに変わる。

SDガンダム（書き換え版）

モビルスーツを増やす　2人用でゲームを始め、ⅠとⅡの両方のコントローラの、Ⓑボタンを押しながらⒶボタンを連打すると両方のCTが増え、モビルスーツがいくつでも買える。

スーパーピットフォール

1人用コンティニュー　ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ったら、Ⓐボタンを3回押してからセレクトを2回押す。すると、ハリーが2プレイヤーの表示より下まで移動する。そこでスタートを押すとコンティニュー。

コンティニュー　2人用でプレイして、両方ともゲームオーバーになったら、タイトル画面中にコントローラⅠのⒶボタンを3回、セレクト2回、そしてスタートを押すとコンティニュー。

もう1つのコンティニュー Ⓑボタンを3回押した後、セレクトボタン2回でもコンティニューができる。

スーパー・ピンボール

自由にボールを動かす法① 「PLAYER1」が点滅する間、セレクトを押し続ける。次にⒶボタンで打つと、ボールがピンクになる。そこで再びセレクトを押すと、コントローラⅡの十字ボタンでボールを自由に動かせるようになる。

自由にボールを動かす法② 「PLAYER1」が点滅したら、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押す。ボール出現後、約3秒間押し続けよう。次に普通に打つとボールが緑色に変わる。そこでセレクトを押すと、ボールが止まり、コントローラⅡの十字ボタンでボールを自由に操れる。これで全ステージのクリアも思いのまま。

スーパーマリオブラザーズ

マリオの走り抜け マリオと同じ幅の穴などはⒷボタンダッシュで走り抜けることができる。

コンティニュー W2以上でやられたら、Ⓐボタンを押しながらスタートを押せば、コンティニューできる。

花火の数はタイムによって ゴールのポールに飛びついた瞬間のタイムの末尾によって、そのあと出る花火の数は決まる。タイムの末尾が1のときは1発、3のときは3発、6のときは6発出る。

無限1UP W3－1の最後の階段で2匹下りてくるノコノコのうち1匹目はやっつける。2匹目がマリオのいる段より1つ上の段のはしまできたら、真上から踏む。うまくタイミングが合うと、連続で踏んで何度も1UPする。

スーパーマリオブラザーズ(オールナイトニッポン版)

動きの早いA－1面 8－4をクリアしてタイトル画面の星を8個以上集める。そのあと普通にプレイして8－4をクリアし、タイトル画面に戻ったときにⒶボタンを押しながらスタートを押すと、すごく動きの速いA－1面がプレイできる。

スーパーマリオブラザーズ2

旗のポール法則　面クリアするときのポールに飛びつくとき、コインの数の末尾とタイムの末尾が同じだと花火が出る。末尾が偶数のときは6発、奇数のときは3発だ。また、コインの数の2ケタ目と1ケタ目とタイムの末尾を同じにしてクリアすると1UPする。

無限1UP　W1－1ですぐ出てくるCの字形のブロックからスーパーキノコを出し、それをCの字形のブロックを叩いて外に出す。Ⓑボタンダッシュで右にキノコを追いかけて取る。そのときに画面の左端にCの字形のブロックが見えていればOK。8ページの写真のようにCの字形のブロックを壊して、ノコノコを上から踏む。タイミングが合うと連続で何度も踏んで1UPし続ける。

スーパーマリオブラザーズ3

W1の宝船の法則　アクション画面をクリアするとき、点数の10の位と、コインの10と1の位がそろったら、マップ画面上のブロスが宝船に変わる。

W1の笛　W1の砦のカロンがいるところでしっぽマリオになり、助走して左上のほうへ飛んで行って、マリオが見えなくなったら、右へ行く。画面が右へスクロールして行き、それ以上スクロールしなくなったら上を押す。すると宝箱のある部屋に入る。この宝箱にワープアイテムの笛がある。

W2の笛　マップ画面上のブロスからハンマーを手に入れたら、マップ画面の右上の岩を壊す。すると、隠れマップに行けるようになる。この隠れマップ上のブロスが笛を持っている。

無限1UP　W2の砦へしっぽマリオで行き、3匹のカロンをなるべく近くによせる。そしてスーパージャンプし、Ⓐボタンを連打しながらゆっくり降りて、つぶれては生き返るカロンを踏み続ければ9回目で1UP。なおも踏み続ければ無限に1UPする。

続・無限1UP　W3－4で上から土管が出ている場所へいく。手前に出てくるノコノコを1匹は残しておくのが大切。少し先へ行っ

て、ジュゲムが出てきたら土管に戻り、ノコノコをつかまえて土管の下のブロックにのぼってから下に落とす。ジュゲムをちょうどいい位置に誘導できていれば、木目ブロックの間を往復するノコノコが、ジュゲムの落とすパイポを倒し続けて無限1UPの完成。

神経衰弱必勝法　8万点取るごとに現れるスペードマークに入ると、神経衰弱ゲームが待っている。そのカードの組み合わせは全部で8パターン。下の表でそのパターンを覚えよう。

パターンA

パターンE

パターンB

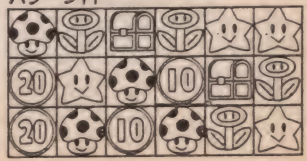
パターンF

パターンC

パターンG

パターンD

パターンH



スーパーロードランナー

無敵　デモ画面のときコントローラⅡの下を押しながらセレクトを押す。タイトル画面になったら。コントローラⅠをⒶ、上、Ⓑ、上、Ⓐ、上、Ⓑ、上と押し、①Ⓐと上を同時に押して離す。②Ⓑと左を同時に押して離す。③Ⓐと下を同時に押して離す。④Ⓑと右を同時に押して離す。⑤Ⓐと上を同時に押して離す。⑥Ⓑと右を同時に押して離す。⑦Ⓐと下を同時に押して離す。⑧Ⓑと左を同時に押して離す。⑨Ⓐと上を同時に押して離す。⑩スタートを押しセレクト画面になったらⒶを押しながらスタートすれば無敵。

面セレクト　1人用ゲームを面セレクトするには、1人用でセーブした面数よりも、2人用でセーブした面数を多くする。そして1人用で1面をプレイしてゲームオーバーにする。セレクト画面になったら、2人用でセーブされている面を選んで、スタートせずにセレクトボタンを押す。またセレクト画面になるので、1人用を選ぶと、はじめての面まで選べるようになる。

スカイキッド

同じミッションを再び　ミッションの終わりにきたらパロンを画面左下に移動。滑走路が出てきたらⒷボタンで宙返り着陸する。すると、滑走路の下の右から5つめと6つめの点の間に着陸し、バトルレポートが出ないで再びクリアしたミッションが始まる。

立ち直りの法則　敵にやられたとき立ち直るためにⒶ、Ⓑボタンと上を押すが、その押す回数には法則がある。ミッションごとに1回やられたときは2回、2回目は4回、3回目は6回だ。

コンティニュー　ゲームオーバーになったときコントローラⅡの十字ボタンの左下を押しながらスタートボタンを押す。

スカイデストロイヤー

無敵　スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、リセット。海に落ちない限り無敵。

連発を単発に　スタート時にⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットして始めると、通常では連発の機銃が単発式になってしまう。

スクーン

タイトルのサメが増える タイトル画面中にセレクトボタンを連打すると、サメのジョークが最高9匹まで増える。

スケバン刑事Ⅲ

唯も飛行の術 まず、結花を飛行の術が使えるまでレベルアップさせたら、飛行の術を選び、唯か由真にしてコントローラⅠのⒷボタンを押しながらⒶボタンを押して飛行の術を使う。すると、唯（由真）が飛行の術を使えるようになる。

スターウォーズ

面セレクト タイトル画面中に、ジョイスティックの上とコントローラⅠの十字ボタン下を押しながらスタートボタンを押すと、面セレクト画面になり、好きなステージを選ぶことができるようになる。

ベイダーの倒し方 ステージ7にいるダースベイダーは、通常の攻撃では倒すことができないが、ベン・ケノビのアドバイスを聞けば、ラクに倒すことができる。

スターソルジャー

いきなりレーザー タイトル画面が出ているうちに、セレクトボタンを10回、コントローラⅠの左上とⒶ、ⒷボタンとコントローラⅡの右下を押したままスタートボタンを押し、もう一度スタートボタンを押してみよう。すると最初からレーザーが使える。レーザーは、セレクトボタンでビームと切り換えられる。

裏ステージ タイトル画面で、セレクトボタンを4回押し、次にコントローラⅠのセレクト、Ⓐ、Ⓑ、右とコントローラⅡの左を全部押したまま、コントローラⅡのマイクに向かって叫びながらスタートさせると、裏ステージが始まる。

連射パネル ステージ3の2つ目の大陸に、地上キャラがハの字型にならんでいる。そこの一番右上のトルードのすぐ上を撃つ。そのときコントローラⅡのマイクに向かって叫べば、連射パネルが登場し、取れば連射できるようになる。

スターフォース

無敵　コントローラⅠとⅡの十字ボタンの左上を同時に押し、両方のⒶ、Ⓑボタンを強く押しながらスタートすると無敵になる。

スターラスター

色が変わる　タイトル文字が点滅している間にコントローラⅠのセレクト、Ⓑ、Ⓐ、右、左、上、セレクト、Ⓑ、下、右の順序で押すと、コクピットの表示に変わり、十字ボタンの上下で画面の色が選択できるようになる。

救助隊を呼ぶ　エネルギー不足のときコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクに叫ぶと、救助隊が出る。

頭脳戦艦ガル

無敵　タイトル画面中にコントローラⅠのⒶを2回、下を1回、左を1回、右を3回、Ⓑを1回、上を4回、そしてスタートボタンを押すと、無敵になる。

スパイVSスパイ

変身　ジョイスティックを本体につなぎ、ヘッケルにコントローラⅠとジョイスティックでそれぞれ正反対方向に動く指令を与えて、ヘッケルが点滅しだしたらポーズをかけるとヘッケルがいろいろなものに変身する。

スパイVSスパイII

⇨南国指令　スパイVSスパイ

スパルタンX

特別ボーナス　何面でもできる。ひたすら急いでボスをやっつけてからすぐにその面のスタート地点まで戻る。その後その面をクリアするとタイムの残りによって加算されるボーナスがいつもの10倍になる。

スペースハンター

いきなりパワー255　ゲームをスタートさせてコントローラⅡの十字ボタンの右とⒶ、Ⓑボタンを押したまま惑星へ降りると、パワーが255になる。ライフが減ってもサブ画面に切り換えるとまた満タンになる。

なくても使えるタイムボム パスワードを「ADBBBAAAGAGJ」と入れて、ゲームを始める。そして、どこの星でもいいから入り、サブ画面を見ると、タイムボムの表示がなくなっている。

スペランカー

2段ジャンプ 大岩の少し左に立ってコントローラ[I]の十字ボタンを右、[II]の十字ボタンを左に押し、動き出したスペランカーが大岩にぶつかる寸前、Ⓐボタンでジャンプさせると、2段ジャンプで大岩を越えてしまう。

スペランカーII 勇者への挑戦

ゲームをやめる やめたいと思ったらジョイスティックの上とコントローラ[I]の下を同時に押せばどの場所でもタイトル画面に戻る。

メッセージスピードを変える コントローラ[I]の十字ボタンの下を押すとメッセージがゆっくり流れ、上を押すと速く流れる。

3Dホットラリー

素早く最高速 スタート画面の前にⒶボタンを押しながら、そのままスタートラインにつく。すると、ギアは4速まで入り、最高速に達するのが早くなる。

スワット

画面が線になる コンバットモードになったら「こうげき」を選び、つぎに「とくしゅ」にカーソルを合わせ、Ⓐボタンと十字ボタンの下を同時に押すと画面が線だらけになってしまう。

せ

聖飢魔II

コンティニュー ゲームオーバーになったら、タイトル画面で、コントローラ[II]のⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートさせると、ゲームオーバーになったゾーンの最初から始められる。

面セレクト タイトル画面中にコントローラ[II]を、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑと押すと、ゾーンの表示が出るのでⒶ Ⓑボタンで行きたい面をセレクトできる。

Zガンダム

便利コマンド 電源を入れたら次のコマンドを実行する。ただしそれぞれの操作は離すという指示があるまで押し続けること。①まずコントローラⅡの、Ⓐを押して離す→十字ボタンの上を押す→Ⓐを押す→上を離す→Ⓑを押して離す→Ⓐを離す→上を押す→Ⓑを押して離す→上を離す→Ⓑを押して離す→右を押す→Ⓑを押す→右を離す→Ⓐを押して離す→Ⓑを離す→右を押す→Ⓐを押して離す→Ⓐを押して離す→右を離す→左を押す→Ⓐを押す→左を離す→Ⓑを押して離す→下を押す→Ⓑを押して離す→Ⓐを離す→Ⓑを押す→すべて離す。②そしてコントローラⅠのスタートボタンを押すとスコアのところに「MONITOR ON」と出てその下に6ケタの0が現れる。③コントローラⅡの十字ボタンとⒶ、Ⓑボタンで数字を変えると面セレクトができたり、画面の色が変わったり、敵がでなくなったり、エネルギーが復活したりする。

聖闘士星矢

最高レベルに ゲームを始めたら、セレクトで「のうりょく」画面を出す。そしてカーソルを「おわり」に合わせてコントローラⅠの右上か左上を押す。すると、カーソルがヘンなところにいってしまい、そのときⒷボタンを押すとEXがドンドン増える。

復活 街中や富士の風穴で敵の攻撃を受けて、ダメージが0になったら、すかさずセレクトボタンを押し、「のうりょく」の画面でダメージの値を増やす。そして他の場所に移動すると星矢が復活。

レベル40 コンティニューを選び、パスワード画面で、「とうきょうとたいとうくこまがたばんだいのがんぐだいさんぶのほし」と入力すると、レベル20までが限界のはずの各々のパワーがレベル40になる。

コスモ無限増殖 クロスをもらったらシミュレーションモードで対戦するまえにダメージを1にしておく。わざと敵にやられて病院で回復させダメージをコスモに変える。これを何度もくり返すとコスモが無限増殖する。

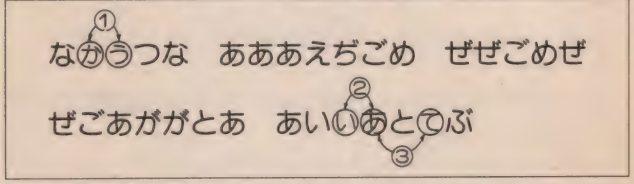
聖闘士星矢II

無限増殖 巨蟹宮の黄泉比良坂のデスマスクがいる台地の2階下にアンドロメダ瞬を立たせる。次にコントローラⅠのⒷボタンを押し続けると、セブンセンシズが増え続ける。

エンディング パスワード「いめちぼむめめむめめわああわああぜあああばあわひこくといる」と入力して始めると、星矢がヘンなセリフを言う。その上いきなり女神像から始まり、エンディングが見られる。

パスワード入れ換え 下の図のように、○で囲んだ文字を矢印のとおりに入れ換えると、①の場合は、ライフが増えている状態で始まり、②と③の場合は、星矢がいなくなっている状態で始まる。

パスワードを入れ換えよう



レベルUP 「やへみちせめづめゆきぼあがががひあをさひあがががひああつつあとてど」とパスワード入力してゲームを始めると、白羊宮の前の場所からスタートする。そして、ムウに会ってないはずなのにコスモとライフが増えている。その上セブンセンシズが2000も持っている。

変換スピードを変える キャラクターパワー画面でセブンセンシズをコスモとライフに換えるとき、十字ボタンの右とⒶで変換スピードを早くすることができる。

セクションZ

マル得自殺 セクション6の最後のジェネレーターの前まできたら、コントローラⅡのⒶボタンを押しながら赤いバリアに突っ込む。すると次のアキラは3つともパーツを持っている。

セクロス

無敵 タイトル画面中に、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの左をいっしょに押しながら、コントローラⅠの十字ボタンを上、上、下、下と押してスタートさせると、無敵になる。

コンティニュー ゲームオーバーになったら、コントローラⅠのⒶボタンを押しながらスタート。

面セレクト タイトル画面中に、コントローラⅡの十字ボタンの左とⒶ、Ⓑボタンを押したまま、コントローラⅠの①2面ならⒶボタンを1回、②3面ならⒷボタンを1回、③4面ならⒶボタン1回、Ⓑボタン1回、④5面ならⒷボタン2回、⑤6面ならⒶボタン1回、Ⓑボタン2回押してからスタートすればいい。

ゼビウス

無敵など タイトル画面中にコントローラⅡのⒶかⒷボタンを押しながら、十字ボタンの右9回、上2回、左2回、下9回と押す。すると画面に8ケタの0が出る。このときコントローラⅡで0を1に変えられ、リセットしてからスタートすると次の効果が現れる。①「10000000」とすると無敵。②「01110000」とすると50000点で1機増え、以降は150000点ごとに1機増え、③「00001100」とすると敵の攻撃が激しくなり、④「00000011」とすると残り機数が5機でスタートする。⑤それぞれは組み合わせることもできる。

パス アンドアジェネシスが画面に姿を全部見せたときにポーズをかけ、解除するとそのままスクロールして画面から消えてしまう。

ゼルダの伝説

白黒テレビに Ⓑボタンで爆弾を置き、スタートボタンを押してサブ画面にする。ここでⒷボタンで使うアイテムを笛にする。そして、爆弾が爆発するのと同時に笛を吹くと画面が白くなって白黒テレビのようになってしまう。

裏ゼルダ 名前を入力するとき、ZELDAと入れてゲームを始めると、1度ガノンを倒した後の裏ゼルダになってしまう。

ゲーム回数0 リンクの生命力がハートの半分になったらゲームオーバーになる前にサブ画面にし、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒷボタンで終わりにすると、ゲーム回数が0のままになる。

戦場の狼

面セレクト 1回プレーしたあとタイトル画面の1プレーのコンティニューにカーソルを合わせ、コントローラⅡを左、右、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、下、上、とボタンを押し、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを同時に押しながらセレクトボタンを押す。すると画面にエリアが表示され、面セレクトができる。Ⓐ、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押すとエリアが変わっていく。

敵をポーズ タイトル画面でコントローラⅡをⒷ、下、上、Ⓐ、左、左、右、の順に押しゲームを始める。セレクトボタンを押すと、敵が止まりずっとスーパージョーについてくる。止まった敵はやっつけられないが、セレクトボタンをもう一度押すと、敵が動き出すのでうまく使えば簡単にエリアをクリアできる。

デモがバグる カセットを差して電源を入れてしばらくほうっておくと、突然画面がピカピカ光りだしてリセットするしかなくなる。

入口が開いている タイトル画面中にコントローラⅡの十字ボタンの左を3回、Ⓑボタンを2回、Ⓐボタンを4回押してからスタートすると、地下シェルターの入り口が開いている。

カラーデザイン タイトル画面中にコントローラⅡをⒷ、下、上、Ⓐ、左、左、右、と押し、ゲームを始めるとセレクトボタンで敵をかなしばりにできるが、そのとき、コントローラⅡの十字ボタンのいずれかを押すと画面に2列の数字が出る。その右側の2ケタになった数字をコントローラⅡの十字ボタンで操作すると画面の色が変わる。上から1番目は地面の色、2つ目は影、3つ目は岩、4つ目は岩の上、そして7つ目は木の色だ。

ゾイド

⇨メカ生体ゾイド

ソロモンの鍵

コンティニュー　ゲームオーバーになったときコントローラⅠのⒶとⒷと上を同時に押す。ただしアイテムはなくなってしまう。

鍵を簡単に取る　ルーム20の始まる前にコントローラⅠの十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを連打すると、いきなりダーナが上昇して頭上の鍵を取ってしまう。

ソンソン

スピードアップ　コントローラⅠのスタートボタンを押しながら一度ファミコン本体のリセットを押す。ずっとスタートボタンを押したままにすると、デモ画面で普通より速く走る。

無敵　タイトル画面のときコントローラⅡの十字ボタンの下を押したまま、コントローラⅠのⒶボタンを36回、Ⓑボタンを6回、Ⓐボタンを10回押してからスタートすると無敵。

ゾンビハンター

裏面　タイトル画面で「PUSH START BOTTON」と出たらセレクトボタンを押す。すると「GAME B」と出て、スタートボタンを押すと、裏面が始まる。

おまけ機能　電源を入れるときに、スタート、Ⓐ、Ⓑ、右を同時に押す。すると画面になにも映らず、上、下と押すとピッピッという音がする。その状態でスタートを押すとタイマー機能。スタート、Ⓐ、Ⓑ、上を押すとでカウント機能。下を押すとゲームクロック。左を押すとストップウォッチになる。

タイトル画面の色を変える　マイク音量を最大にして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押すと画面の色が変わる。

ダーティペア　プロジェクトテン

アイテムを選ぶ　ゲームオーバーになったら、コンティニューにして、セレクトを押したままスタート。ゲームが始まる前にアイテムが選べるようになる。Ⓑボタンでアイテムを決定。

タイガーヘリ

コンティニュー ゲームオーバー時にⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。

大戦略

サウンドセレクト 初期設定画面でマネーにカーソルを合わせてセレクトとⒷボタンを同時に押す。

タイタニックミステリー

便利コマンド ダイビングルームに入ったら、ディスクのⒷ面をセットして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑ、セレクト、スタートをロードが終わるまで押し続ける。すると、画面下にダイバーのいる船室番号が表示される。

タイトーグランプリ

最強パスワード なまえとうろく画面で、「MAX502KM」と入力すると、最強の車になる。

大魔司教ガリウス

無敵 「AONM BAYZ U4IG YJUG 5YCB HBLC CAJS KDPA」とパスワードを入力すると、無敵になる。しかし、アフロディテからポポロンに変われない。

太陽の神殿

各種セレクト 尼僧院へ行き、イシュチェルの玉を取ったら「洗う・イシュチェルの玉」「置く・チャック・モールの剣」「洗う・ライター」の順番でコマンドを入力する。「特にかわりはないようですが」とでたとき、セレクト、スタート、Ⓐボタンを同時に押すと数字が出る。左の数字はⒷを押しながら上、下で選び左で決定。左の数字ではピクチャーセレクトができ、Ⓐを押せばそこからゲーム再開。中央の数字は上、下で変え、右の数字はⒶで変えることができる。中央と右の数字を0（アイテムなし）か1（アイテムあり）に設定してスタートするとアイテムセレクトができる。この後、Ⓐでゲーム画面に戻し「ひく」を選んでセレクト、スタート、Ⓐを同時に押すとサウンドセレクトになり、左、右で数字を選び、上で実行する。

簡単BGMセレクト　電源を入れたらⒶ、Ⓑを同時に押しながらリセット。しばらく待つと「SOUND TEST」画面になる。左右で選曲、下でスタート、上でストップだ。

目を動かす　ゲームクリア後、スタッフ紹介が終わりキーワードが出たら、十字ボタン上で男の右目、左で左目、下で女の左目、右で右目、セレクトで女の口を動かせる。

ダウボーイ

パワーアップ　コントローラⅠ、Ⅱの Ⓐ、Ⓑと左を押しながら電源を入れてスタートすると、ダウボーイが32人で始まる。

高橋名人のBugってハニー

⇨Bugってハニー

高橋名人の冒険島

コンティニュー　1エリア1ラウンドの、ゴール寸前のガケでジャンプすると、隠れタマゴが出てくる。コンティニューキャラのハチ助がその中身で、十字ボタンの好きな方向を押しながらスタートを押すとやられたラウンドの最初からスタートできる。

1UP　3エリアの2ラウンドまでスケボーで行き、4のカンバンの近くのタマゴを割り、ハニーを出す。出したら、Ⓑボタンダッシュして、ハニーとゴール。するとハニーがとしゆき君に変わり、1UPする。

たけしの挑戦状

復活　やられたら、ゲームオーバーの葬式になる前にⒶ、Ⓑを同時に3回押す。うまくいくと、ハートが4つ持って復活。

5000発のパチンコ玉　パチンコ玉玉デルで玉を買い、わざと0発にする。ここでコントローラⅡのマイクに「出ねエぞ」と叫ぶとヤクザが襲ってくる。このヤクザを倒すと5000発のパチンコ玉が手に入る。

不毛なエンディング　パスワードを「ねねね……」と20回入力してスタートすると宝の島から始まる。ワープポイントを使い宝のところまで行くと、スナックあぜ道のじいさんに宝を横取りされてしまう。

へそくり　パスワードを「すきすきすきすきすきすきすきすきすきすきやき」と入れて、ひんたぼへ行く。そして銀行に入り、植木のところでしゃがむとアメリカドルのへそくりが見つかる。

日本兵　パスワードで「い」を20回入力すると、タンヒョー島から始まる。そこでほこらに入るとチョンバリン島へワープする。そうしたら左へ進み、ジャングルの木の16と17番目の木の間で上を押すと、日本兵の隠れているところへ行ける。

武田信玄

ステータス回復　「ちょうへい」を100%にして、兵を集める。「ゆうふく」度と「ふくじゅう」度が下がるので、パスワードをとり、そのパスワードで再び始めると兵の数は増えたままで他のステータスが回復できる。

敵国からスタート　普通はできない他国からプレイできるパスワードは下の表の通り。

国番	パスワード		
2	あああむあむ　うむせ	おい	いけあいA
3	あああむあむ　うむせ	えう	いけあいA
4	あああむあむ　うむせ	うえ	いけあいA
5	あああむあむ　うむせ	いお	いけあいA
6	あああむあむ　うむせ	あか	いけあいA
8	む2そちせ　といれ	けく	ろろいきも
9	む2そちせ　といれ	くけ	ろろいきも
10	む2そちせ　といれ	きこ	ろろいきも
11	む2そちせ　といれ	かさ	ろろいきも

闘将!! ラーメンマン

ライフ回復 村にいるミニスカートの女の子に何度も話しかけると、「わたしのこときれい？」と聞いてくる。このときに、Ⓑを連打するとライフがだんだん回復する。

タッグチームプロレスリング

味方の助け 対コンピュータでパワーが残り少なくなり、敵にフォールされたら、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、マイクに向かって叫ぶ。すると味方がハリセンを持って助けにきてくれる。

面セレクト タイトル画面で、上、右、下、左、下、右、上、左、Ⓐ、Ⓑ、と押し、プレイしたい面の数だけⒶを押す。すると99面まで好きな面からプレイできる。

無敵 ジャパンチャンピオンになってERP４まで行く。試合が開始されたらすかさず味方にタッチすると無敵になる。

タッチ

敵が不死身 パスワードを何も入れずにスタートする。ゲームが始まったらいきなりゲームオーバーにして、「LAST GAME CONTINUE」を選ぶと、敵が不死身になってしまう。

サウンドセレクト タイトル画面でコントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑを押しながらリセットすると22種類の音楽を聞くことができる。

南にH たつやとかずやは「みなみにＨしてしまいました」、みなみは「TATUYAとＨしてしまいました」と、パスワードを入力。スタートすると、たつやは子犬を７匹持っていて、ステータスは最高の3000になっている。

双截龍

最大レベルに ミッション２のボスのいるビルの１階の敵２人を倒す。しばらくすると２階の敵が降りてくるので、１人だけ倒し、３階まで上がる。３階の敵と戦わずに１階へ降りると、さっき残してきた敵が消えている。そこで敵のいたところを攻撃すると、経験値が増えて最高レベル７になってしまう。

壁登り 1面のつきあたりにある2本の鉄柱の間に入って、上を押すと、ジミーが鉄柱を登って画面から消えてしまう。

リンダを操作 壁登り技でジミーが画面から消えたとき、右上を押するジミーは再び下から現れ、リンダを十字ボタンの左右で操れるようになる。

スピードパンチ VSモードでアボボを選び、Ⓐ、Ⓑを同時にすばやく押すと、スピードパンチを打てる。

ち

チェスターフィールド

自殺 コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押しながら下を押す。

無敵 セレクトを押しサブ画面にして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを同時に押して、Ⓐ、右、左、上、右、左、下、上、右、下、の順に押す。

ちゃっくんぽっぷ

空中に立つ ムービングブロックに下からくっつき、逆方向へ十字ボタンを押す。そして落ちる瞬間に上へ押すと、押している間は空中に立っている。

チャレンジャー

無敵 列車のいちばん後ろに行き、車内への入口をとびこえた地点で、右に向かってナイフを投げ続けていると、ポヨ〜ンと音がしてボーナス1万点が入りくじらが飛んでくる。そうなったらこの面の終わりまでは無敵だ。また、レベル3以上で列車に入るまで敵を1匹も倒さずに行くという方法でも無敵になる。

必勝法 ケラにさわるギリギリまで左側に行き、ケラが右に行ったスキをついて上を押す。するとケラにやられずに洞窟に入れる。

中国占星術

隠れ芸能人 名前登録画面で「おんな1」にカーソルを合わせ、左とⒷを同時に押す。すると、女性芸能人の生年月日が現れる。男性芸能人の場合は「おとこ6」に合わせる。

サウンドセレクト タイトル画面でセレクトを5回押して、上とⒷを同時に押す。サウンドセレクトの画面が出たら、聞きたい曲を選んで、Ⓐで演奏、Ⓑでストップできる。

超惑星戦記メタファイト

⇨メタファイト

つ

ツインビー

いきなり10機 スタートボタンを押したら、コントローラⅠかⅡの上と右を押しⒶボタンをゲームが始まるまで押し続けると自機が10機に増える。

2プレーヤーも2機増える 2人用でスタートボタンを押し、画面が黒いうちにコントローラⅡのⒷボタンを押しながら上、下、左、右、の順に押すとツインビーもウインビーも2機増える。

つっぱり大相撲

復活パスワード 試合で1敗したら、パスワードを取ってそのパスワードの6文字めを50音順の2つ前の文字と入れ替え、8文字めを4つ前と入れ替える。このパスワードで始めると負け数が1つ減っている。もしできなかったら8文字めを12個後の文字に変えてみよう。

0勝0敗0優勝 「きえやておせねねせあめみすにやさ」とパスワードを入れると、0勝0敗0優勝でうでっぷし32の〇手九山という力士ができる。

ジャーマン・スープレックス つっぱりを3回したあと体力メーターが光ったら投げをうてば決まる。

もろだし 押しを3回、つっぱりを1回してからつりが決まるとまわしが取れてしまう。決まり手はもろだしになる。

釣りキチ三平

海の波を操る Ⓐボタンを押しながら十字ボタンの左右を押すと、波を右に左に操れる。なおも押しつづけると波がだんだん激しくなる。しかし船は少しも揺れない。

て

ディーヴァ

惑星10個占領　ゲームをスタートさせ、パスワード入力画面になったら、全部「し」を入れて、わざとエラーを出す。そしてあらためてゲームをスタートさせると、なんと惑星を10個も占領している。これはどのレベルでもできるが、残りの４つの惑星はなかなか手強い。

惑星簡単救助法　ゲーム中に、自分が占領した惑星が点滅し始めたら、すぐに母星に戻りパスワードをメモし、即座にリセットボタンを押す。そして、さっきのパスワードを入力すると点滅していたはずの惑星が元に戻って青くなっている。

３番惑星占領法　パスワードを入力するとき、「たすけてたすけてたすけて」と入力すると、なんと惑星９個を占領している。これは、「ししし……」と入力したときより惑星が１個少ないが、最も占領しづらい３番惑星を占領している。

惑星全部を占領　「あいえおかきくけこさしす」とパスワードを入力し、わざとエラーを出す。そして最初からゲームを始める。すると、なんとすべての惑星を占領している。しかしこれをすると、ガンマ３も新型OM砲も手に入れてないため、ゲームを終えることはできなくなってしまう。

ディープダンジョン

幸福を呼ぶ名前　主人公の名前を〝すくうえあ〟か〝どっぐ〟にすると、宿屋に行かなくても、王様に会うたびにHPが満タンになる。〝はみんぐ〟という名前だと、王様に会うたびに聖水とパンが９つずつ増える。〝らぷらす〟という名前だと、２度目に王様に会ったときだけＨＰが満タンに、聖水とパンが９つずつになる。

名前らぷらす　〝なまえとうろく〟にして名前をらぷらすと入れてゲームをすると、いつの間にか、ひらがなで入力したはずなのに〝ラプラス〟となってしまう。

必殺の一撃　敵が出てきたらたたかうのコマンドを選び、コントローラIIの十字ボタンの右とⒶボタンを押しながら、コントローラIのⒶボタンを押すと、必ず「ひっさつのいちげき」になる。

低いレベルでHP9999　レベル3以上で小石か香料を持っていたら、地下3階の商人と戦う。ゲームオーバーになったらしんだところからはじめるにして、商人に魔法を2回使うと、HPが5535になる。このHPを、パンを使わず宿屋にも行かず0以下に減らすと、HPは9999近くになる。

ディープダンジョンII　⇨勇士の紋章　ディープダンジョン

ディープダンジョンIII

メッセージを早く　コントローラIのⒷボタンを押しながら、メッセージを聞く。するとメッセージが、早く流れる。

EXが65535に　ぼうけんをはじめるを選んだら、次にパーティ選択画面でコントローラIの十字ボタンの左を押しながらスタートを押す。そしてコントローラIで上、下、Ⓐ、セレクト、左、スタート、Ⓑ、上、下の順に押す。すると、いきなりEX65535というすごい数値でゲームが始まる。この後、敵と出会い、戦闘シーンが終わるたびにレベルがアップする。

タダで情報を聞く　情報を聞く前にセーブする。そして、情報屋に行ってゴールドを払い、情報を全部聞いたら、リセットボタンを押して再びゲームを始める。すると、減ったはずのゴールドが元のままになっている。

BGM消去機能　ゲーム中にセレクトボタンを押すと、BGMが聞こえなくなる。

ディグダグII

フリープレー　タイトル画面が止まったとき、コントローラIのⒶ、セレクト、スタートを同時に押すと、十字ボタンの上下で面セレクトができるので、15面に行き200点だけとって死ぬ。ゲームオーバーの表示が出ている間にコントローラIのⒶボタンとIIのⒷボタンを押してスタートすると残り人数が減らなくなる。

面セレクト 電源を入れたあと、コントローラ[I]のセレクトボタン、スタート、Ⓐボタンの3つを同時に押す。いきなり面セレクトの画面になったら成功。十字ボタンで好きな面が選べる。

ディスクシステム

隠れメッセージ ファミコンにディスクシステムを接続し、電源を入れたらコントローラ[I]のスタートとセレクトボタンを押しながらリセットを押し、それからスタートとセレクトボタンを離す。すぐに十字ボタンの右とⒷボタンを押してそのままにしていると隠れメッセージが出てくる。

テグザー

無敵 コントローラ[I]の十字ボタンの上とⒶボタンを押しながらリセットボタンを押す。その後で十字ボタンの上とⒶを同時に離す。このタイミングで、①十字ボタンの上とⒷを押しながらリセット。②十字ボタンの下とⒶを押しながらリセット。③十字ボタンの下とⒷを押しながらリセット。④十字ボタンの左を押しながらリセット。⑤十字ボタンの右を押しながらリセット。⑥セレクトを押しながらリセット。⑦スタートを押しながらリセット。以上のことをやったあとでスタートさせると、エネルギーが減らなくなって、無敵になる。

難易度がアップする ゲームを始めて左へ進むとそのうち行き止まりになる。そこまで来たらⒶボタンでミサイルを撃っていよう。うまくするとエネルギーが255になる。そうなったらリセットボタンを押してからスタート。すると真っ赤な画面のレベルアップしたゲームになる。しかしできる確率は低いので何度も試そう。

デジタル・デビル物語 女神転生

パスワード2つ 「30C1N ARB5C NCGS0 R2X LE G60Q3 2C1N6 0007」と入力すると、レベル1で最強の仲魔のクリシュナが3人もいる。「QN078 SL5GN 2G51C 5HA58 M2KSF A58ANP」と入力すると、ユミコの運が80にもなっている。

宝箱復活　宝箱を取った後、パスワードを聞いてリセットする。そしてパスワードを入力すると、ダイダロス８Ｆ以外の宝箱が復活している。また、スタルトの呪文を唱えた時や、スタートに戻された時にも宝箱が復活する。

いらない仲魔を消す　消したい仲魔をわざと死なせて、その状態でパスワードを聞きリセットする．そこでそのパスワードを入力すればいらない仲魔は消えてしまっている。

裏面　エンディングで「END」と出たら５分ほど待つ。すると「しかし……」と出るのでここでスタートボタンを押しタイトルに戻ってからゲームをスタートさせると裏面が始まる。マップは同じだけどイベントが違っている。

デッドゾーン

他の階へワープ　Ｂ１から脱出できなくなったら、まず“イドウ”を選びⒶボタンを押す。すると移動できる場所が表示されるので“シタ”を選び、十字ボタンの右とⒷボタンを同時に押す。そしてもう一度十字ボタンの右を押すと、カーソルが何も表示されていないところに行く。そこで“ヒダリ”を選ぶとコマンド表示がすべて“イドウ”になる。その後で“イドウ”を選び表示が変わったら“トナリノヘヤ”を選ぶと、１Ｆのマリーの部屋へワープする。

鉄腕アトム

下半身がはまる　ホップ・ステップ・ジャンプで空を飛んだら、十字ボタンの右下か左下を押したまま飛ぶ。そして、床にぶつかると、アトムの下半身がずっぽり床にハマってしまう。

テニス

ダブルスを１人でプレイ　ジョイボールの連射と単発の切り換えスイッチを真ん中にセットし、Ⓐボタンを押すと２人が一緒にラケットを振る。ただし、２プレイヤーの移動はジョイボールで操作できない。

デビアス

⇨時空勇伝デビアス

テラクレスタ

パーツが6つ まず残機を0にして単独でパーツ格納庫へ行き、パーツを出した後にわざとやられる。そしてGAME OVERが出たらパーツが画面から消えないうちにリセットを押して、デザインモードにすると、なんとパーツが6つも画面に出ている。

10ヤードファイト

観客があきれかえる 2プレイでゲームを始める。ディフェンス側の2プレイヤーのキックで始まるが、このキック時にコントローラⅡの十字ボタンの下を押しながらⒶボタンかⒷボタンを押す。するとディフェンス側のキックをした人が倒れてしまう。そのとき観客の声援がピタッと止まり、低くピーピーと音がするだけになる。

と

ドアドア

らくちんプレイ たとえば右に移動していて、階段が先にある場合、十字ボタンの右と上を一緒に押しておく。すると、階段の所へきたら自然に上に行ってくれる。

東方見文録

白黒モード ゲーム中にコントローラⅡのⒷボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、画面が白黒になる。

サウンドテスト コントローラⅡのⒶボタンを押しながら電源を入れる。あとは、コントローラⅡの十字ボタンで選んで、ⒶボタンでBGM、Ⓑボタンで効果音が楽しめる。

ドキドキパニック

⇒夢工場ドキドキパニック

時空の旅人

面セレクト タイトル画面でⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押し、ゲームが始まったらセレクトボタンを押す。十字ボタンの上下で選び、Ⓐボタンで決定。

トキメキハイスクール

⇒中山美穂のトキメキハイスクール

独眼竜政宗

忍者を必ず捕まえる　クイックモードでゲームを始め、コマンドにどろろんと忍者が出てきたら、コントローラ[I]のⒶボタンを連打してコマンドを進めてしまう。すると忍者を捕まえることができる。

中村社長登場　激闘編で35歳の春にナムコの中村社長が出てきて無敵にしてくれることがある。

所さんのまもるもせめるも

無敵　タイトル画面で、コントローラ[I]の十字ボタンを上→下→下→Ⓑボタン→十字ボタンの右→Ⓐボタン→十字ボタンの左の順に押し、Ⓐボタンを押しながらスタートする。すると、敵キャラに触れてもライフが減らないばかりか、水エネルギーも減らなくなっている。

面セレクト　タイトル画面のときに急いでコントローラ[I]の十字ボタンを上→下→下→Ⓑボタン→十字ボタンの右→Ⓐボタン→十字ボタンの左の順に押す。そして、Ⓑボタンを押しながら行きたい面の数だけⒶボタンを押しつつスタートする。コマンド入力の時に、Ⓑボタンを押しながらⒶボタンを13回押していれば、いきなり所御殿から始めることもできる。

ドックファイトスピリット

⇨ビッグチャレンジ　ドックファイトスピリット

トップルジップ

無敵の４大ネーム　メニュー画面でせんしゅとうろくを選び選手登録の画面になったら、「ロマンテク」「アトミック」「セカイヘイ」「PIXEL」のうちどれでもいいから、好きな名前を選んで入力すると、何があってもエネルギーが減らなくなる。

隠れピット　ステージ２の木の中には穴があいているものがある。そこで、Ⓑボタンを押して低空飛行にすると、なんと中へ入れてしまう。そこは隠れピットで、エネルギーを補給することなどができる。

ドナルドランド

面セレクト タイトル画面のとき、画面が動き出す前にコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタン、十字ボタンの右、左の順に押し、右の表の中の行きたいワールドのボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、ワールド表示画面になり、そのワールドから始められる。

ワールド	Ⓐ	Ⓑ	セレクト	右
1	○			
2		○		
3	○	○		
4			○	
5	○		○	
6		○	○	
7	○	○	○	
8				○
9	○			○
10		○		○
11	○	○		○
12			○	○

とびだせ大作戦

裏ステージ 8ステージまでクリアすると、エンディングの終わりに、裏ステージのコマンドが出る。ゲームオーバー表示中にⒷボタンを4回押したあと十字ボタンの左上を押しながらスタートすると、超高速裏ステージへ突入する。

ドラえもん

コンティニュー ゲームオーバーになったら、表示が出ている間にコントローラⅠの十字ボタンとスタートボタンを押す。

面セレクト タイトル画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押したままセレクトボタンを1回押してスタートするとワールド2へ、同じようにしてセレクトボタンを2回押してからスタートするとワールド3へ行く。

ドラミが出現 海底編で、各画面を、スタート地点から見て右→右→右→下→左→左→左→下→下→右→右→右→右→右→上→右に進む。そうしたら、その位置でコントローラⅡのマイクに向かって何でもいいから叫ぶ。すると、あの「ドラミちゃん」が現れて、ゲームに必要な4つのアイテムを集めてくれる。

ドラキュラ

⇨悪魔城ドラキュラ

ドラキュラII　呪いの封印

ぐちゃぐちゃ画面　シモンが一撃でやられるようにしてオジルバの町に行き、森に出ていくときに画面左端でジャンプしながら町を出よう。画面が変わるとシモンは着地するまえにやられてしまい、次のシモンが出てきたときにはぐちゃぐちゃ面になっている。ここを右へ右へと進むとカミーラの墓地の先へ行ける。

ドラゴンクエスト

名前別初期能力解読　名前による初期能力解読法の公開だ。右ページの第1表で名前を数字に変え、全部を足して16で割り、余りを出す。その余りで第2表から自分の能力を探すのだ。

野球選手パスワード　「くわたやまくらしのずかなかはたはらくろま」と入れるとレベル17でプレイできる。

数字が名前　「おけすちなのへむゆるがごぜづびあおけすち」と入れると0000という名前でプレイできる。

ドラゴンクエストII

2人目と3人目の名前を決める　名前登録画面で登録し終わるときにセレクトとスタートを押しながらⒶを押す。すると、他の2人も名前登録できるようになる。

名前を途中で変える　復活の呪文を聞いて、その復活の呪文を入力する。入力し終わるときにセレクトとスタートを押しながらAを押す。すると全員の名前を変えられる。

最強の剣　ロンダルキア台地で破壊の剣を敵から取ったら、はやぶさの剣を装備してハーゴンの大神殿に入る。そこで破壊の剣を装備してから外に出る。すると破壊の剣の強さではやぶさの剣のように2回攻撃できる、最強の剣になる。また、よろいやたてでも同じようなことができる。

ドラゴンクエストIII

変化の杖でお得な買い物　人間を嫌っている種族の村で、ある姿に化けて店へ行く。そこで「いのりのゆびわ」や「てんしのローブ」を買うことができる。

第1表

文字				数字
	か	に	よ	0
	き	ぬ	ら	1
	く	ね	り	2
	け	の	る	3
゛	こ	は	れ	4
゜	さ	ひ	ろ	5
	し	ふ	わ	6
	す	へ	を	7
	せ	ほ	ん	8
	そ	ま	っ	9
	た	み	ゃ	10
あ	ち	む	ゅ	11
い	つ	め	ょ	12
う	て	も		13
え	と	や		14
お	な	ゆ		15

第2表

余りの数	ちから	すばやさ	最大HP	攻撃力	守備力
0	6	6	15	6	3
1	4	6	15	4	3
2	6	4	16	6	2
3	4	4	16	4	2
4	3	3	15	3	1
5	4	3	15	4	1
6	3	4	13	3	2
7	4	4	13	4	2
8	4	4	15	4	2
9	4	4	15	4	2
10	4	4	14	4	2
11	4	4	14	4	2
12	5	5	15	5	2
13	4	5	15	4	2
14	5	4	15	5	2
15	4	4	15	4	2

村人を自由に動かす　レーベの村で岩を一番左へ持っていき、武器屋の前でレムオルを唱える。Ⓐボタンを押し、続けてⒷボタンを押すと村人を自由に操れる。

まほうのビキニ　海にいるあるモンスターを倒すとなかなか守備力の高いまほうのビキニが手に入ることがある。

勇者をパーティからはずせる　一度ゲームをクリアしてからまたゲームをやると、勇者をパーティからはずせるようになる。

炎をはく　メガンテの呪文を唱える敵に出会ったら、その敵以外はみんな倒してから、マホカンタを唱える。敵がそのときメガンテを唱えそれをはねかすと敵をやっつけられるが、画面が変になりドラゴラムを唱えたわけでもないのに炎をはいたりする。

世界樹の葉が4枚　世界樹の葉を持っていない状態で世界樹の葉が落ちている場所へ行き、これを手に入れたら、勇者以外に持たせる。戦闘シーンになったら持っている人をバシルーラで飛ばし、再びさっきの場所へ行く。するとまた世界樹の葉があるから、このことをくり返せば、4枚まで持つことができる。

変わったエンディング　エンディングが始まるちょっと手前のところでレムオルの呪文を使って消える。すると消えたままのエンディングになるが一瞬だけ姿が見える。

ドラゴンスクロール

コナ新聞　「かみなる　めよりつ　かわれし　ひかりの　うろこも　つものし　めいはた　しこのち　にねむる」とパスワード入力すると、コナ新聞の特報が現れる。

ドラゴンスレーヤーⅣ

いきなりエンディング　ジョイスティックを2台つなげる。タイトル画面で片方はⒶボタンとレバーの左、もう一方はレバーの右を押したままにする。

ジャンプシューズ増殖　パスワードを取って、左から7行目の2文字を「か」に変えて入力し、ゲームを始める。するとジャンプシューズが15個に増えている。

サウンドセレクト　電源を入れ、何も映っていないときにコントローラⅡの右下、Ⓐ、Ⓑ、コントローラⅠの左上、セレクト、スタートを押す。ゲームを始めたら、家の中のひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせてⒶを押すと曲を選べる。

ほとんどフルアイテム　サウンドセレクトをしたら、地上のショップへ行き、右側のクリスタルの前でⒶを押して買うとなぜかアーマーを手に入れている。家に戻ってそれを身につけたら、外に出る。マジックポイントが減っていき、使い切ってしまったら、3回まで生き返ることができるようになっている。家に戻って、ひいおじいちゃんの絵にカーソルを合わせて、コントローラⅡの左とⒷ、コントローラⅠの右を押しながらⒶを押す。するとクラウンとドラゴンスレーヤー以外のアイテムを16個ずつもっていて、お金もいっぱい、しかも128回生き返ることができるようになっている。

リルルがテーブルに　リルルの上にカーソルをおいて、十字ボタンの下とⒶボタンを同時に押すと、リルルがテーブルに乗る。

ゼムンが回る　ゼムンが落ちて倒れたかっこうのとき、十字ボタンの下を押しているとクルクル回ってしまう。

ドラゴンバスター

裏面　タイトル画面でコントローラⅠを右、下、上、左、右、Ⓐ、Ⓑと押してからスタートすると、マップの色が違う裏面が出る。

ドラゴンボール2

ピッコロ大魔王が歌う　タイトル画面で「PUSH START KEY」と表示されたらコントローラⅡのⒶかⒷを押すと、ピッコロ大魔王が音楽に合わせて口を動かす。

トランスフォーマー　コンボイの謎

コンティニュー　ゲームオーバーと表示されてる間にⒶ、Ⓑを押しながらスタートすると、ステージの途中で終わっていたら、そのステージの最初から、ボスキャラで終わっていたら、そこからコンティニューできる。

トランスフォーマー　ザ・ヘッドマスターズ

仲間がそろう　名前を「N・GOTOH」と入れてスタート。仲間が全員そろっていて、エネルギー、パワー、スピードがすべて最高値になっている。

ドルアーガの塔

裏ドルアーガ　タイトル画面で上6回、左4回、右3回押す。

面セレクト　電源を入れたら、コントローラⅠを上、下、左、右、下、上、右、左、左、右、下、上、右、左、上と押す。そしてコントローラⅡの左とⒷ、コントローラⅠのⒶかⒷを押しながら、コントローラⅠの下を押し、コンティニューモードでスタート。コントローラⅠの上で好きな階へ行けて、コントローラⅡのⒶを押すとその階の宝は自動的に手に入っている。最上階の60階まで来たら、ゲームをスタートさせてわざとカイを剣で刺してZAPされる。ZAPされたらその階をクリア。フロア表示のときに上を押し続けると、60階を越えてP5階などへも行ってしまう。

ゴールドマトックを消す　フロアー29のゴールドマトックは十字ボタンを上、右、下、左と3回繰り返すと出現する。ところが宝を取ったあとで、また十字ボタンを右回りに上右下左と3回押すと、画面下にあるゴールドマトックが消えてしまう。

ドルイド

アイテムいっぱい　まず1プレイヤーと2プレイヤーを切り換えできるジョイスティックをつなぎ、2プレイでゲームを始める。次にポーズをかけて、コントローラⅠのⒷボタンで欲しいアイテムを選ぶ。そしてコントローラⅠの十字ボタンの左とジョイスティックの右上を押しながら、ポーズを解除してすかさずコントローラⅠのⒷボタンを押してアイテムを使うと、アイテムの持ち数が15個に増える。ただし技を使うときにアイテムがあるとできない。

モンスターに変身　ジョイスティックを接続して、コントローラⅠの十字ボタンを押している方向と逆向きにジョイスティックのレバーを押そう。するとドルイドがヘンなモンスターに変身する。

な

ナイトライダー

エンディング タイトル画面の前に出る英字のとき、十字ボタンの上を押しながらリセットボタンを押すといきなりエンディング。

強力パスワード(たいきコード) たいきコードの2番目と6番目に下の表のなかから希望の残機数の文字を入れよう。するとゲームを2面から希望の残機数でプレイできるようになる。

基本たいきコード(それぞれ0の状態のたいきコード)													
Z	A	A	F	A	Z	U	A	A	Z	I	P	A	たいきコードの内容
ミッション	プレイヤー残機	ミッション	ダメージゲージ	エンジンとエネルギーの合計	プレイヤー残機	ダメージゲージ	ミサイル	エンジン	ミサイルとレーザーの合計	なし	レーザー	エネルギー	
-3	+2	+3	+4	+2 +1 ※	-1	-4	+4	+2	-1 -1 ★	/	+1	+1	1つポイントを増やす方法
W	C	D	J	D	Y	Q	E	C	X	I	Q	B	1つポイントを増やした例

※エンジンガ+2、エネルギーガ+1で計+3となる ★同じく計-2になる

ナイト・ロアー

面クリア簡単コマンド ジョイスティックをつなぎ、レバーの左と、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押す。そのままの状態で、コントローラⅡの右を押すと、画面上のオブジェクトを貰いだ数が増えるのだ。10回押せば貰いだ数が10になり、面クリアとなる。

長靴をはいた猫

4方向が逆に まずゲームを2人用にして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタン、十字ボタンの左下を押しながらマイクに向かって叫びながらスタート。すると2プレイヤーはコントローラⅡの十字ボタンの右を押せば左へ、左に押せば右へ、下を押せばジャンプするというように逆になってしまうのだ。

敵がいない まず連射機能つきのジョイスティックをつなげよう。そしてペロを高くジャンプさせ、すかさず連射モードにしてⒶ、Ⓑボタンを同時に押そう。すると画面が右にスクロールして、その間はボス以外の敵が出てこない。

中山美穂のトキメキハイスクール

スタッフの名前 タイトル画面のときにセレクトボタンを164回押す。そして十字ボタンの左下を押している間にスタートボタンを押し、セレクト画面になったらセレクトボタンでサービスデータを選んでスタートボタンを押す。すると、開発スタッフの名前が出る。

謎の村雨城

無敵 鷹丸の残り人数が100人で無敵。ただボーナスラウンドで1UPを全部取っても、30回ぐらいはクリアしないとならない。

ナゾラーランド

答えが出る 「日本一周ウルトラクイズ」でナゾラーボールを7個集めて東京にもどったら、「望みをかなえてやろう……」のメッセージが消えるまで、Ⓐボタンを連打しよう。すると「3D-MAZE」の答えが出る。

ナッツ&ミルク

応急処置 やられたときはすぐにセレクトボタンを押そう。するとナッツの数は減らずに、次の面に行けてしまうのだ。

ナポレオン戦記

全戦記パスワード 次のページの表の通りに各けたの数字を組み合わせると、好きな戦場から始めることができる。ただし、星印のところは十の位か千の位の中に0か1が入っていると、イタリアからとなってしまう。

サウンドチェック タイトル画面でコントローラⅡの(A)、(B)、左のボタンを押しながらスタートボタンを押す。すると画面に英文字と数字が出る。そのときコントローラⅡの上か下で番号を選んで(A)か(B)ボタンを押せば、音が出る。

涙の倉庫番スペシャル

ラウンドセレクト プレイヤー1・2切り換えスイッチ付のジョイスティックを本体に取り付け、プレイヤー2側にする。メニュー画面にしてゲームモードを選ぶ。コントローラⅡの十字ボタンの右と上とジョイスティックの左下を押しながらスタートを押す。すると、スタッフの名前と生年月日、年齢のようなものが出る。名前を選んでスタートすると、その人の年齢の次の面から始まる。

SOSでアイテムを増やす ゲームモードでプレイ中にスタートボタンを押す。画面が変わったら、コントローラⅡの(A)ボタンをモールス信号を打電する感じで「ー・・ー・・ー・・」と押そう。すると隠れメッセージが出る。さらに「・・・ーーー・・・」と入力すると、じしゃく、ロープ、オイルが50個になる。

再現モード パズルモードで失敗したら、ゲームオーバーになる前に選択画面に戻ろう。そして、コントローラⅡの十字ボタンの上と(B)ボタンを同時に押すのだ。すると今までやっていた面が始まりさいげんちゅうと表示される。コントローラⅠの(A)ボタンを押すと、さっき動かしていた通りに形助くんが動く。(B)ボタンだと1手ずつ、(A)、(B)両方押すと、超スピードで再現する。

千	百		十			一						戦場
0〜9	0	2	0	4	8	0	1	4	5	8	9	イタリア
						2	3	6	7			★アウステルリッツ
			1	5	9	0	1	4	5	8	9	エジプト
	4	6				2	3	6	7			★スペイン
			2	6		0	1	4	5	8	9	アウステルリッツ
	8					2	3	6	7			イタリア
			3	7		0	1	4	5	8	9	スペイン
						2	3	6	7			★エジプト
	1	3	0	4	8	0	1	4	5	8	9	オーストリア
						2	3	6	7			★ライプチヒ
			1	5	9	0	1	4	5	8	9	ロシア
						2	3	6	7			★ワーテルロー
	5	7	2	6		0	1	4	5	8	9	ライプチヒ
						2	3	6	7			★オーストリア
			3	7		0	1	4	5	8	9	ワーテルロー
						2	3	6	7			★ロシア
	9		0	4	8	0	1	4	5	8	9	イタリア
						2	3	6	7			★ライプチヒ
			1	5	9	0	1	4	5	8	9	エジプト
						2	3	6	7			★ワーテルロー
			2	6		0	1	4	5	8	9	アウステルリッツ
						2	3	6	7			★オーストリア
			3	7		0	1	4	5	8	9	スペイン
						2	3	6	7			★ロシア

再現モードをセーブ　面クリアしたら、コントローラⅡの上とⒷを押す。するとセーブ画面が出てくる。ここでコントローラⅠのⒶを押すと、ディスクに再現が記録される。

ナムコクラシック

パスワード入れ換え　パスワードの最後から5文字目と6文字目を入れ換えよう。するといきなり賞金ランキングの1位になってしまうが、パスワードによってはこうならないこともある。

謎の金髪プレイヤー出現　ラウンドプレーのストローク、1プレイヤーでゲームをしてキャディモード以外の画面でコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンとセレクトボタンを同時に押すと、金髪の謎のプレイヤーが出現する。

パスワード　「とうきよう　とおおたく　たまかわに　のはちのこかふしきか　いしやなむ　こなむこつ　とかかりO」と入力すると、名前は変になっているけど、トーナメント第19戦から始められる。また「なむこなむ　こなむこな　むこなむこ　なむこなむこなむこな　むこなむこ　なむこはお　もしろいな」と入力すると、第9戦から始められる。

南国指令　スパイVSスパイ

ミュージックセレクト　ゲームをクリアして潜水艦に乗り込み、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押すと、ミュージック・ボックス画面が出てくる。コントローラⅠの十字ボタンで矢印を移動させ、スタートボタンを押すと、ゲーム中の音楽が聞ける。セレクトボタンを押してまたゲームを始めると、ミュージック・ボックス画面で矢印のあったところの音楽でゲームをすることができる。

必殺技　VS COMのとき、コントローラⅡのⒶかⒷボタンを押しながら、マイクに叫ぼう。すると、しばらくジャッケルが動けなくなって楽に勝てる。

隠し画面　ミュージック画面を出したら、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの右を押し、コントローラⅠの十字ボタンで矢印を下にもっていくと、制作者の名前などが出る。

に

忍者くん

隠れボーナス やっつけられて目をシロクロさせながら落ちていく敵に、トドメの手裏剣をあてるとさらに1000点追加される。

忍者くん　阿修羅ノ章

残り人数を最高に 火炎の術を使って敵を倒すと1000点入る。その後も攻撃すればするほど1000点ずつ増えるので、点数が増えて残り人数もイッキに最高の６人になる。１－Ｃがやりやすいようだ。

忍者じゃじゃ丸くん

25万点ボーナス ７面になったらさくら姫の下でジャンプすると、25万7000点ボーナスが入る。

忍者ハットリくん

10人増加 霧隠れの術と八方手裏剣をセットして影千代とピッタリ重なってⒷボタンを押すと、最高10人まで残り人数が増加する。

チクワ取りほうだい エリアの終わりでむささびの術を使い鳥居の上に乗る。鳥居のまん中から落ちるとジンゾウのところへ行けるので、チクワをたくさん取れるようになる。

高橋名人の登場 ８エリアの２つ目の小屋の屋根に乗り、右に手裏剣を何度も投げていると高橋名人の顔が出る。顔に16発手裏剣をあてると20万点入る。14エリアにも出現する。

ね

熱血高校ドッジボール部

落ちるくにおくん ゲームモード選択画面でくにおがうさぎとびしているが、ここでくにおが中央まできたらコントローラⅡのマイクのボリュームを上げて大きな声で叫ぶと、くにおがこちらにふり向く。また、くにおが画面の外に出てからコントローラⅡのマイクのボリュームを上げて大きな声で叫ぶと、くにおが画面の上の方から落ちてくる。

増殖技 対抗試合を選びポジション変更画面になったらいったん2プレイヤーチームの選手全員のポジションを決める。次にそれを取り消して1プレイヤーチームの選手全員のポジションを決めてⒶボタンを押す。さらにこれを取り消し、1プレイヤーチームのポジションを決める。次にⒶボタンを押してゲームを始める。そうすると2プレイヤーチームのメンバーが内野と外野をあわせて5人にもなっている。

謎のチーム出現 遠征試合モードで最後のアメリカチームに1人も倒されずに勝つと、画面が輝き謎のチームが出現する。

熱血硬派くにおくん

面セレクト ステージ2を選ぶにはタイトル画面のときにコントローラⅡの左を押しながら、Ⅰの十字ボタンを下、上、右、上、左、上の順に押してスタート。ステージ3を選ぶにはタイトル画面のときにコントローラⅡの下を押しながら、Ⅰの十字ボタンを上、下、左、下、右、下の順に押してスタート。

1UPハート 1UPハートは全部で4カ所あり、それぞれ、タイムの末尾1ケタが偶数のとき、こしかけパンチで敵を倒すと出る。1つ目はステージ1の最初の3人目の敵、2つ目は車内の2人目の敵、3つ目はステージ3の最初で3人目の敵、4つ目はバーの中で3人目の敵だ。

無限1UP 1UPハートを出すザコキャラをダウンさせて馬乗りになり、パンチせずに相手から離れるという動作をくり返す。つまり十字ボタンを上、下、上、下……と連打していると、ハートが連続して出てきて無限増殖になる。

バーディ・ラッシュ

バックスピン Ⓐボタンを押して打力メーターが出たら、十字ボタンの左を押しながら打つと、ボールが落ちたときにバックスピンがかかる。ただしできるのは8I、9I、PW、SWだけ。

覇悪怒組

やられたはずが立ちあがる やられてしまったら、すぐスタートボタンを押すとやられたはずの主人公が立ちあがる。

ハイウエイスター

面セレクト 車を選びデモ画面になったらⒷボタンを押してタコメーターの目盛りを増やし、十字ボタンの右上を押しながらスタートボタンを押すと、1面以外から始められる。タコメーターの目盛りが4目盛りなら2面、6目盛りなら3面、メーターいっぱいの16目盛りなら最終の8面から始められる。またⒷボタンを64回以上押してタコメーターを8周以上させてからだと、いきなりエンディングを見られる。

バイオミラクル ぼくってウパ

⇨ぼくってウパ

ハイドライドスペシャル

パスワード2つ アイテムはないがLIFEとSTRが9のパスワードは「AQEG6BBAGMB2B4」。逆に生命力が少ないのにアイテムが多いのは「5FN6DG29IB2WN5」。

無敵 ゲームを始めたらマルチウインドウにしてGAMEを選びⒶボタンを押す。この動作を4回やってから一度やられる。そして2回デモを見る。2回見終わったらパスワードを入力する画面を選び3回失敗する。最後に「3DGOLFSUPERVER」と入力してスタートすると無敵になる。

バイナリィランド

主人公の名前が変わる タイトル画面でコントローラⅠとⅡのⒶ、Ⓑボタンを全部押しながらリセットを押すと、グリンとマロンだったはずの主人公の名前が、キクとメグに変わる。

ハオ君の不思議な旅

自由にワープ 5番目の城に入ったら、右に進み、1本目の柱の後ろに隠れて、十字ボタンの下を押すとハオ君は床にめり込んでしまう。さらにハオ君の顔を柱の右側から少し見えるようにしてから、十字ボタンの下を押すといろいろな場所へワープする。

アイテムフル装備 名前を登録するときに、最短距離で文字から文字へカーソルを動かさないと、この技はできない。まず、5文字目までを、「ONSEN」、6文字目に空白を入力しよう。なぜかもう一度名前を入力する場面になるので、今度は4文字目までを「HAHI」、5文字目と6文字目に空白を入力すると、突然アイテムの一覧表が現れるのだ。十字ボタンでカーソルを動かしてアイテムを選びⒶボタンを押すと、そのアイテムをスタートする前から持っていることになる。自分の欲しいアイテムを取り終わったら、スタートボタンを押そう。次に現れた画面では、今までのハイスコアの記録を消したり、ハオ君のジャンプ力を変化させたりできる。

バギーポッパー

コンティニュー ゲームオーバーの表示中に、コントローラⅠのセレクトボタンと、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。そして押したままでスタートボタンを2回押すとコンティニュー。

Bugってハニー

隠れ面の正解パスワード ステージ1は「BUGHONEY」。ステージ2は「TAKAHASI」。ステージ3は「BYHUDSON」。ステージ4は「HECTOR87」。

パチ夫くん

プログラマーの名前 まず「くぎをみる」にしてセレクトを12回、「やめる」でスタートを12回押そう。あとは「つづける」にしてⒶボタンを押せば、パチ夫くんのプログラマーの名前が見られるようになる。

好きなときにフィーバー まず台にすわり、セレクトを押してサブ画面にする。そして、「くぎをみる」にカーソルを合わせ、セレクトを12回押し、「やめる」でスタートを7回押す。するとメッセージが出る。あとは球が入って真ん中の数字が回り始めたら、Ⓐボタンと十字ボタンの上とスタートを同時に押して、球をどんどん出すことができる。

バツ&テリー

6大隠しコマンド 各コマンドをタイトル画面のときにコントローラⅡで入力してからスタートボタンを押すと、6つ特殊な状態からスタートできる。①タイムが3分一Ⓐ、上、左、左、Ⓑ、Ⓐ、右、下、右、左、右、上、Ⓐ、下、Ⓐ、上。②人数が99一Ⓐ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ。Ⓐ・Ⓑ同時に4回。③ラウンドセレクト一上、下、左、右、上、下、左、右とⒶをラウンドぶん押す。④ハートが99一上、上、上、上、右、右、右、右、左、左、左、左、下、下、下、下。⑤ライフが99一左、左、左、左、右、右、右、右、左、左、左、左、右、右、右、右。⑥アイテムがパワーアップ一Ⓐ、上、Ⓑ、上、Ⓐ、下、Ⓑ、下、Ⓐ、左、Ⓑ、左、Ⓐ、右、Ⓑ、右。

パックランド

ワープ ラウンド1で10000点以上取ってから画面の上に頭をぶつけるようにしてクリアするといきなりトリップ4に行く。

コントローラⅡが便利 コントローラⅡだと十字ボタンの左右で移動、Ⓐ、Ⓑボタンでジャンプが操作できる。

ハットリくん

⇨忍者ハットリくん

バナナ

最終面へ このゲームは6面以降5面ごとに面セレクトできるので、46面に行きⒶボタンとⒷボタンを同時に押して自殺する。これを3回やるとゲームオーバーになるから、もう一度この面でゲームを始め、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンと十字ボタンの上を同時に押すと面クリアできる。これで最終面まで行ける。

花のスター街道

なぜか0点 まず敵をやっつけるなどして得点をあげたら、歩道橋を渡るか、地下鉄に入ろう。そして入り始めたときスタートボタンを押したままにしていよう。すると次の通りに移ったときに、スコア表示のところが0点になっているのだ。でもポーズを解除すると、元通りの得点になる。

バブルボブル

音楽セレクト　まず、ジョイスティックをつないで右上を押し、それと同時にコントローラⅠの左下を押そう。すると「チロリン」と音がして、コントローラⅡのⒶボタンを押すと、画面は変わらないのに、BGMだけがゲームスタートのときの音楽に変わる。さらに、コントローラⅠの左下を押しながら、コントローラⅡのⒶボタンを押すと、ホーリーウォーターを取った後の音楽が聞ける。他にも、右、左、右下、左とセレクト、左上、右上、上などを押しながら、コントローラⅡのⒶボタンを押すと、次々と音楽を変えていくことができる。

バベルの塔

裏バベル　タイトル画面が出ているうちに十字ボタンを上3回、下5回、右2回、左1回と押す。すると、タイトル文字の後ろの色が赤から青に変わるので、スタートボタンを押すと、裏バベルが始まる。

ハリキリスタジアム

⇨究極ハリキリスタジアム

パリ・ダカールラリー・スペシャル

フリープレー　タイトル画面のときに、コントローラⅠのⒶボタン、十字ボタンの上、下、下、Ⓑボタン、十字ボタンの右、左、左と順に押す。そして「スタート」ないし「コンティニュー」でゲームをスタートさせよう。すると、ライフが9になったまま、クラッシュしても全然減らなくなる。

パリ・ダカール間0秒で走破　タイトル画面のとき、コントローラⅠのⒶボタン、十字ボタンの上、下、下、Ⓑボタン、十字ボタンの右、左、左と順に押し、スタートしよう。そしてエリアが始まると同時にセレクトボタンとスタートボタンをいっしょに押すと、一瞬にしてそのエリアのゴールに到達できる。全7エリアでこれを続けると、合計レースタイムが0秒での優勝もできる。

6面へ　パスワードを「1987」と入力してみよう。すると6面から始めることができるぞ。

パルテナの鏡

声で値段が変化　お店屋さんへ行き(やみ屋さんはダメ)、コントローラ[II]のⒶボタンを押しながら、マイクに向かって叫ぼう。するとピット君の成長次第で、値段を高くしたり安くしたりすることができるのだ。

バルトロン

ジストリアスがつぶれる　ジョイスティックをつないでゲームスタート。ジョイスティックは上を、コントローラ[I]の十字ボタンは下を押す(コントローラと十字ボタンの操作は逆でも可)。するとジストリアスはつぶれてしまう。

バレーボール

選手が集まらない　まず選手にダイレクトアタックを失敗させよう。そしてすぐポーズして選手を集めてみると、ダイレクトアタックを失敗した選手だけ集まってこない。

パンチアウト

⇨マイクタイソン・パンチアウト

ひ

Bーウイング

面セレクト　タイトル画面で十字ボタンの上とⒶボタン、右とⒶ、下とⒶ、左とⒶ、左とⒷの順に押そう。ウイングを付けた音がしたら成功だ。十字ボタンを上下に押して面を選んで、後はセレクト2回で好きな面からスタート。ウイングも途中で自由に選べる。

ビッグチャレンジ　ドッグファイトスピリット

面セレクト　タイトル画面中に、コントローラ[I]の十字ボタンの上を4回、左を3回、右を5回、Ⓐボタンを2回、Ⓑボタンを1回押す。すると面セレクト画面になる。後は、十字ボタンの上下で好きなミッションを選んで始めよう。

コンティニュー　ゲームオーバーの表示がでたときにコントローラ[I]のセレクトとⒷボタンを同時に押そう。1機だけだけど、復活する。

スタッフ紹介　タイトル画面中に、コントローラ[I]のⒶボタン、Ⓑボタン、セレクトボタンを同時に押す。すると、タイトル画面が上にスクロールして、スタッフ紹介画面がでる。

ヒットラーの復活

ワイヤー連射で武器くれる　連射付きのジョイスティックを用意しエリア17へ行き、捕虜のいる部屋へ入ろう。部屋に入ると捕虜が早速話しかけてくる。そこでワイヤーを1発捕虜に撃つと、「いてーじゃねえかばかやろう！」と言ってくる。今度は5回ワイヤーを撃つ。すると、地下道のヒントを教えてくれる。さらにそのあとⒶボタンを連射していると、とうとう捕虜は観念して、3－WAYやマシンガンなどの武器を全部くれる。

VIVA Las Vegas

好きな金額でプレイ　最大1000万ドル以内のキリの良い好きな金額で、ゲームを始められるパスワード変換法の紹介。次のページで紹介しているようにパスワードのアとイの中に表の自分の好きな金額のところの文字を入れるだけでお金が手にはいる。

飛龍の拳II

スピードアップ　道中でコントローラ[I]の十字ボタンの上とⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと、龍飛のスピードが速くなる。

始めの名前　VSモードを選ぶとキャラクタを設定する画面になる。このときコントローラ[I]のⒶボタンを押して、名前入力のモードをキャンセルしよう。そして、8人の選手の名前を入れずに、それぞれの格闘技を決めていくと、名前を入力していないのに、名前が表示されるのだ。

ふ

ブービーキッズ

デビルゾーンがカタカナに　デビルゾーンの横に立って、コントローラ[I]のⒷボタンを押そう。すると、デビルゾーンのマークがカタカナになってしまう。ただし、原始時代しかできない。

これが秘密のパスワードだ!!

G0C1	04GH	18DG	KF
9T7K	ア00	00H1	9I
549B	4LD1	P59J	7H
1111	112	AKK7	QK
4173	65AQ	9M22	22
22J3	E3N7	BL5J	G6
TICW	AN33	3333	イ

金額	
ア	イ

表の見方

100000		200000		300000	
01	AC	02	AD	03	AE
400000		500000		600000		700000	
04	AF	05	B0	06	B1	07	B2
800000		900000		1000000		2000000	
08	B3	09	B4	0G	BB	10	AC
3000000		4000000		5000000		6000000	
1G	BC	20	AD	2G	BD	30	AE
7000000		8000000		9000000		10000000	
3G	BE	40	AF	4G	BF	80	B3

プーヤン

葉っぱ出現　ジョイスティックをつないで、レバーを下の方に押しておこう。次に十字ボタンの上を押して、いちばん上にゴンドラがきたら十字ボタンを離す。するとゴンドラが下に降りる途中で葉っぱが出てくるのだ。

ファイティングゴルフ

右利きが左利き　普通4人のゴルファーは全員右利きだけど、キャラクタを選ぶときに、コントローラ1の左を押したまま選んでみよう。すると、右利きのキャラクタが左利きになっている。

ファイナルファンタジー

おまけのゲーム 船を手に入れて、海に出られるようになったら、海の上でⒶボタンを押しながら、Ⓑボタンを55回押してみよう。オープニングに似たような画面が出てくるけど、ウィンドウの部分が違っている。実はこれは、1から15までのコマを順番に並べ換えるゲームなのだ。十字ボタンとⒶボタンで操作できる。

フシギナジュモン マトーヤの洞窟でほうきにむかってⒶボタンを押すと、「とくれせんたぼーび」というフシギナジュモンを教えてくれる。これを逆さから読むと意味がわかる。そして、いったん洞窟の外に出て、Ⓑボタンを押しながらセレクトボタンを押すと、マップ画面が出る。

カヌーで試練の城へ カヌーを手に入れたら、いったん船にのって、川と海がつながっている河口のところで、川の方向に十字ボタンを押すと、カヌーが川を上って行く。つまり、河口を港の代わりに使うことができるのだ。

ファイヤーバム

ドメスワールドが一瞬で崩壊 クロスゲームに入った瞬間、バムの体が点滅している間に、ジョイスティックのレバーの上とコントローラⅠの十字ボタンの下、セレクト、スタート、Ⓐ、Ⓑボタンのすべてを同時に押す。すると、ドメスワールドがみるみる消える。

ファイヤーロック

無敵 タイトル画面では文字が浮き出たり消えたりするが、この文字が15回目に浮き出たとき（ファイヤーロックの文字の色が白とグレーのとき）、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押すと、主人公が無敵になる。

ファザナドゥ

変なパスワード 「ちてぱにずぱららょぽららぺなのほばじがみぎっみゃぺ」と入力すると画面が変になって、最後には画面が止まってしまい、ゲームを続けられなくなってしまう。

ファミコンウォーズ

データをクリアするコマンド　再戦か開戦かを選ぶ画面のとき、コントローラⅡのⒶ、ⒷとコントローラⅠのⒶ、Ⓑを押しながらスタートボタンを押す。すると、セーブされたデータが消える。

16番目の島　コンピュータ戦に設定し15個の島をすべてレッドスター軍が占領するとデビラー島が、すべてブルームーン軍が占領するとラストドリーム島が現れる。

ファミコングランプリ　⇨F1レース　ファミコングランプリ

ファミコン探偵倶楽部

電話で遊ぶ　綾城家の居間で電話を「とる」と電話の番号が表示される。そこで110番にかけてみると、つながって怒られる。

ファミリーサーキット

エンディング　スプリントレースのスーパーAクラスを選んでゲームをスタート。プラクティスが始まったらセレクトを押して「プラクティスしゅうりょう」を選んで終わらせ、決勝レースのスタート画面でコントローラⅠのセレクトとⒶボタンを同時に押そう。すると全車がリタイアになり車の名前がラリーXになってしまう。これを16戦すべて成功させれば、エンディングをらくらく見ることができる。

ファミリースタジアム

全対戦パスワード　次のページの表は全対戦パスワード。同じチーム同士の対戦もできる。

送球スピードを速める　守備のとき、投げたい塁の十字ボタンとⒶボタンを同時に押すと、送球のスピードが速くなる。

隠しメッセージ　1人用でナムコスターズを選び、パスワードに1198と入力し、ナムコスターズから対戦し、ガイアンツまでの10チームすべてに勝つ。途中で負けるとだめ。胴上げ画面になったら、スタートボタンを押し、タイトル画面に戻すと、しばらくして隠しメッセージが出る。

見送り　ウォッチモードでもⒷボタンを押すと見送れる。

コンピュータ＼1プレイヤー	G	L	R	C	T	F	W	D	S	N
G	0055	9009	8019	7029	6039	5049	4059	3069	2079	1089
L	0909	9918	8927	7936	6945	5954	4963	3972	2981	1990
R	0819	9827	8835	7843	6851	5859	4867	3875	2883	1891
C	0729	9736	8743	7750	6757	5764	4771	3778	2785	1792
T	0639	9645	8651	7657	6663	5669	4675	3681	2687	1693
F	0549	9554	8559	7564	6569	5574	4579	3584	2589	1594
W	0459	9463	8467	7471	6475	5479	4483	3487	2491	1495
D	0369	9372	8375	7378	6381	5384	4387	3390	2393	1396
S	0279	9281	8283	7285	6287	5289	4291	3293	2295	
N										1198

ファミリースタジアム'87

全パスワード　このゲームも全対戦パスワードがある(120ページの表参照)。同じく同一チーム同士も対戦できる。

スタッフメッセージ　タイトル画面のときにスタートボタンとⒶボタンかⒷボタンを同時に押そう。すると、タイトル画面をスタッフメッセージ画面に切り換えることができる。

勝っても0勝　対コンピュータモードでナムコ・スターズを選んだら、パスワードを「CC70」と入力しよう。すると、OSTゲームと表示されて、ナムコ・スターズ同士の試合ができる。しかし試合に勝っても、ナムコットスポーツには「0勝」と載る。

ファミリーテニス

全パスワード　ワールドツアーにおいてすべての選手がどのオープンからでも始められるパスワードを121ページに公開。

ファミリートレーナーランニングスタジアム

何もしないのに　ゲームを始め、コントローラ[I]のセレクトボタンを押すとスコアボードにファウルと表示されてしまう。

CM / 1P	N	T	W	R	S	F	D	B	C	L	G	M
N	CC70	|	CA88	C994	C8A0	C7AC	C6B8	C5C4	C4D0	C3DC	C2E8	C1F4
T	|	BB87	BA92	B99D	B8A8	B7B3	B6BE	B5C9	B4D4	B3DF	B2EA	B1F5
W	|	AB92	AA9C	A9A6	A8B0	A7BA	A6C4	A5CE	A4D8	A3E2	A2EC	A1F6
R	|	9B9D	9AA6	99AF	98B8	97C1	96CA	95D3	94DC	93E5	92EE	91F7
S	|	8BA8	8AB0	89B8	88C0	87C8	86D0	85D8	84E0	83E8	82F0	81F8
F	|	7BB3	7ABA	79C1	78C8	77CF	76D6	75DD	74E4	73EB	72F2	71F9
D	|	6BBE	6AC4	69CA	68D0	67D6	66DC	65E2	64E8	63EE	62F4	61FA
B	|	5BC9	5ACE	59D3	58D8	57DD	56E2	55E7	54EC	53F1	52F6	51FB
C	|	4BD4	4AD8	49DC	48E0	47E4	46E8	45EC	44F0	43F4	42F8	41FC
L	|	3BDF	3AE2	39E5	38E8	37EB	36EE	35F1	34F4	33F7	32FA	31FD
G	|	2BEA	2AEC	29EE	28F0	27F2	26F4	25F6	24F8	23FA	22FC	21FE
M	|	1BF5	1AF6	19F7	18F8	17F9	16FA	15FB	14FC	13FD	12FE	11FF

	オーストラリア	フレンチ	ウィンブルドン	U.S.	コスモス
さぼちいに	あおいきつねの ひとみはからい	あまいおみその おくちはかたい	よわいみるくの おちちはあおい	やすいとまとの あたまはよわい	うまいおいもの ひとみはうまい
えばると	あおいたぬきの ひとみはさむい	あまいあられの おくちはかるい	よわいすいかの おちちはおもい	やすいいるかの あたまはくさい	うまいおさるの ひとみはあかい
すてつぴい	あおいこねこの ひとみはよわい	あまいこあらの あくちはうまい	よわいさんまの おちちはまるい	やすいつくねの あたまはねむい	うまいみかんの ひとみはしろい
なぶらつち	あおいなむこの ひとみはくさい	あまいきつねの おくちはあかい	よわいおみそこ おちちはあまい	やすいみるくの あたまはやすい	うまいとまとの ひとみはくろい
ふくたろう	あおいおいもの ひとみはねむい	あまいたぬきの おくちはしろい	よわいあられの おちちはからい	やすいすいかの あたまはかたい	うまいいるかの ひとみはあおい
ぴょるぐ	あおいおさるの ひとみはやすい	あまいこねこの おくちはくろい	よわいこあらの おちちはさむい	やすいさんまの あたまはかるい	うまいつくねの ひとみはおもい
きゃつちゅ	あおいみかんの ひとみはかたい	あまいなむこの おくちはあおい	よわいきつねの おちちはよわい	やすいおみその あたまはうまい	うまいみるくの ひとみはまるい
こねえず	あおいとまとの ひとみはかるい	あまいおいもの おくちはおもい	よわいたぬきの おちちはくさい	やすいあられの あたまはあかい	うまいすいかの ひとみはあまい
まけろう	あおいいるかの ひとみはうまい	あまいおさるの おくちはまるい	よわいこねこの おちちはねむい	やすいこあらの あたまはしろい	うまいさんまの ひとみはからい
すこんちょ	あおいつくねの ひとみはあかい	あまいみかんの おくちはあまい	よわいなむこの あちちはやすい	やすいきつねの あたまはくろい	うまいおみその ひとみはさむい
のあのあ	あおいみるくの ひとみはしろい	あまいとまとの おくちはからい	よわいおいもの おちちはかたい	やすいたぬきの あたまはあおい	うまいあられの ひとみはよわい
めしいらず	あおいすいかの ひとみはくろい	あまいいるかの おくちはさむい	よわいおさるの おちちはかるい	やすいこねこの あたまはおもい	うまいこあらの ひとみはくさい
にらんでる	あおいさんまの ひとみはあおい	あまいつくねの おくちはよわい	よわいみかんの おちちはうまい	やすいなむこの あたまはまるい	うまいきつねの ひとみはねむい
えどまえ	あおいおみその ひとみはおもい	あまいみるくの おくちはくさい	よわいとまとの おちちはあかい	やすいおいもの あたまはあまい	うまいたぬきの ひとみはやすい
ぶんぶん	あおいあられの ひとみはまるい	あまいすいかの おくちはねむい	よわいいるかの おちちはしろい	やすいおさるの あたまはからい	うまいこねこの ひとみはかたい
えんどる	あおいこあらの ひとみはあまい	あまいさんまの おくちはやすい	よわいつくねの おちちはくろい	やすいみかんの あたまはさむい	うまいなむこの ひとみはかるい

ファミリーボクシング

無敵　パワー配分する画面のとき、コントローラⅡのⒶ、ⅠのⒶ、セレクト、ⅠのⒶ、ⅡのⒷ、セレクト、ⅡのⒶ、ⅡのⒷ、ⅠのⒷ、ⅡのⒷの順に押し、その後でパワー配分をしてスタートすれば、無敵になる。

ファミリー麻雀

リーチ棒が255本　レッスン３でリーチをかけたら捨てハイをするまえにリトライするとリーチ棒が55本と表示される。ところが実際にはリーチ棒は255本あり、あがれば最低でも255000点入る。

ファンタジーゾーン

サウンドテスト　サルファのボスを倒す。そして、ジ・エンドと出たあとスタッフ紹介が始まるので、そこで、コントローラⅡの左を33回押す。すると、最後にサウンドテストと出るので、セレクトボタンで曲を選び、スタートボタンで聞くことができる。曲は全部で13曲ある。

不動明王伝

オトクなパスワード　まずパスワード入力画面で「MIS SMA TCH ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■」と入れてみよう。ゲームをスタートさせると最終面から始まり、アイテムはすべて持っていて、敵を倒して手に入るアイテムは71個も持っている。

ブラックバス

⇨ザ・ブラックバス

プレデター

ビッグモードとばし　シェイファー少佐の上半身が映されるビッグモード表示画面で、コントローラⅠの十字ボタンの上と、ジョイスティックの下を押しながら、コントローラⅠのⒶボタンを押すと、ビッグモードはとばされて、ステージ１が始まる。

ステージ送りコマンド　ビッグモード以外のステージで、コントローラⅠのⒶボタンと十字ボタンの右（または左）を押しながら、ジョイスティックの左（または右）を押すと、次のステージへ。

自殺 スタートボタンを押してポーズをかけたら、Ⓐボタンを押すとライフが一気に減ってあっという間に死んでしまう。

プロゴルファー猿　影のトーナメント

ボールを曲げる 空中にボールがあるときなら、十字ボタンの上下左右を押すだけでそのまま押した方向にボールが曲がる。

プロフェッショナル麻雀・悟空

配牌のスピードアップ スタート直後、配牌のときに十字ボタンのどこかを押していれば、配牌がスピードアップする。

師匠がかわりにプレイする 研究モードでは師匠を１人と対戦相手を３人選ぶが、対戦相手の３人目を選ぶとき、コントローラⅠのⒶボタンと同時に、コントローラⅡの十字ボタンの右、Ⓐボタン、Ⓑボタンを押してみよう。プレイヤーのかわりに師匠がかってにプレイしてくれる。

プロ野球ファミリースタジアム ⇨ファミリースタジアム

プロレス

ハヤブサのエンズイ ２プレイを選び、ハヤブサでないレスラーをコーナーに登らせ、ハヤブサはコーナーの隅でⒶボタンを連打。次に登っているほうのレスラーがⒷボタンを押すとエンズイが炸裂する。

ラリアート １人を助走させラリアートができる状態にし、もう１人をコーナーポストに登らせ、走っている人とタイミングを合わせてⒶかⒷボタンを押すと空中のレスラーにラリアートが決まる。

ベースボール

Gを相手 リセットボタンを押しながらスタートボタンを押し、リセットボタンだけ離す。すると、必ずGが相手になる。

ベストプレープロ野球

4アウトでチェンジ ３アウトの瞬間にリセットを押すと、再び公式戦を始めたとき、４アウトチェンジになる。

試合消化コマンド 試合が始まるときの画面で、コントローラⅠのセレクトとⒶボタンを押すと、オートプレーと表示され、電源さえ入れておけば、Ⓐボタンを押さなくてもどんどん試合が進んでいく。

サウンド・ピクチャーセレクト リーグデータでFチームの監督を“そのべ”にする。メニュー画面に戻してチームデータにカーソルを合わせてセレクト、Ⓐ、Ⓑの順に押す。チェックウィンドウが出たら希望のモードにカーソルを合わせて、Ⓐボタンで決定。

リセットで打ち直し 攻撃に失敗してアウトになる寸前でリセットすると、打つ前の状態から始まる。

幻のイニング 公式戦を1回の表までやり、リセット。サウンド・ピクチャーセレクトコマンドを入力して「ゆうしょう」にカーソルを合わせてⒶを押し、公式戦を再び始めると0回をプレイする。

ヘラクレスの栄光

スタート時からナイフを持つ ゲームスタートしたらすぐに“ぶき”のコマンドを選び、下とⒶを同時に押す。するといきなりナイフを装備している。しかし、お金が400Gから144Gに減っている。

ほ

彷魔が刻

面セレクト タイトル画面でコントローラⅡのⒷを押しながら、コントローラⅠを上、Ⓑ、右、左、下、右、左、Ⓐ、Ⓑ、右、セレクト、Ⓑ、下、と押してスタート。コントローラⅡのⒶを押せば次のステージへ行ける。また、コントローラⅡのⒷを押すとジーキルからハイド、ハイドからジーキルへの強制変身ができる。

ぼくってウパ

面セレクト タイトル画面でコントローラⅠの上とⒶ、コントローラⅡの下とⒷを押しながらセレクトを押す。画面中央に「1－1」と表示されたら、セレクトで好きなワールドを選びスタートで始める。

北斗の拳

操作が逆 2プレイにしたら、コントローラⅡの(A)、(B)と左下を押したまま、マイクに向かってある程度長い時間叫んでからスタートすると、2プレイヤーの操作が上下左右逆になり、スタートを押すとゆっくりになる。

北斗の拳2

無敵 ジョイボールを連射側にセットしてゲームを始める。ジョイボールの(B)を押したまま、右上にジャンプして(A)を押したままにする。すると(A)、(B)を押したままである限り、敵が出ず、タイムも止まったままステージのラストまで行ける。

コンティニュー 普通のゲームモードでゲームオーバーになったら、タイトル画面で下を押しながらスタートを押す。

4面のボスを倒す ジョイボールをセットし、4面でネックレスを取る。着地の前にジョイボールの(B)を押しながら(A)を押し、右に進む。このときに連射スイッチは▲にする。すると無想転生のまま大ボスを倒せる。

3面の最終面へ 3面の中ボスを倒したら、すぐに画面の一番右に行く。そして(A)、(B)ボタンと右を押すと画面が切り替わって、3面の最終面になる。

いきなり4面 タイトル画面で、VSモードを選んでゲームをし、ゲームオーバーになったら、タイトル画面が出るのを待つ。タイトル画面になったら、セレクトを1回押して普通にゲームするモードにして、下を押しながらスタートすると4面から始まる。

ホッターマンの地底探検

隠しコマンド タイトル画面で、音楽が流れだしたら、(A)、左、(A)、右、(B)、下、上、セレクト、上と押してスタート。隠しコマンドをすべて表示してくれる。

本将棋

2手前の局面に戻す (B)を連打してマッタをかけて、9回頭を下げると2手前に戻してくれる。

16手詰め. 時間制限なしの後手で、☗3四歩☖9六歩☗9四歩☖9七角☗4二銀☖6六歩☗6六同角☖6八飛☗5七角成☖6三飛成☗4七馬☖5三角☗5三同銀☖5三同龍☗5二金左☖4二銀、で詰みになる。

画面がバグる なんとかがんばって1000手にすると手数表示が若干変になる。1100手になると駒が真っ黒になってしまい、なお続けていると、手や顔が緑色になってしまう。

ボンバーキング

アイテムが使いほうだい テーマ曲が最初にもどるとき以下の条件を満たしているとアイテムが使いほうだいになる。①バクダンが62個ある。②ナイトが下向きである。③コントローラⅡの左上を押している。④エネルギーが最高値。⑤最後に倒したのはタンク1である。

壁のすりぬけと面セレクト 上の状態のときセレクトボタンを押しながらⒷボタンを押していると壁をすりぬけられるようになる。また、十字ボタンの左上を押しながらセレクトボタンを押すとステージ表示画面になり、Ⓐ、Ⓑボタンでステージを選択できる。

アワードメダル取りほうだい 「アイテム使いほうだい技」をやったあとステージをクリアしてアイテムショップへ行く。ここでセレクトを押しながらⒷボタンで壁をすりぬけアワードメダルのところへ行く。セレクトボタンを押すたびにアワードメダルがとれる。

ボンバーマン

パスワードで変画面が 「BOFEDJJDDJGKEFOLFMIH」と入力するとステージ74に行く。ここで、オレンジ色のレンガに火を当てると、出口が変なパネルが出る。この出口かパネルに火を当てると、ものすごく動きの速い敵がたくさん出てくる。「BOBAMNHIMICPPCI-HAAHA」と入力するとステージ■3が始まる。このステージのパネルは火の破片だ。火の破片にまた火を当てると、ボンバーマンのうごきがおかしくなり、音がつぶれたような音楽になる。

ま

麻雀

すごい配パイ 電源を入れたらリセットボタンを押し、次にスタートボタンとⒶボタンを押す。そして、リセットボタンを離すとゲームが始まるが、パイが配り終わるまでスタートボタンとⒶボタンを押していると役満をテンパイ寸前になる。

マイクタイソン・パンチアウト

アナザーワールドサーキット 「１３５　７９２　４６８０」と入力。パスキーの最後を入力した後でセレクトボタンを押しながらⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。すると、アナザーワールドサーキットと表示され、裏ゲームが始まる。

隠れスタッフ画面 「１０６　１１３　０１２０」と入力してセレクトとⒶ、Ⓑボタンを同時に押す。成功するとスタッフ画面が出る。

マイクタイソンと対戦 「００７　３７３　５９６３」と入力して始めると、いきなりマイクタイソンと対戦できる。

89勝２敗89KOのパスワードマイク 「２６７　８５３　７５３７」と入力してスタートすると、対戦相手はピストン本田で勝負データを見ると89勝２敗89KOというヘンなマイクが登場する。

マイケルEnglish大冒険

無敵 名前を「ALPHA」と入れてゲームを始めるとマイケルが無敵になる。ニャジラとぶつかってもエネルギーが減らない。

ゲームストーリー英語版 ディスクのＡ面を入れるとタイトル画面が現れてＢ面をセットするよう表示される。すぐにＢ面にしないでながめているとゲームストーリーの英文が表示される。

マイティーボンジャック

宝箱を開けずに中味を出す ラウンド２に風船の出てくる宝箱がある。ここでマイティパワー１にして青くし、Ⓐボタンを19回押してから宝箱の上でジャンプする。するとジャックは青から赤に戻る。宝箱はそのままで風船が出てくるのだ。

魔界島

無敵 スタート画面でⒷボタンを押しながらスタートボタンを押すと画面はムチャクチャになるけどモモタルーは無敵になる。壁も林も突き抜けてしまう。

パスワードの秘密 このゲームのパスワードは全部で24文字。このうち1文字めと13文字めの入力のとき十字キーの左右を押してパスワードを変えてしまおう。たとえば自分のパスワードを入力するとき1文字めを左に5回、13文字めを右に5回押して入力すると普段より体力が5万点増えているのだ。1文字めと13文字めで右と左の押す回数が同じなら、その回数だけ体力の万の位が増えていく。ただし、10万点を越えることはできないので注意！

扉をすりぬける オオカミ島のボス、ボウズ船長のところに行くには大きな扉を開けなくてはならないが、アイテムが必要。しかし、扉にくっついたままで十字ボタンの上を押しながらセレクトを押し、サブ画面にして、Ⓑボタンを押すと通常の画面に戻るのだが、これを繰り返していくと、扉をすりぬけてすこしずつボウズの部屋へ入っていくことができるようになる。

コンティニュー ゲームオーバーし、タイトル画面に戻ったら十字ボタンの上を押しながらスタート。これで、パスワードを入力しなくとも簡単にコンティニューできる。ただし、体力は1000。取ったアイテムはそのまま残っている。

魔界村

隠れメッセージ 本当の大魔王を倒すと祝福のメッセージが出てくる。メッセージが表示されているうちにⒶ、Ⓑ、上、下、Ⓐ、Ⓑ、左、右、と入力すると、スタッフ名などの隠れメッセージが出る。

面セレクト タイトル画面で十字ボタンの右を押しながら、Ⓑボタンを3回押す。十字ボタンの上を1回押して、Ⓑボタンを3回押す。十字ボタンの左を1回押して、Ⓑボタンを3回押す。最後に十字ボタンの下を1回押してⒷボタンを3回押し、スタートボタンを押すとステージ表示が出て、Ⓐ、Ⓑボタンで選択できる。

魔鐘

ファミリーベーシック技 ファミリーベーシックのキーボードを接続して、タイトル画面のところでコントローラ[I]のⒶ、Ⓑボタンとキーボードの C か M を押したままリセットすると、C ならカラー調整。M ならモニター調整の画面が見られる。

パワーアップ スタートしてもなにもせずゲームオーバーにしてパスワードをメモ。その後パスワードの入力時に、最初の２文字をＦＥかＥＦに変えて入力すると、パワーアップする。

魔鐘を燃やして画面がバグる 「ZYHW0C6NGR」とパスワードを入力すると、攻撃力のあるマイヤー王子が出てくる。聖なる炎のところへ行くと、持っている魔鐘は全部燃やしたはずなのにまだ燃やせる。そこでセレクトボタンを押すと、画面が変になり、炎があちこちに飛び火してしまう。

マグナム危機一髪

面セレクト コンティニューモードでパスワードを入力するとき手にいれた２面のパスワードの２番目の記号を変えれば面セレクトできる。たとえば３面に行くにはその記号が０なら１、１なら２、Ⓐだったら Ⓑという風に１つすすめればOK。同様に、４面には２つ、５面には３つ進めて入力すれば先へ行けるのだ。

マッド・シティ

クイズモード ３回コンティニューをするとタイトル画面に戻され「QUIZ」というモードがでてくる。セレクトで選ぶと、クイズができる。

マッピーランド

面セレクト タイトル画面のときにコントローラ[I]を上→Ⓐ→下→Ⓑ→左→Ⓐ→右→Ⓐ、と押し、最後にセレクトボタンを押したままスタートボタンを押すと、面セレクトの画面になる。

松本亨の株式必勝学

ピクチャーセレクト ゲームを始める前に名前を「ぴくちゃー」と入れ、始めた後Ⓐボタンを押すと全部のグラフィックが出る。

画面が変　ゲームをクリアしなくても、名前を「あんごうぱす」と入れるとスペシャルモードになり、パスワード入力画面になる。「０００…」とパスワードに全て０を入れ、さらに100回ぐらい０を打ち続けるといきなり画面が変になる。

マドゥーラの翼

マジック・ボムの秘密　Ⓑボタンで火炎弾を発射するが、Ⓑボタンを押していると、そのまま飛んでいってしまう。さらに、Ⓑボタンを離すと火炎弾は上下に分裂する。

魔塔の崩壊

最強コマンド　名前登録画面で上から「HAHI」「TELL」「けいこ」と３つの名前を入れ、この中から好きな名前を選ぶ。するとウィンドウが現れ、好きなところにカーソルを合わせⒶボタンを押すと、塔の好きな階から始めたり、エンディングが出る。さらに、Ⅱの操作で主人公をパワーアップでき、Ⓐボタンでライフの上限が上がる。十字ボタンの上でライフが回復、右で武器の使用回数が増え、Ⓑボタンを押すと近くの扉までワープできる。

エンディングの崩壊　エンディングが始まると塔が崩れるが、途中でコントローラⅡのⒷボタンを押すと、イキナリ塔が復活。そのままボロボロになってしまう。

マニアックマンション

サウンドモード　パスワードを「よいおとききたいなあ」と入力すると、十字ボタンの右、左で０〜９、Ａ〜Ｄの14種類の音楽が選択できるようになる。Ⓐボタンでスタート、Ⓑボタンでストップ。

JALECO　パスワード入力で「JALECO」と入力すると「じぶんのちからでとこうね」と言われてしまう。

いっぺんにボタンを押すと　どこでもいいから、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタン、スタート、セレクトボタンと全てのボタンを同時に押す。すると「いっぺんにぼたんをおさないでください」と表示される。しつこく繰り返すと面白メッセージが50以上も現れる。

マネーゲーム

⇨ザ・マネーゲーム

マリオブラザーズ

2人いっしょに上の段に 2人用でコントローラⅠとⅡをならべて置き、コントローラⅠの十字ボタンの右とコントローラⅡの十字ボタンの左を押す。マリオとルイージがぶつかった瞬間に両方のⒶボタンをタイミングよく押すと2人同時に上へ飛びあがる。

み

ミシシッピー殺人事件

ワトソンが1人で歩く ゲームを始めたら、部屋を出て右端に突きあたるまで進む。右端に着いたら上に進み、画面が切り替わったらチャールズを左向きにして、十字ボタンの右を少しだけ押す。うまくいくとワトソンが1人で右へ歩いていく。

Mr.ゴールド

変な名前登録画面 名前登録画面で名前を入れないでカーソルを「なまえをけす」に合わせⒶボタンを押すと「やめる」と表示される。これにカーソルを合わせてⒶボタンを押すと「０００…」と名前が表示される。

ミッキーマウス

面セレクト クイーンズパレスは十字ボタンの上とセレクトボタン、ジ・オーシャンは右とセレクト、ネバーランドは下とセレクト、ウッズランドは左とセレクトを押しながらスタートすると、それぞれのステージへ行ける。

水戸黄門

盛岡からスタート コンティニューでパスワードを「～とくかわみつくに～」と入力すると、盛岡からゲームがスタートする。

ミネルバトンサーガ

スピードアップで無敵 タイトル画面のとき、上、上、下、左、Ⓐ、左、右、下、下、Ⓑ、と押して、スタートボタンを押す。ピーンと音がしたら成功。フィールドマップ画面でスタートボタンを押す。歩く速度が上がって、敵が出てこなくなる。

未来神話ジャーバス

名声値を増やす ギルドの店に入って「しあいにさんか」を選び、闘技場のシーンになる前にⒷボタンをすばやく2回押す。コマンド画面に戻ったら成功。店の外に出るだけで名声値が上がる。

船小屋で戦える 船小屋に入ったら、いきなりどこかへ連れていかれるが、十字ボタンの下を押しながら入ると連れて行かれない。これで船小屋の主人と話したり戦えたりする。

む

夢幻戦士ヴァリス

夢幻界で現実世界のメッセージが 現実世界のミドルキャラ2匹とボスキャラを倒し、台座のあるシーンへ行く。ここでメッセージを聞くと廃墟の面に行くが、台座のシーンですぐに十字ボタンの下を押すと廃墟のところでメッセージを聞くことができる。

サウンドセレクト タイトル画面でコントローラⅡの十字ボタンの右を押したままリセットし、ⅠのⒶを押してサウンドセレクト。

六四三の剣

今までのトータルがわかる VSモードで5人戦ったあとカップを手に持つシーンで音楽が鳴る。鳴り終わったらⒷボタンを押すと、今まで何勝したかが画面の両端に出てくる。

め

迷宮組曲

簡単にお金がたくさん まず、1階の部屋の「楽器ケース」を取らずにモンスターを倒す。そのとき出てくる水晶玉を取り、スタートからすぐの部屋でやられる。次にタイトル画面が出ているときにⒶボタンを連打し、タイトルの上の数字が出ている間にコンティニューする。ゲームを始めたら「楽器ケース」を出してボーナスステージに行く、すると音符をたくさん持っていて簡単にお金がもらえてしまう。

ボーナスステージが連続2回 ガーランド城の3階にあるトラップの部屋に行く。このときハイジャンプのアイテムを持っていること。次に楽器ケースを取り、その下にあるスプリングでジャンプする。ボーナスステージが始まってても画面中でハイジャンプしているので瞬間的に再度ボーナスステージになってしまう。

メカ生体ゾイド

名無しはごんべえ 名前登録で文字を入れずにスタートすると、いつのまにか「ごんべえ」という名前をつけられてしまう。

サラマンダーが3匹 ゲームが始まったら、共和国最後のとりでに行く。そして、サラマンダーと話をするときⒶボタンを連打する。何度も連打すると2匹3匹とサラマンダーが仲間になる。

「ごんべい」で中佐 味方のとりでで暗号をもらったら、リセットをして「ごんべいごんべい……」とパスワードを入れる。すると、「あんごうがちがいます」と表示される。そこで正しい暗号をその上から入れ直すと階級が中佐になっていて、アイテムもたくさんもらえる。

パスワード入れ替え パスワードを入力するときに、お↔を、じ↔ぢ、ず↔づ、と入れ替えて入力するとゲームができ、いろいろ変なことが起きる。

全滅した敵が復活 戦闘モードで最後の敵を倒したら、すぐにセレクトを押して「にげる」にすると、全滅したはずの敵が復活してしまっている。

女神転生

⇨デジタル・デビル物語 女神転生

目指せパチプロ パチ夫くん

⇨パチ夫くん

メタファイト

多弾頭ミサイルを真上に発射 多弾頭ミサイルを選んで、十字ボタンの上とジョイスティックの下を押したまま、Ⓑを押すと、多弾頭ミサイルを真上に発射する。

ノーダメージで歩きまわれる Ⓐボタンを連打しながらダメージゾーンを進むと、パワーが0でもしばらく歩き回れる。

メットマグ

人数が減らない　途中ではまってしまってやりなおすときに、コントローラⅡのⒶ、Ⓑを押したままコントローラⅠの下を押してセレクトを押すと、人数が減らない。

メトロイド

ハイジャンプ　爆弾をとってから連射付ジョイスティックを使って、丸まってⒷボタンを押し続けると上に上がって行く。場所によっては、天井近くまで来たときに立ちポーズになりⒶボタンを押してジャンプすると、天井を突き抜けて下から出てくる。他にもアイスビームで凍らせた敵の上に乗りジャンプする方法もある。

コントローラⅠでやめる　Ⅰの上とⒶボタンを押しながらスタートボタンを押すと、Ⅱを使わなくてもゲームをやめられる。

爆弾なしで床を抜ける　まるまりのアイテムを取ったら、縦スクロール面ですぐ上に壁のある青いゲートに行き、ゲートにビームを撃つ。ゲートを開けたら隣の部屋に行かない程度に前に進み、ゲートが閉まったときにゲートと重なり、十字ボタンの上下を連打する。するとサムスが壁の中を上にすり抜けて登って行き、上まで行くと画面下から出てくる。サムスは上へ進み、画面は下へスクロールするから、爆弾なしでも床下の面に行ける。

濁点をつける　名前登録のときにⒷボタンで戻って、濁点を入れると濁点つきの文字も入れられる。

メトロクロス

コンティニュー　ゲームオーバーになったら、Ⓐを押しながらスタートする。1ステージ（4ラウンド）ごとの初めのラウンドからコンティニューできる。

メルヘンヴェール

無敵　ゲームスタートしたら、セレクトを押しイベントリー画面にする。そこでコントローラⅡのⒷボタンと下を押したまま、ディスクを出し、再度入れる。次にスタートを押してゲーム再開すると、無敵になっている。

も

もえろツインビー

やられた味方が復活　3人プレイで1人がゲームオーバーになったら、次のことをする。プレイヤー1のときはコントローラ[I]の上とⒶ、Ⓑ、プレイヤー2はコントローラ[II]の左とⒶ、Ⓑ、プレイヤー3はジョイスティックの右とⒶ、Ⓑを同時に押したままにしていると復活する。

燃えろ!!　プロ野球

ワンバウンドの速い球　1塁〜3塁間、2塁〜本塁間というように対角線上の塁から塁へは速い送球ができる。3塁から1塁へは左を押しながらというように、球を投げるのと反対の方向を押しながら投げるとワンバウンドする速い球が投げられる。

YGクラブ0戦パスワード　「EBDBAAJ」とパスワードを入力すると、コンピュータYSクラブ、自分YGクラブのペナントレース0戦ができる。

162戦から始まる　「CHXAACC」とパスワードを入れると、ないはずの162戦ができる。

全優勝パスワード　下のパスワード表は79勝時のものだ。あと1勝すれば優勝パレードを見ることができる。

チーム	パスワード
SL	HLSBNEG
HC	HBTEJEM
YG	CBLBJEM
HT	CBJDJEM
YW	CBSCNFJ
YS	CBIDNEP

チーム	パスワード
HB	CJJCJML
NF	CJKBJML
CD	GBICNEC
KB	DJQBJMC
LO	CBRENPE
NH	DBKGJMJ

サードランナーを確実にアウトにする方法 3塁にランナーがいるときは、まず本塁へ送球する。次にワンバウンド送球で2塁へ投げる。2塁手を横にずらしてエラーさせると、3塁ランナーは本塁に向かうから、センターにバックアップさせて本塁に投げ、アウトにできる。

エースの連投も可能 先発ピッチャーで試合に勝ったパスワードで、再びゲームを始めると、先発ピッチャーが連投可能になる。

燃えろ!! プロ野球'88決定版

全優勝パスワード 次のページのパスワード表は74勝したときのものだ。あと1勝すればこちらも優勝シーンを見ることができる。

0戦54勝 「MLOSSOM」と入力すると、0戦54勝で日本シリーズに突入し、勝っても負けてもエンディングが始まる。

桃太郎伝説

最強パスワード 天の声を「ふ」と1文字入れる。すると45段の桃太郎で始まる。始めたときは55歳だが、しばらくすると0歳になる。術はすべて覚えていて、お金もいっぱい。

サウンドセレクト 天の声を「す」と入れると、桃太郎音楽室になり、コントローラⅠのⒶボタンとⒷボタンで音楽を選び、Ⅱで効果音を選べる。

桃太郎美術室 天の声を「すべてのてき」と入れると、桃太郎美術室になり、ⒶボタンとⒷボタンですべての敵を見ることができるようになる。

いろんな天の声 「おにのばか」は91歳で45段。「ばいなりい ら」は78歳で45段。「やっぱりこ のげえむはおも しろい」は20歳で24段でプレイできる。

乙姫の正体 ゲームをクリアし、画面に「めでたし、めでたし」と出たら、リセットして再びゲームを始める。すると桃太郎が家、岩、海などの障害物をすりぬけて歩けるようになる裏面になるから、竜宮城へ行く。乙姫様に会って上か下から話しかけると、乙姫様が亀になってしまう。

	チーム	パスワード	試合数	対戦チーム
大西洋リーグ	Gチーム	LTNVAJX	75戦	Sチーム
	Dチーム	PQJZEFY	75戦	Wチーム
	Cチーム	QVXMQFS	82戦	Wチーム
	Sチーム	USVAUBF	123戦	Tチーム
	Wチーム	JVROXHQ	98戦	Sチーム
	Tチーム	IXRSYGV	119戦	Dチーム
太平洋リーグ	Lチーム	QAXPQFA	85戦	Buチーム
	Brチーム	CTGWJQY	101戦	Fチーム
	Fチーム	FNGJKLE	122戦	Lチーム
	Hチーム	GRDWNMX	113戦	Oチーム
	Oチーム	UAUEUBP	111戦	Hチーム
	Buチーム	AVIGHOG	108戦	Lチーム

最後の1文字を入れない　天の声を入力するときに最後の1文字だけを入れないでゲームを始める。すると「ホウライのタマ」などのアイテムが「どうぐ」の中に入っている。

森田将棋

L3に25手で勝つ　先手「あなた」後手「L3」で、☗9六歩☖5二金☗7六歩☖3二銀☗2六歩☖6二銀☗2五歩☖1四歩☗2四歩☖2四同歩☗2四同飛☖1三角☗2六飛☖5七角成☗2二飛成☖6七馬☗3二龍☖7二金☗2一龍☖6二玉☗3三角成☖1三香☗3二龍☖6一玉☗5二龍、と駒を動かすと「先手の勝ちです」。

王を隠す 「詰め」にして、少し難しい詰め将棋を考えさせて、「思考中です」と表示されてる間に電源を切り、すぐにまた入れる。すると詰め将棋の局面のままで駒が並べられるから、王将のない将棋ができてしまう。

ムリヤリ勝つ コンピュータが「思考中です」と出ている間にコントローラⅠのⒷボタンを押してカーソルを出して投了にさせてしまう。

ゆ

勇士の紋章　ディープダンジョン

メッセージスピードを速める Ⓑボタンを押しっぱなしにすればメッセージスピードを速くできる。

その場でコンティニュー やられてしまったら、コントローラⅠのⒶを押しながら、コントローラⅡのⒶを10回押す。するとその場で復活できる。

勇者への挑戦

⇨スペランカーII

夢工場ドキドキパニック

ひとりでにやられる スタートボタンを押してポーズをかけ、コントローラⅡの上とⒶボタン、Ⓑボタンを押す。その後ポーズを解くとやられている。

じゅうたんが速くなる チャプター5－3の空の面で、最初に出てくるドドリゲスをかついでじゅうたんに乗る。そして、2匹目のドドリゲスに投げつけて、十字ボタンの左右を押すとイマジン君がじゅうたんの上を走りだし、じゅうたんのスピードが速くなる。

よ

妖怪倶楽部

ステージ2と3のパスワード ステージ2は「UUAR」、ステージ3は「ULBU」。Uは上、Rは右、Lは左、AはⒶボタン、BはⒷボタンを押すという意味だ。ステージ表示画面のときに入力する。

妖怪道中記

デモ自殺コマンド デモ画面のときにスタートを押すと、たろすけが死んでしまう。

女の子の悩殺ポーズ すずめのお宿で寝ているときに、Ⓐボタンを連打すると変なことがいっぱい起きる。苦行の道のすずめのお宿や幽海では女の子が悩殺ポーズで迫り、裁きの谷では化け物が出てくる。

キャラクタ・サウンドモード タイトル画面でコントローラⅡのⒶ、ⒷとⅡの上を押しながら、リセットを押す。するとテストモードの画面になり好きなモードを選んで楽しめる。「OBJ」はキャラクタを見ることができる。「BGM」は音楽、「EFFECT」は効果音を聞ける。

妖怪屋敷

隠し部屋 ゲームが始まった最初の画面で、左から2本目の木のちょっと右で上を押す。すると何もないのに上へ登れてしまい、隠し部屋に入れる。

4人打ち麻雀

隠しコマンド? リセットを押してはなしたときに、何かが一瞬見えたときをねらって、もう一度リセットを押して、今度は押しっぱなしにする。すると「HUDSON SOFT」のところが「M・TOBITA」と開発者の名前になってしまう。

ら

ライジン

シールドパワーが99に 補給基地ＳＯＬに行き、イオニックシールドを買う。そしてエネルギーを選んでエネルギー、特殊兵器、シールドを満たんにする。Ⓐボタンを押したままセレクトボタンを連打するとイオニックシールドのパワーが上限を越えて99に。

無敵 3人目のネームを「PHOTO」と入力してそのネームを選んでゲームを始めると、無敵になっている。

面セレクト　3人目のネームを「GOJIRA 4」と入力してそのネームを選んでゲームを始めると4面から始まる。数字を変えることによって、面セレクトできるのだ。

らじかるぼんばー!!　地雷くん

⇨地雷くん

ラビリンス

スタート面の門の開けかた　下の表はスタート面の門の開けかたと、その後リーチェンに会ったときにもらえる宝石の関係を表している。

門の開け方	もらえる宝石
フェアリーを8匹以上倒してから門に触れる	10ct
門に石を8発当てる	20ct
Ⓑボタンを8回押す	30ct
フェアリーに一度も当たらないで門に触れる	50ct
門に触れて十字ボタンを上に8秒間押す	100ct
12：00をむかえた時、門に触れる	200ct

宝石を何回も取る　第1エリア、レンガの道で穴の上に宝石の山がある場所がある。この宝石は何回も取れる場合がある。

ランニングスタジアム

⇨ファミリートレーナーランニングスタジアム

ら

ランボー

無敵　コードを「のてにｌ　めくＥあ　みKUち　ADさＺ　MねAけ　QORK　ＲけIK　ぬIKB」と入れて、ゲームを始めると無敵。

り

リサの妖精伝説

真のエンディング　クリア後キーワード画面になったら、左、右、左、右、下、上、の順に押すと、本当のエンディングが始まる。

リップルアイランド

エンディング パスワード入力画面でパスワードの最初の6文字を「さかいあつし」と入れてスタートを押すとエンディングが始まる。

リンクの冒険

ワープ まず、どこかの神殿のリフトに乗り、ジョイスティックの上とコントローラ[I]の下を押す。すると、リンクの乗ったリフトが突然スピードアップして、普通行くべき場所に行かず、別のところへワープしてしまう。

もう1つのワープ 敵のいる砦や橋へ行って、戦闘画面に切り換わったら、十字ボタンで後ろに戻り、地上マップに変わるときに、コントローラの十字ボタンをジョイスティックの逆方向に押す。すると敵のいる砦や橋を越えた場所にワープできる。

大ジャンプ 水の町のサリアにある川の縁でジョイスティックの左とコントローラ[I]の十字ボタンの右を押し続ける。そしてすかさずどちらかを離す。リンクがスピードアップして左へ滑ればいい。川の淵ぎりぎりで、コントローラ[I]のⒶボタンでジャンプすると、見事に向こう側へ行くことできる。

フェアリーを使ってでワープする まず、迷宮内で床に穴のあいている場所に行く。その場所でFAIRYの魔法を使い、妖精になる。そのまま穴の中へ入っていくと、なぜか上から出てくる。そして、妖精が上からちょっと出た時点で左か右へ動かす。適当なところで十字ボタンを下に押すと、突然妖精がリンクに変わり、下に落ちるシーンになる。そして、リンクは別な場所へワープしてしまう。

鍵なしでの扉すりぬけ技 1つは扉の前でFAIRYの魔法を使おう。そのまま扉をすりぬけられる。もう1つは扉の前で、ジョイスティックの左とコントローラ[I]の右をしばらく押し、すかさずどちらかを離す。すると、リンクがスピードを増して、扉をすりぬけて行く。

る

ルート16TURBO

金縛り　面クリアのとき、スタートボタンを連打すると、FUELの残りのボーナス加算の音が鳴り続いて止まらなくなってしまう。

Ⓑボタンの最初の活用法　ドーラのある場所へ行ってみよう。そしてドーラを取ったらまたドーラのあったところへ行ってⒷボタンを押す。すると四角の物体が出現。うまく敵がぶつかると５万点。

Ⓐボタンの新しい利用術　迷路の左上にある００５へ行く。そこではⒶボタンを押すたびに100点が入っていく。

ルパン三世

面セレクト　タイトル画面で、２面へ行きたいときには上、下、左、右、Ⓑ、Ⓐの順に、３面なら左、右、上、下、Ⓐ、Ⓑ、４面なら下、上、右、左、Ⓐ、Ⓐの順に押してスタートを押せばいい。

隠し部屋の場所　１面は暖炉の鉄格子の前、２画は壁ががはがれて壊れているところ、３面は鉄格子の前にそれぞれ爆弾をしかけて穴を開ける。その穴に入るとアイテムのどれかが３つ増える。

れ

霊幻道士

無敵　道士のこころを、「どうしの　こころど　うしのこ　ころへ」と入れると道士が無敵になる。そのうえお札が無限にあり、虎法書なしで技を覚えられて、封印の玉を集めなくてもボスと戦える。

コンシー無敵　道士のこころを、「あちちち・・・」と入力すると、コンシーが仲間にいる。このコンシーは無敵で、クリアするとエンディングメッセージがいつもと少し違う。

レイラ

最初からイリスがいる　「Z８HQURZHQXXM８ZQHCC」とパスワードを入力すると、アステロイド１～８までどのアステロイドも自由に選べて、イリスが初めからついてくる。

?マークの武器の使いかた 武器表示画面でⒶを押すと→の向きが変わる。右上は武器のボックスをすべて壊せる。左上は画面の敵をすべて倒す。右下は1000点入る。左下は武器で破壊できる壁をすべて壊す。この技はLIFEをかなり使う。

レインボーアイランド

面セレクト タイトル画面で虹が光ったら、左、Ⓑ、右、上、下、左、右、Ⓑ、の順に押す。「WORLD 1」と表示されたらⒶで好きなワールドを選ぶことができる。

サウンドセレクト タイトル画面のとき虹が動きだしたら、上、左、右、下、Ⓐ、Ⓑ、Ⓐ、上、の順に押す。その後サウンドセレクト画面になったら、Ⓐ、Ⓑで曲を選んでスタートを押すとBGMが聞ける。効果音は一度40番の曲を聞きⒶ、Ⓑで選びスタートで聞けようになる。

レッキングクルー

ボーナスキャラの法則 ボーナスキャラはそれが出るダイナマイトを3番目に破裂させるといいが、そのキャラは面が始まってからハンマーをふりおろした回数とその面数をたしたものを8で割ったあまりによって変わる。

レプリカート

3つのお得コマンド エリアセレクト画面でB面に変える表示がでたら、Ⓐボタン、Ⓑボタン、スタートボタン、セレクトボタンをそれぞれ押したままB面に変え、ゲームが始まるまで押しておく。ゲームが始まったらセレクトボタンと十字ボタンの下でバリアーがつき、セレクトボタンと十字ボタンの左でファイヤー、セレクトボタンと十字ボタンの右で面セレクトができる。

レリクス暗黒要塞

2段ジャンプ Ⓐボタンでジャンプして空中にいるとき、Ⓑボタンを押してすぐにⒶボタンを押すと、空中で再びジャンプする。

すばやく動く ハシゴを上がったり下りたりするときには、十字ボタンの上か下とⒶボタンの連射で、すばやく動ける。

ろ

ロードファイター

Ⓑボタンでゴールまで行ってしまう方法　Ⓐボタンのハイギアを使ってがんばらなくても、Ⓑボタンのローギアだけでゴールに行くことができる方法がある。しかし、このやり方では燃料のわりに距離が伸びないので、途中で3回以上クラッシュするとクリアは難くなる。

好きな速さでとばせる　セレクトボタンを走っているときに押すと、Ⓐ、Ⓑボタンを離してもそのままのスピードを持続する。この場合、スピードを変えたいときは、Ⓐボタンを押すと少しずつ速くなり、Ⓑボタンを押すと遅くなる。これを覚えておくと微妙なスピード調整ができる。

ロードランナー

あれ！ゴーストランナー　画面がスクロールしてランナーが画面から消えたとき、コントローラⅠの十字ボタンの右とセレクトボタンとスタートボタンを同時に押し、スタートボタンを押して、ゲームを始めると左半分と右半分が入れ換わってしまう。そして見えない画面の方でウロウロしているランナーの姿だけが反対側の画面とともに見える。

ロックマン

リフトの雑音を消す　ガッツマンの面にはリフトがある。これを使って移動するとうるさい音がする。スタートボタンを押してポーズし、解除すると音が消えてしまう。

無限1UP　マグネットビームを手に入れボンバーマンのステージに行く。ボスの部屋に行く手前の1UPキャラがある部屋に入り、それを取る。部屋の入口でマグネットビームを出してジャンプして少し左へ進み、すぐ戻る。するとさっき取った1UPキャラがまたあるのでそれを取る。これを何度も何度もくり返すと無限に増殖する。

ロットロット

ボーナスステージにならない 1万5000点を超えたらわざとカニに赤いボールを落とさせよう。OUTになるが5100点加算されて、ボールがボーナスステージの色に変わる。しかし実際はなっていない。

ロマンシア

サウンドセレクト タイトル画面のときにコントローラ[I]の十字ボタンの上とⒶボタン、Ⓑボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押しているとタイトル画面が白くなり、サウンドセレクト画面になる。

変な画面に行く カルマを5にし、精霊を手に入れて天上界に行き精霊を使ってロマンシア国に降りる。このときジョイスティックの右とコントローラ[I]の左を同時に押しながら降りると、画面の端に変な風景が現れ、スクロールさせると変な面に行ける。

わ

ワードナの森

せまいところをすりぬける アラモード王子の頭がつかえて先へ進めないところは、しゃがんで十字ボタンの右下とⒶボタンを数回押すと先に行くことができる。

ワイワイワールド

サウンドテスト 最後の敵ワルダーを倒し、記念撮影が終わったら、コナミマンのアップでゲームが終わる。そのときⒷボタンを押すと音楽が聞ける。セレクトは十字ボタンの上でコナミマンがウィンクをし、Ⓑボタンで曲が変わる。その後は上下で曲が変わる。

ワルキューレの冒険

ドル袋の価値があがる 知力を240まで上げて、イナズマを使えるようにする。敵が出現したらイナズマを使い、敵をドル袋にしてしまう。そこでもう一度イナズマを使うと、普通にとったときの20倍から50倍位の価値になる。

レベルが一気に50もUP パスワードを「５００Ｌ８ＩＮＧ５５Ｋ２７Ｊ７Ｃ２５」と入れる。そして宿に泊まるとレベルが11から50に一気にあがるのだ。

体力が999を越える パスワードを「ＶＶＱ５Ｋ５Ｈ６７６ＦＫＵＴＴ５Ｋ９」と入力する。宿に入ってステータスを見ると、999までしかあがらないはずの体力が006＝1006に。

レベルがいきなり81に パスワードを「Ｂ４ＬＩＡ２０１Ｈ０４Ｈ９Ｈ０ＦＧ４」と入力して宿で眠るとレベルが81に上がっている便利な技。

パスワード入れ替え 自分のレベルが低いとき下図のようにパスワードを入れ替えると、レベルが高くなる。

宿で死ぬ パスワードを「９ＱＫＭＶＩＶＨＶ２６ＥＣＦＮ５４７」と入力して、宿で休息をとる。すると、そのまま死んでしまう。

自殺コマンド スタートかセレクトでポーズをして、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを同時に押すと自殺できる。最後にベッドで回復した状態からコンティニューだ。

金田一技彦
（きんだいちわざひこ）

1965年千葉県の生まれ。
アクションゲーム専攻。
地元のゲームセンターを経て、東京は新橋で修業をつむ。
特にボンバーマンに新生面をひらき、マル負技に卓見を示す。
1985年夏、ファミマガ編集部に入部。
ウル技担当として約2年間の活躍後、ＭＳＸ・ＦＡＮに移動。
ゲーム十字軍（ウル技紹介のページ）担当として約1年間活躍後、
1988年秋、ファミマガに復帰。
またしてもウル技担当となる。

ウル技（テク） 大技林（だいぎりん）

1989年１月20日第一版第一刷発行
編者　ファミリーコンピュータMagazine編集部　ウル技班
監修　金田一技彦
ゲーム技術　金田一技彦
コマンド指導　金田一技彦
発行　徳間書店

1989年1月20日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第2号(通巻72号)

356タイトルのゲームから
便利な隠しコマンド、
大切なパスワード、
日常役立つ法則など
全746本を収録

ファミリーコンピュータ Magazine No.2特別付録①